2025/12/12 00:41 1/9 QuestA

# **QuestA**



- Code source du projet :
  - https://github.com/ApollineMallet/QuestA-AdminFX
- Service Rest: https://github.com/antoinebubu/QuestA-Res
- Projet développé sous la méthode SCRUM!

# Présentation de la situation professionnelle

e4\_questa\_antoine\_clavel.pdf

# **Contexte**

# 1] Type d'établissement

Divers, établissement de formation, Entreprise...

# 2] Objectifs

Il s'agit de mettre en place une application permettant :

- de créer des Quiz,
- de les soumettre à un public (Salariés de l'entreprise, stagiaires),
- d'obtenir les résultats.

# 3] Contraintes techniques

#### 1) Base de données

Mysql: rest-qcm.sql

### 2) API RestFul

Java/Mysql/KObject/Jersey

User stories RestFul API

#### 3) Création des QCM

Application Java (JavaFx) → accès à l'API RestFul

# Développement

### **Outils utilisés**

- Eclipse JEE Java
- GitHub
- PhpMyAdmin
- Balsamiq

# Langages utilisés :

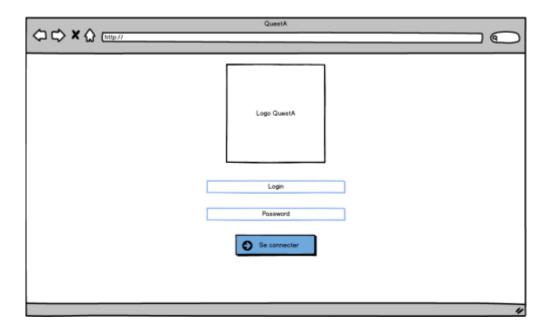
- Java
- FXML
- SQL

# **Equipe TripleA:**

- Apolline Mallet
- Antoine Burnel
- Antoine Clavel

# Les Maquettes

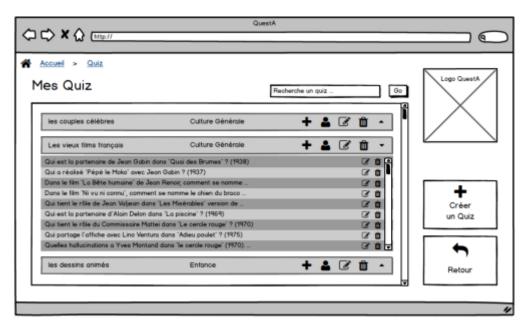
# Page d'accueil



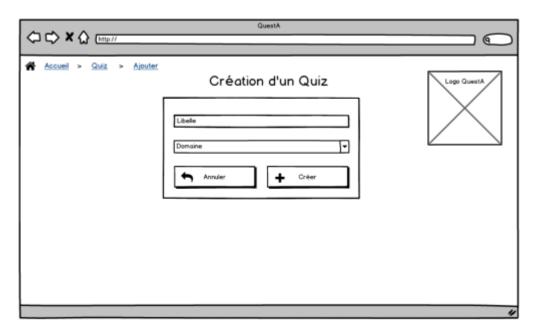
# **Les Quiz**

2025/12/12 00:41 3/9 QuestA

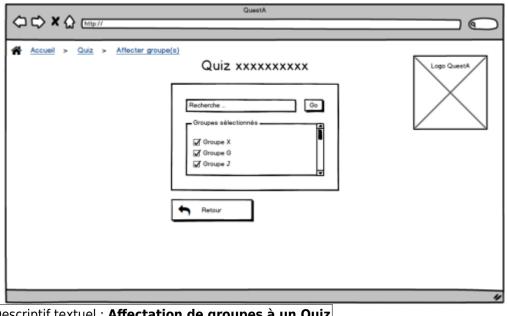
### **Lister mes Quiz**



# Création d'un Quiz



Affectation de groupes à un Quiz



• Titre	Descriptif textuel : Affectation de groupes à un Quiz
<ul> <li>Contexte</li> </ul>	Appli QCM : QuestA
<ul> <li>Auteur</li> </ul>	Antoine Clavel
• Date	31 mars 2016
<ul> <li>Version</li> </ul>	1.0

