

```
.bg { background-color: #E9E1D4; border: 1px solid #62615E; padding: 1%; margin-bottom: 5px; } .bg2 { background-color: white; margin-top: 1%; padding: 1%; border: 1px solid #62615E; } .content { display: none; } .nomarginleft { margin-left: 0; } .h2 { border-color: #ccc; font-size: 150%; margin-left: 20px; font-weight: bold; padding: .3em 0 .3em .3em clear : left; border-bottom: 1px solid #ccc; } .subtitle { font-wigth: bold; background-color: #E9E1D4; font-size: 12pt; } Retour
```

## QuizzMakerPro

# HUGO PALLA & ANTOINE LEBOISSELIER & NICOLAS BROSSAULT

## BTS SIO 2éme année - PPE : QMP - Gestion de Questionnaires

Quizz maker pro est un logiciel de création et de gestion de Questionnaires.

Il est composé en trois parties :

- QMP-REST  
--- API RESTful permettant d'accéder et de modifier tout ce qui concerne les quizz, les utilisateurs...
- QMP-Admin  
--- Le logiciel permettant aux administrateur développé en Java et permettant la gestion des questionnaires.
- QMP-Client  
--- L'interface Web qui permet de répondre aux questionnaires et de consulter les réponses.  
Développé en Angular.js

QMP-REST

## A quoi sert l'API REST

QMP-REST est l'api permettant de récupérer les données de la base de donnée de manière triée. Les données sont dans notre cas renvoyés au format JSON afin de pouvoir récupérer les données sans être bloqué par le langage utilisé, JSON étant lisible à la fois par Java (pour le client lourd) et Javascript (pour la partie Angular).

Les données sont récupérés grâce à des requetes HTTP. Elles sont accessible via plusieurs URL distinctes.

Ainsi une http requête DELETE sur l'url : "api-rest/user/1" supprimera l'utilisateur avec l'id 1.

De la même façon une requête GET sur la même url récupérera les données de l'utilisateur avec l'ID 1.

## Documentation de l'API REST

Une documentation technique à été rédigée en reprenant le formalisme de celles de Dailymotion ou de League of Legends. Cette documentation est interactive et permet également de faire des tests sur les valeurs envoyés et récupérés. Elle se présente de la façon suivante.

``

```
<H
TML>
    </div>
</div>
</div>
```

</div>

```
<div class="part">
  <div class="title">
    <span class="h2">QMP-Admin</span>
  </div>
  <div class="content">
    <div class="bg2">
      <div class="part">
        <div class="title">
          <span class="subtitle">Gestion des Utilisateurs - Hugo</span>
        </div>
        <div class="content" style="display: none;">
          <h4 class="nomarginlef">Scenario d'utilisation</h4>
          <u>Pré-conditions :</u>
          Existence d'utilisateurs.<br/>
          L'utilisateur est authentifié et dispose des droits
nécessaires à la réalisation du cas.<br/>
```

```
          <u>Post Conditions :</u>
          Les utilisateurs sont modifiés.
          <br/>
          <u>Objectifs :</u>
          Possibilité de modifier les utilisateurs ainsi que leurs
groupes et leurs rangs.
          <br/>
          <u>Scénario nominal :</u>
          <ol>
            <li>L'utilisateur choisit le module de gestion des
utilisateurs.</li>
            <li>Affichage de l'interface du gestion des utilisateurs
et des éléments:</li>
            <li>Liste des utilisateurs
            <li>L'administrateur sélectionne un utilisateur et peut
voir</li>
            <li>Les informations d'un utilisateur
            <li>Le rang d'un utilisateur
            <li>Liste des groupes d'utilisateur
            <li>Liste des quizz créer par un utilisateur
            <li>Liste des quizz complétés par un utilisateur
            <li>L'administrateur modifie</li>
            <li>Le rang d'un utilisateur
            <li>Les informations de l'utilisateur
            <li>Le système enregistre les modifications sur
l'utilisateur dans la base de données.</li>
          </ol>
```

```
          <u>Scénarios alternatifs :</u>
          <ul>
            <li>4bis - L'administrateur supprime un utilisateur</li>
            <li>5bis - L'utilisateur est supprimé de la base de
données.</li>
          </ul>
```

```
<h4 class="nomarginlef">Maquette</h4>
```

```

