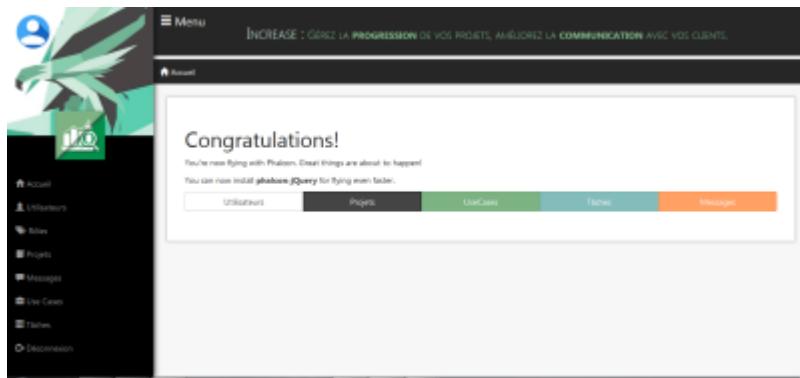


Increase

-- Le projet



Vous souhaitez pouvoir gérer vos propre projet ? Suivre leur avancement, voir les Use cases déjà faites et celle qui vous restent ? Alors, Increase, ce gestionnaire de projet basé sur la méthode agile, est fait pour vous.

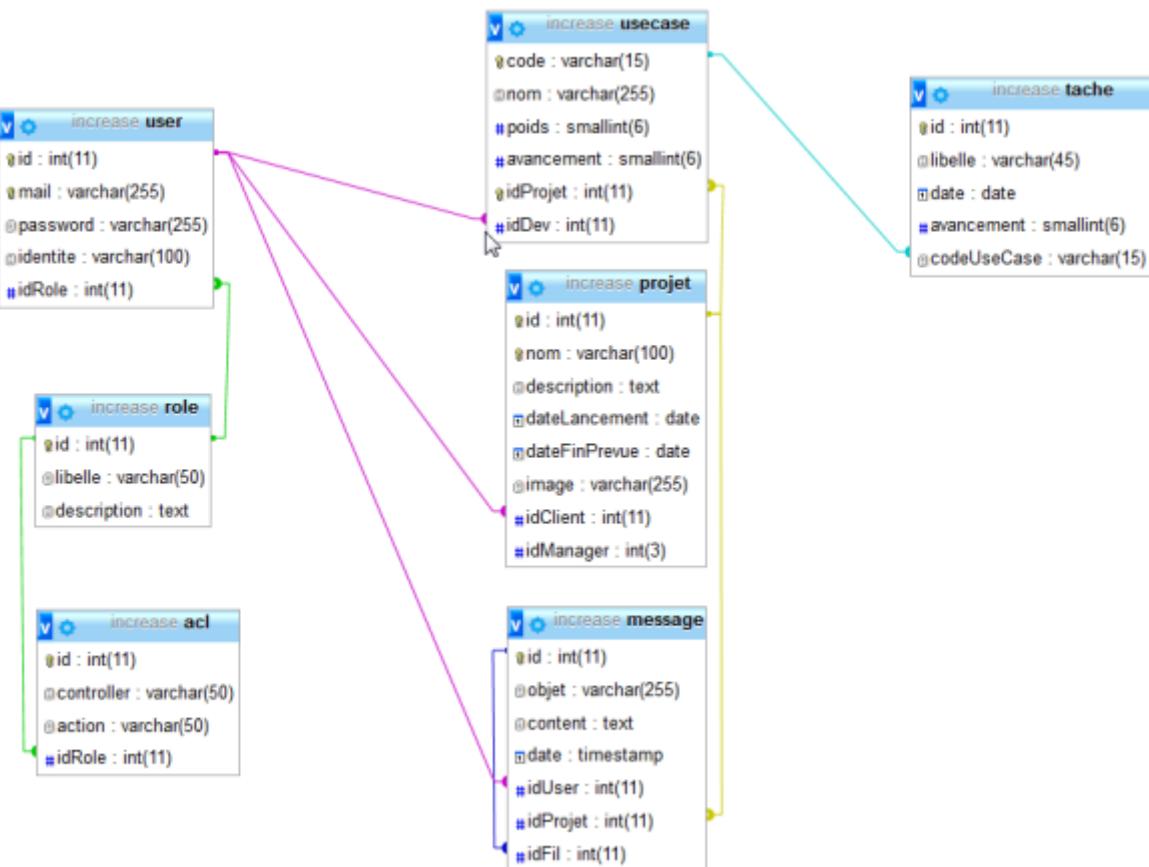
-- Le Développement :