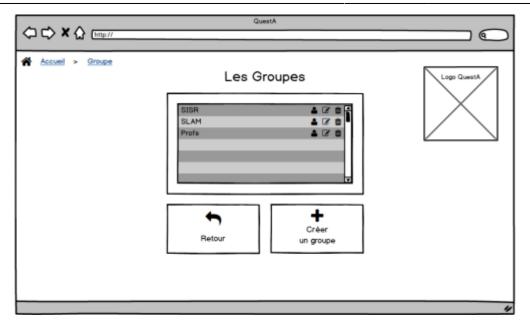
• Cas d'utilisat	ion Soumettre des groupes à un quiz
<ul> <li>Acteur princi</li> </ul>	<b>pal</b> Administrateur
• Précondition	• l'utilisateur est authentifié et dispose des droits nécessaires à la réalisation du cas d'utilisation
	Existence d'un quiz et d'un groupe
<ul> <li>Post condition</li> </ul>	• Le groupe est soumis au quiz
• Objectifs	• L'administrateur doit pouvoir gérer/modifier l'appartenance de chaque groupe pour chaque quiz
• Scénario 3 nominal 5	1 L'administrateur clic sur le bouton d'affectation au groupe d'un quiz sur la page : "Les Quiz".
	2 Le système retourne la page ci-dessus concernant le quiz spécifique
	3 L'administrateur recherche un groupe dans la barre de recherche
	4 Le système affiche le(s) groupes(s) trouvé(s).
	5 L'administrateur coche le(s) groupes(s) à affecter au quiz
	6 Le système affecter ce(s) groupes(s) au quiz
5' L'administrateur décoche un groupe déjà affecter	
• Scénarii alternatifs 6' Le système supprime l'affectation entre le groupe et le quiz	

**0** L'administrateur clic sur "Retour" → fin de la Use Case

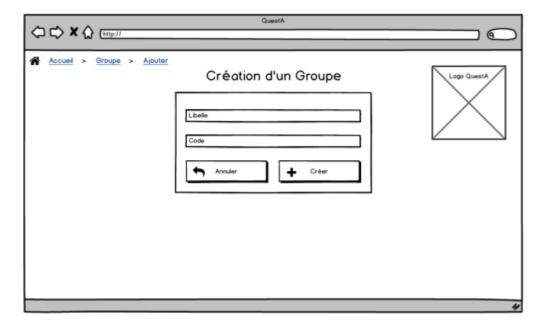
# **Les Groupes**

# **Lister les Groupes**

2025/12/12 00:41 5/9 QuestA

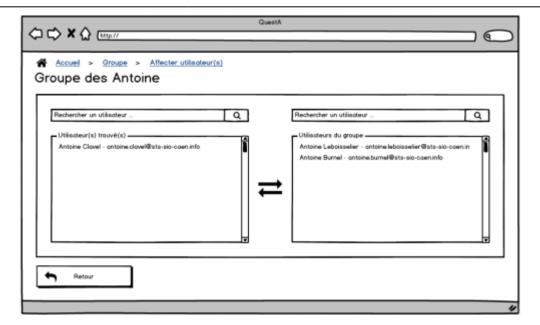


# Création d'un Groupe



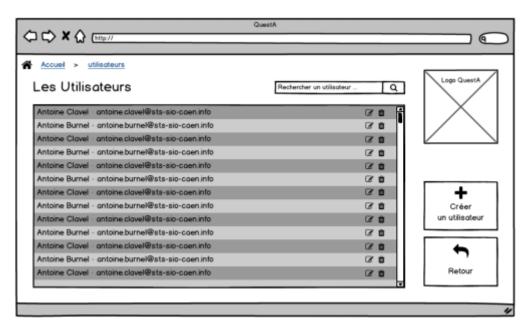
Affectation de groupes à un Quiz

14:29



### Les Utilisateurs

#### Lister les utilisateurs



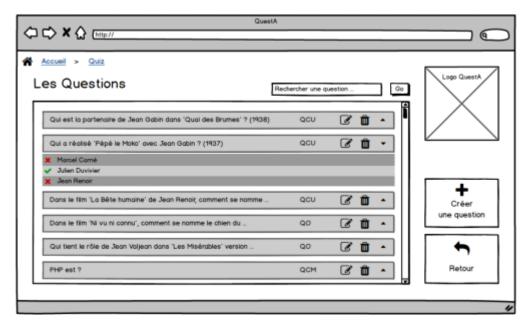
### Création d'un utilisateur

2025/12/12 00:41 7/9 QuestA



# **Les Questions**

# **Lister les questions**



**Lister les questions [2]** 

14:29



### Modifier les questions et les réponses



### **Les Domaines**

#### Lister les domaines

2025/12/12 00:41 9/9 QuestA



From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2015/antoine.clavel/ppe\_questa?rev=1464624214



