TD Suivi de Projet

-. Règles de gestion

Utilisateurs :

- Un utilisateur peut être un membre du personnel, de l’administration ou un utilisateur. On utilise uniquement son nom et son prénom.
- Un groupe du personnel est sur un projet.
- Chaque personnel utilise des ressources.

Droits :

- Les droits d'accès sont gérés par l'intermédiaire d'ACL (Control Access List).
- Chaque utilisateur dispose d'un rôle, qui lui attribue des droits de faire sur les ressources de l’application.

Projet :

- L'application permet le suivi de projets.
- Les projets sont baptisés (ils disposent d'un nom), et sont décrits par un bref commentaire. Sont également mémorisés leur date de lancement et la date de fin prévue.
- Chaque projet est découpé en cas d'utilisation (eux aussi nommés) correspondant à une fonctionnalité de l'application future.

Cas d’utilisations :

- Chaque projet possède plusieurs Use Case (cas d’utilisation).
- Chaque personnel est repartit sur une Use Case (cas d’utilisation) du projet auquel il appartient. Il effectue une à plusieurs tâche sur cette Use Case.
- Chaque Use Case (cas d’utilisation) affiche son avancement en pourcent.

Tâches :

- Chaque jour, ou le plus régulièrement possible, les développeurs en charge de cas d'utilisation sur un projet doivent saisir les tâches relatives au cas qu'ils ont accomplies.
- Le pointage des tâches doit mentionner leur date de réalisation.

Messages :

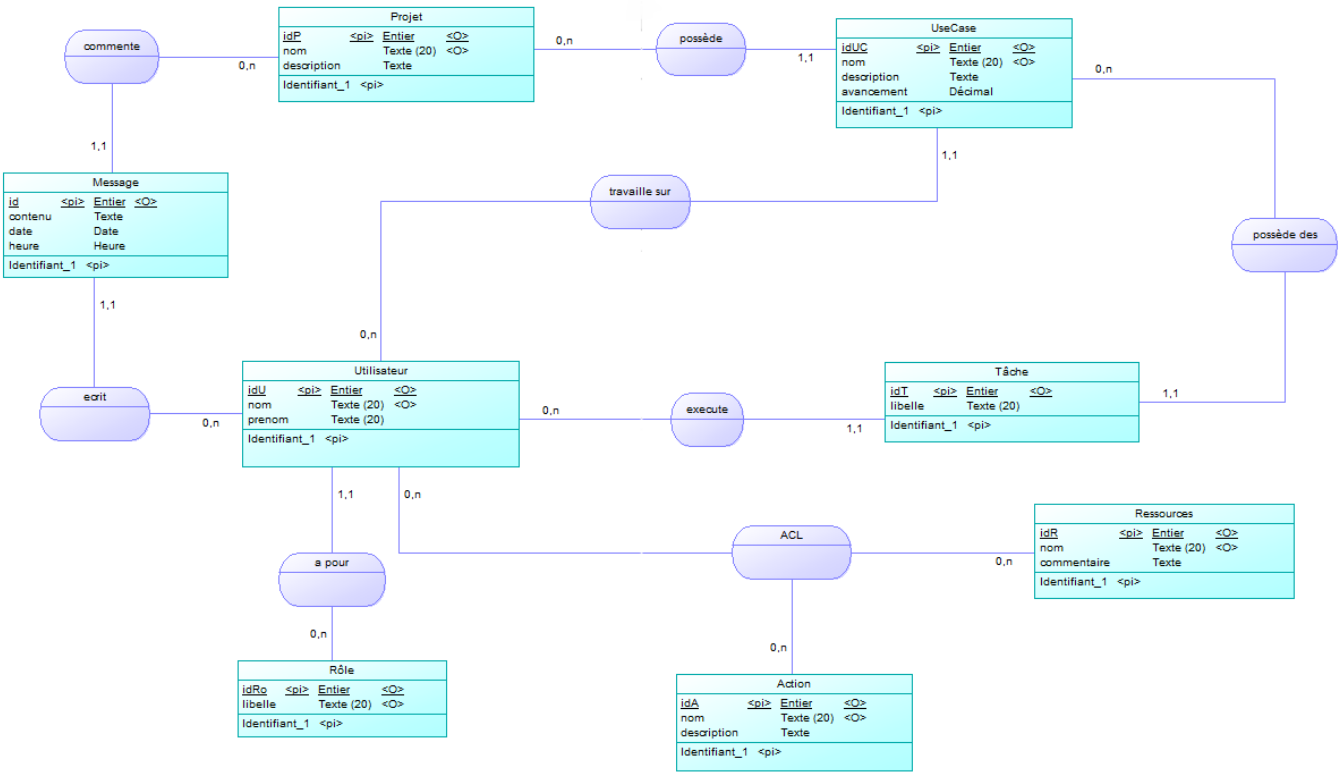
- Que l'on soit membre de l'équipe de développement, ou client, il est possible de laisser un message sur la page relative au suivi d'un projet.
- Les messages ne sont pas destinés à une personne en particulier. Un message peut par contre être ensuite accompagné d'un fil de discussion.