→ Utilisation d'une **architecture MVC** (Models, Views, Controllers), → **L'interface** est développé à l'aide du framwrok Bootstrap, → **Langage** :

- PHP (utilisation du framework Phalcon),
- Javascript (utilisation de méthode Ajax),
- MySql,
- HTML, CSS,
- Volt (pour les views),

→ **Equipe** : Antoine Leboisselier, Nicolas Brossault

-- Le Modèle Logique de Données :



-- Use Cases :

- Gestion des Données générale :

- **Gérer les données (tous les modèles)**
- **Gérer des tâches** → Antoine

- Gestion des ACL :

- **Gérer les utilisateurs et droits** → Antoine

- Gestion des Messages :

- **Voir les messages relatifs à un projet** → Antoine
- **Émettre/Répondre à un message** → Antoine

- Gestion des Connexion :

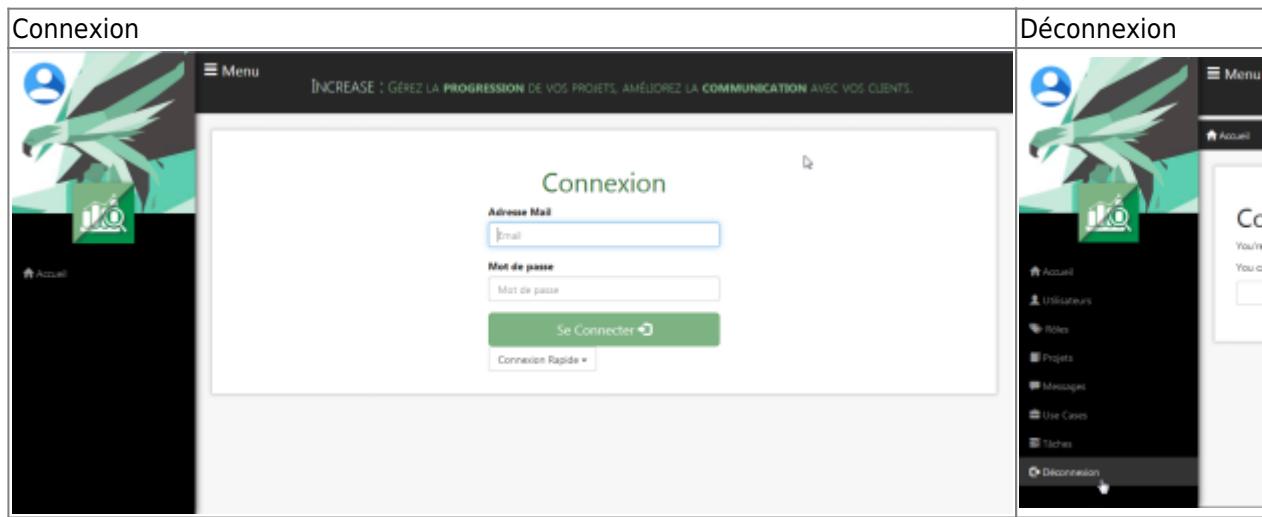
- **Se connecter** → Antoine
- **Se déconnecter** → Antoine

- Gestion des Projet :

- **Gérer les projets** → Antoine & Nicolas
- **Afficher un projet et ses détails** → Nicolas
- **Ouvrir/Voir un projet** → Nicolas
- **Lister mes Projets de travail** → Nicolas
- **Lister mes Projets** → Nicolas

-- Fonctionnalité :

→ **Connexion/Déconnexion (Antoine):** Il est possible de se connecter grâce à la page de connexion et de se déconnecter à tout moment avec le bouton prévu à cet effet dans le menu.



→ Les ACL (Antoine) :

Ils existent plusieurs types d'utilisateur :

- **L'administrateur,**

Il peut gérer toute les données du site que ce soit l'ajout, la modification, modification de rôle ou la suppression d'un utilisateur ainsi que la gestion des projet ou encore la gestion des messages, des use cases ou des tâches.

- **Le développeur,**

Il peut accéder au différent projet auquel il est affilié et poster et répondre à des questions.

- **Le client,**

Il peut voir l'avancement de son ou des ses projets ainsi que d'écrire des messages.

- **Le chef de projet,**

Peut gérer les projets (ajout, modification, suppression) ainsi que de poser et de répondre à des questions. Il peut également gérer les uses cases ainsi que les tâches associé au projets.

