

Stage de 1ère année

Période de stage : Lundi 26 mai - Vendredi 27 juin 2014

Etablissement d'accueil : [CRAN \(Chambre Régionale d'Agriculture de Normandie\)](#)

- Le réseau des Chambres d'agriculture a été créé dans les années 1920 pour être un interlocuteur privilégié des instances publiques et pour représenter les intérêts du monde agricole. Il contribue activement depuis les années 60 au développement agricole en reprenant la mission publique assumée jusque là par l'Etat.
- Aujourd'hui, cette double mission se déploie dans le champ économique, social et environnemental ainsi qu'à l'échelle locale, nationale et européenne.
- Ainsi, les Chambres coopèrent en permanence avec les pouvoirs publics, les collectivités locales et territoriales à la réalisation de projets en matière de politique agricole, de gestion des ressources naturelles et de la forêt, de développement économique, d'environnement...
- Elles accompagnent les agriculteurs dans leurs projets d'installation ou de développement en leur apportant une assistance effective sur les aspects techniques, économiques, administratifs et personnels pour leur permettre de réussir dans leur vie professionnelle et personnelle.

Documents produits

<fc #FFFFFF>sdsds</fc>

- [Documentation utilisateur](#)

Réalisations

Semaine 1: lundi 26 mai au jeudi 29 mai 2014

1. Présentation de l'entreprise et des locaux
2. Lecture du cahier des charges + explications par la maître de stage
3. Analyse des documents fournis
4. Prise en main de Excel (macros, fonctions)
5. Découverte du VBA

Semaine 2: lundi 02 juin au jeudi 05 juin 2014

1. Suite de la découverte du VBA sur internet et grâce aux macros
2. Création d'une première version de l'application
3. Entretien et explications avec la maître de stage sur l'avancée du projet
4. Amélioration de l'application
5. Ajout du choix de position sur l'application

Semaine 3: mardi 10 juin au vendredi 13 juin 2014

1. Découverte des userForm en VBA
2. Adaptation de l'application créé dans une userForm
3. Ajout de fonctionnalités pour répondre au cahier des charges
4. Création d'une notice afin d'exporter l'application sur un autre classeur ou utiliser celle-ci sur un autre classeur
5. Sécurisation de l'application en corrigeant plusieurs bug

Semaine 4: lundi 16 juin au vendredi 20 juin 2014

1. Ajout d'une fonction recherche au programme
2. Correction de bugs
3. Mise au point avec la maître de stage pour la finalisation
4. Entretien avec Mme Dumas et la maître de stage
5. Compte-rendu des compétences sur slamwiki
6. Rédaction de doc et tuto

Semaine 5: lundi 23 juin au vendredi 27 juin 2014

1. Rédaction du compte-rendu
2. Dernière mise au point avec maître de stage
3. Réalisation de tests, corrections de bugs
4. Finalisation de la doc/tuto

Pointage des compétences

Réalisation : Analyse de la demande		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire	C1.1.1.1 Recenser et caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les acteurs sur lesquels le service à produire aura un impact.			X.X
	C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire sur l'application à produire			X.X
A1.1.2 Etude de l'impact de l'intégration d'un service sur le système informatique	C1.1.2.2 Recenser les composants de l'architecture technique sur lesquels le service à produire aura un impact.			X.X
A1.1.3 Étude des exigences liées à la qualité attendue d'un service	C1.1.3.1 Recenser et caractériser les exigences liées à la qualité attendue du service à produire			X.X
	C1.1.3.2 Recenser et caractériser les exigences de sécurité pour le service à produire		X.X	

<fc blue>Réalisation :</fc> Choix d'une solution		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.2.1 Élaboration et présentation d'un dossier de choix de solution technique	C1.2.1.1 Recenser et caractériser des solutions répondant au cahier des charges (adaptation d'une solution existante ou réalisation d'une nouvelle)		X.X	
	C1.2.1.3 Rédiger un dossier de choix et un argumentaire technique			X.X
A1.2.4 Détermination des tests nécessaires à la validation d'un service	C1.2.4.2 Préparer les jeux d'essai et les procédures pour la réalisation des tests			X.X
<fc blue>Réalisation :</fc> Mise en production d'un service		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.3.1 Test d'intégration et d'acceptation d'un service	C1.3.1.2 Tester le service			X.X
	C1.3.1.3 Rédiger le rapport de test			X.X
A1.3.2 Définition des éléments nécessaires à la continuité d'un service	C1.3.2.3 Décrire les solutions de fonctionnement en mode dégradé et les procédures de reprise du service		X.X	
<fc blue>Réalisation :</fc> Travail en mode projet		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.4.1 Participation à un projet	C1.4.1.1 Établir son planning personnel en fonction des exigences et du déroulement du projet			X.X
	C1.4.1.2 Rendre compte de son activité			X.X
A1.4.2 Évaluation des indicateurs de suivi d'un projet et justification des écarts	C1.4.2.1 Suivre l'exécution du projet			X.X
	C1.4.2.2 Analyser les écarts entre temps prévu et temps consommé			X.X
<fc blue>Réalisation :</fc> Exploitation des services		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A2.1.2 Évaluation et maintien de la qualité d'un service	C2.1.2.4 Superviser les services et leur utilisation			X.X
	C2.1.2.5 Contrôler la confidentialité et l'intégrité des données		X.X	
<fc blue>Réalisation :</fc> Gestion des problèmes et des changements		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A2.3.1 Identification, qualification et évaluation d'un problème	C2.3.1.1 Repérer une suite de dysfonctionnements récurrents d'un service		X.X	
	C2.3.1.2 Identifier les causes de ce dysfonctionnement		X.X	
<fc blue>Réalisation :</fc> Conception et réalisation d'une solution applicative		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A4.1.1 Proposition d'une solution applicative	C4.1.1.1 Identifier les composants logiciels nécessaires à la conception de la solution			X.X
A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative	C4.1.2.1 Définir les spécifications de l'interface utilisateur de la solution applicative		X.X	
A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels	C4.1.7.1 Développer les éléments d'une solution			X.X
A4.1.8 Réalisation des tests nécessaires à la validation d'éléments adaptés ou développés	C4.1.8.1 Élaborer et réaliser des tests unitaires			X.X
A4.1.9 Rédaction d'une documentation technique	C4.1.9.1 Produire ou mettre à jour la documentation technique d'une solution applicative et de ses composants logiciels			X.X

<fc blue>Réalisation :</fc> Conception et réalisation d'une solution applicative		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A4.1.10 Rédaction d'une documentation d'utilisation	C4.1.10.1 Rédiger la documentation d'utilisation, une aide en ligne, une FAQ			X.X
<fc blue>Réalisation :</fc> Maintenance d'une solution applicative		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A4.2.4 Mise à jour d'une documentation technique	C4.2.4.1 Repérer les éléments de la documentation à mettre à jour			X.X
	C4.2.4.2 Mettre à jour une documentation			X.X
<fc blue>Réalisation :</fc> Gestion des compétences		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A5.2.4 Étude d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode	C5.2.4.1 Se documenter à propos d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode			X.X
	C5.2.4.2 Identifier le potentiel et les limites d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode par rapport à un service à produire		X.X	

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/theo.portois/stage1sio>Last update: **2019/08/31 14:21**