-. Dictionnaire des données

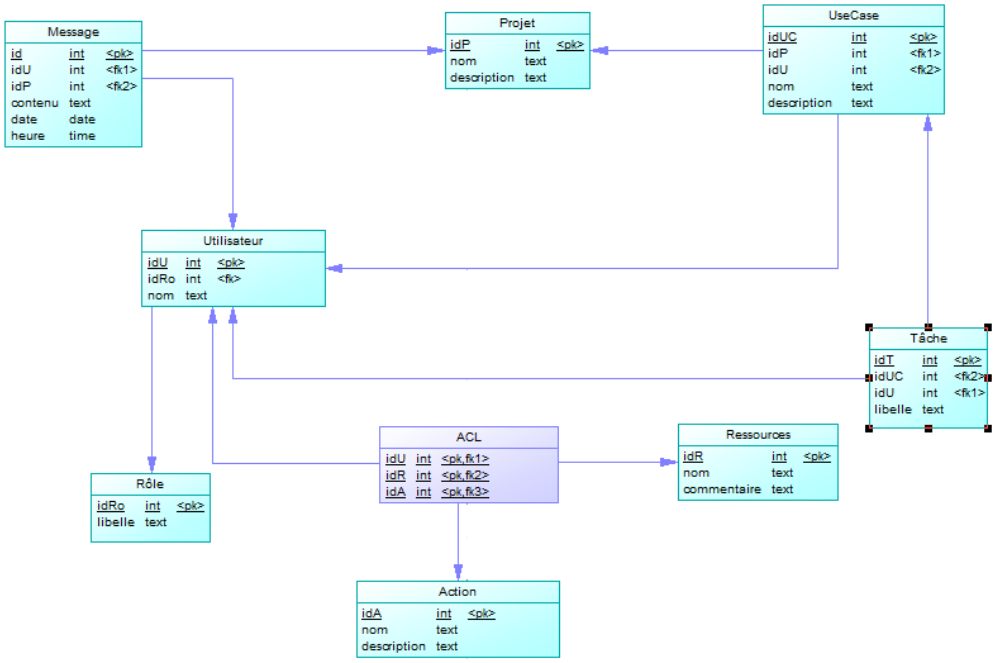
Nom	Table	Type de données	Longueur	Primaire	Clé étrangère	Obligatoire
avancement	UseCase	decimal				

Nom	Table	Type de données	Longueur	Primaire	Clé étrangère	Obligatoire
commentaire	Ressources	text				
contenu	Message	text				
date	Message	date				
description	Projet	text				
description	UseCase	text				
description	Action	text				
heure	Message	time				
id	Message	int		X		X
idA	ACL	int		X	X	X
idA	Action	int		X		X
idP	Projet	int		X		X
idP	Message	int			X	X
idP	UseCase	int			X	X
idR	Ressources	int		X		X
idR	ACL	int		X	X	X
idRo	Utilisateur	int			X	X
idRo	Rôle	int		X		X
idT	Tâche	int		X		X
idU	ACL	int		X	X	X
idU	UseCase	int			X	X
idU	Message	int			X	X
idU	Tâche	int			X	X
idU	Utilisateur	int		X		X
idUC	Tâche	int			X	X
idUC	UseCase	int		X		X
libelle	Rôle	text	20			X
libelle	Tâche	text	20			
nom	Projet	text	20			X
nom	Ressources	text	20			X
nom	UseCase	text	20			X
nom	Action	text	20			X
nom	Utilisateur	text	20			X
prenom	Utilisateur	text	20			

-. MCD



-. MPD



-. MLD

- **PROJET** (numProjet, nom)
- **UC** (numUC, nomUC, avancement / partRealisation, #numProjet, #idUtilisateur)
- **TACHE** (idTache, libelleTache, dateTache, #numUC)
- **UTILISATEURS** (idUtilisateur, nom, prenom)
- **ROLE** (idRole, libelleRole, #idUtilisateur)
- **ACL** (#idRole, #idAction, #idRessources)

- **ACTION** (idAction, libelleAction)
- **RESSOURCES** (idRessource, libelleRessource)
- **MESSAGE** (numMessages, objet, contenu, date, #idUtilisateurs, #)

-. Données de test

-. Script de céation

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2015/apolline/projet?rev=1443736226

Last update: **2019/08/31 14:29**