

# Compte Rendu de TD : Entreprise de Développement / Gestionnaire de Projet

## 2- Modèle Conceptuel de Données

### 1- Règles de Gestion

- Un projet est défini par un identifiant, un Nom et un pourcentage d'accomplissement
- Il est composé de 0 ou plusieurs Cas d'Utilisations
- Ces cas d'utilisations sont définis par un identifiant, un Libellé, un Descriptif, un pourcentage d'occupation du projet, et un pourcentage d'accomplissement
- Un utilisateur est défini par son nom, son prénom, son e-mail et un mot de passe
- Un utilisateur peut écrire des messages, qui lui sont propres
- Un message est défini par son identifiant et son contenu
- Un message est relatif à un projet en particulier
- Chaque utilisateur a un rôle précis
- Chaque Rôle possède un ou plusieurs droits
- Chaque rôle est défini par un identifiant et un Libellé
- Chaque Droit est défini par un identifiant et un Libellé

### 2- Règles de Gestion

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2015/antoine.leboisselier/td1?rev=1425918362>

Last update: **2019/08/31 14:29**