```

```
<br/>
</div>
</div>
```

```
</div>
<div class="bg2">
  <div class="part">
    <div class="title">
      <span class="subtitle">Gestion des Questions d'un Quizz -
Antoine</span>
    </div>
    <div class=" content" style="display: none;" >
      <h4 class="nomarginlef">Scenario d'utilisation</h4>
      <u>Pré-conditions :</u>
      Existence d'un quizz<br/>
      L'utilisateur est authentifié et dispose des droits
nécessaires à la réalisation du cas.<br/>
```

```
<u>Post Conditions :</u>
La question est créée et ajoutée au Quizz ou juste ajoutée au
quizz ou retirée du quizz
(éventuellement supprimée du système).
<br/>
<u>Objectifs :</u>
Permettre à un administrateur d'ajouter une question
existante ou une nouvelle question à un
quizz. Il peut également retirer une question du quizz.
<br/>
<u>Scénario nominal :</u>
<ol>
  <li>L'utilisateur sélectionne le Quizz dans la liste</li>
  <li>Affichage de l'interface affichant le quizz</li>
  <li>L'utilisateur demande l'ajout d'une nouvelle question
dans le questionnaire</li>
  <li>Le système affiche le formulaire d'ajout de la
question à la suite des autres
questions
</li>
  <li>L'utilisateur choisit une question</li>
  <li>Le système ajoute la question au questionnaire</li>
</ol>
```

```
<u>Scénarios alternatifs :</u>
L'utilisateur ne trouve pas la question voulue dans la liste
:<br/>
<ul>
  <li>5bis. L'utilisateur demande la création d'une
question</li>
  <li>6bis. Le système charge l'interface
d'ajout/modification d'une question</li>
  <li>7bis. L'utilisateur entre les informations relatives
à la question dans l'interface</li>
```

```
        <li>8bis. Il demande la validation de la question</li>
        <li>9bis. Le système ajoute la question dans la base de
données</li>
        <li>10bis. Le système ajoute la question au
questionnaire</li>
        <li>11bis. Le système réaffiche l'interface de gestion du
questionnaire</li>
    </ul>
    L'utilisateur ne trouve pas la question voulue dans la liste
:<br/>
    <ul>
        <li>3bis. L'utilisateur demande la suppression d'une
question</li>
        <li>4bis. Le système vérifie si la question est créée par
cet utilisateur</li>
    </ul>
    <br/>
    SI OUI :
    <ul>
        <li>5bis. Le système propose de retirer la question du
questionnaire ou de la supprimer
entièrement
        </li>
        <li>6bis. L'utilisateur fait son choix</li>
        <li>7bis. Le système retire la question du
questionnaire</li>
        <li>8bis. Le système supprime la question si c'est le
choix de l'utilisateur</li>
    </ul>
    <br/>
    SI NON :
    <ul>
        <li>5bis. Le système propose de retirer la question du
questionnaire ou de la supprimer
entièrement
        </li>
        <li>6bis. L'utilisateur fait son choix</li>
        <li>7bis. Le système retire la question du
questionnaire</li>
    </ul>
```

#### Maquette</h4>

```

```

```
    </div>
    <div class="content">
    </div>
</div>
<div class="bg2">
    <div class="part">
        <div class="title">
            <span class="subtitle">Ajouter et gérer les réponse d'une
```

```
question - Nicolas</span>
</div>
<div class="content" style="display: none;">
  <h4 class="nomarginlef">Scenario d'utilisation</h4>
  <u>Pré-conditions :</u>
  Existence d'utilisateurs.<br/>
  L'utilisateur est authentifié et dispose des droits
nécessaires à la réalisation du cas.<br/>
```

```

  <u>Post Conditions :</u>
  Le questionnaire existe.<br/>
  Etre sur l'affichage des questionnaires.<br/>
  <br/>
  <u>Objectifs :</u>
  Possibilité de modifier et ou ajouter des réponses ainsi que
gérer leur type (ouverte ou multiple).
  <br/>
  <u>Scénario nominal :</u>
  <ol>
    <li>L'utilisateur choisit le questionnaire où il désire
gérer les questions</li>
    <li>Le système affiche le questionnaire sélectionné avec
sa liste de questions</li>
    <li>L'administrateur sélectionne la question qu'il
souhaite gérer :</li>
      a. Il s'agit d'une question Ouverte :
      <br>-> 1. Il peut ajouter, modifier ou supprimer la
réponse
      <br>b. Il s'agit d'une question à choix multiple
      <br>-> 1. L'administrateur choisi la réponse à modifier
      <br>-> 2. Il peut ajouter, modifier, supprimer cette
question
    <li>L'administrateur valide sa modification ou la
suppression</li>
    <li>Le système retourne à l'affichage des questions du
questionnaire sélectionné.</li>
  </ol>
```

```

  <u>Scénarios alternatifs :</u>
  <ul>
    <li>1bis - L'administrateur annule :</li>
    Le système affiche la liste des questionnaires
    <li>3bis - L'administrateur annule :</li>
    Le système affiche la liste des questionnaires
    <li>4bis - L'administrateur annule :</li>
    Le système affiche la liste des questionnaires
  </ul>
```

```

  <h4 class="nomarginlef">Maquette</h4>
  Se référer à la partie "Gestion des Questions d'un Quizz".
  </div>
  </div>
  </div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="part">
  <div class="title">
    <span class="h2">QMP-Client</span>
  </div>
  <div class="content">
    <div class="bg2">
      A venir
    </div>
  </div>
</div>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
jQuery(function () {
  jQuery('.part .title').click(function (e) {
    jQuery(e.target).next('div .content').siblings('div .content').slideUp();
    jQuery(e.target).next('div .content').slideToggle();
  });
  jQuery('.part .title span').click(function (e) {
    jQuery(e.target).parent().next('div .content').siblings('div .content').slideUp();
    jQuery(e.target).parent().next('div .content').slideToggle();
  });
});
```

```
</script> </HTML>
```

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2015/hugo.palla/ppe-quizzmakerpro?rev=1464094074>

Last update: **2019/08/31 14:29**

