Compte Rendu de TD : Entreprise de Développement / Gestionnaire de Projet

2- Modèle Conceptuel de Données

1- Règles de Gestion

- Un projet est défini par un identifiant, un Nom et un pourcentage d'accomplissement
- Il est composé de 0 ou plusieurs Cas d'Utilisations
- Ces cas d'utilisations sont définis par un identifiant, un Libellé, un Descriptif, un pourcentage d'occupation du projet, et un pourcentage d'accomplissement
- Un utilisateur est défini par son nom, son prénom, son e-mail et un mot de passe
- Un utilisateur peut écrire des messages, qui lui sont propres
- Un message est défini son identifiant et son contenu
- Un message est relatif à un projet en particulier
- Chaque utilisateur à un rôle précis
- Chaque Rôle possède un ou plusieurs droits
- Chaque rôle est défini par un identifiant et un Libellé
- Chaque Droit est défini par un identifiant et un Libellé

2- Règles de Gestion

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2015/antoine.leboisselier/td1?rev=1425918362

Last update: **2019/08/31 14:29**