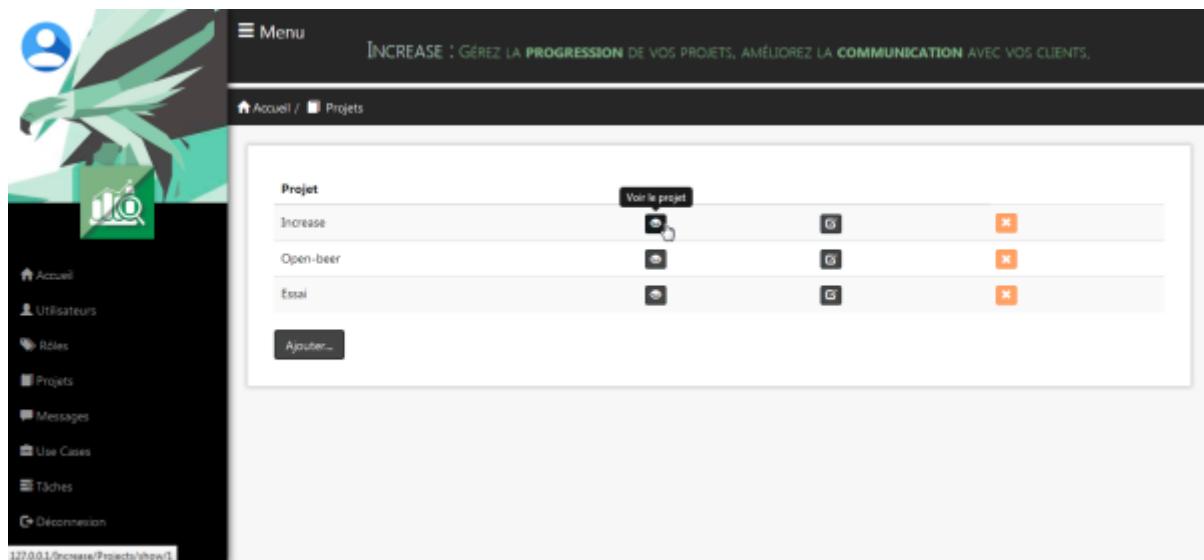
→ Gestion des Messages (Antoine) :

Cette partie permet d'afficher et de gérer les messages selon le projet sélectionné.

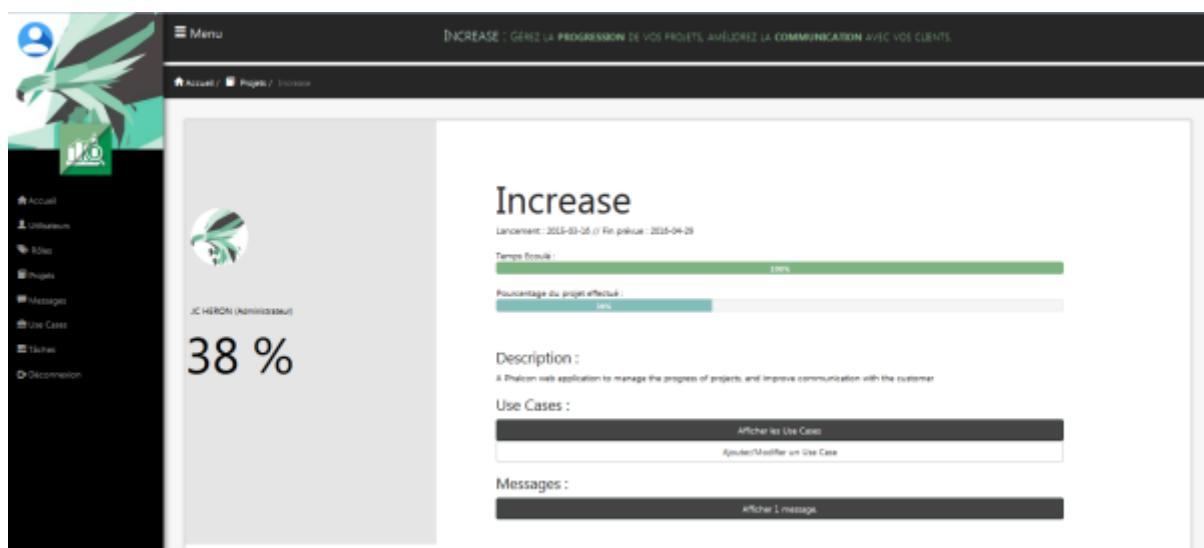
→ Gestion des projets (Nicolas):

Ici ce trouve la gestion des projets.

- On peut voir l'état général d'un projet. On affiche dans cette vue (show projet) les messages, les uses case associés ainsi que l'avancement général du projet. N'oublions pas que cette partie montre également le descriptif complet du projet, son nom, son client et sa description (mise en situation).

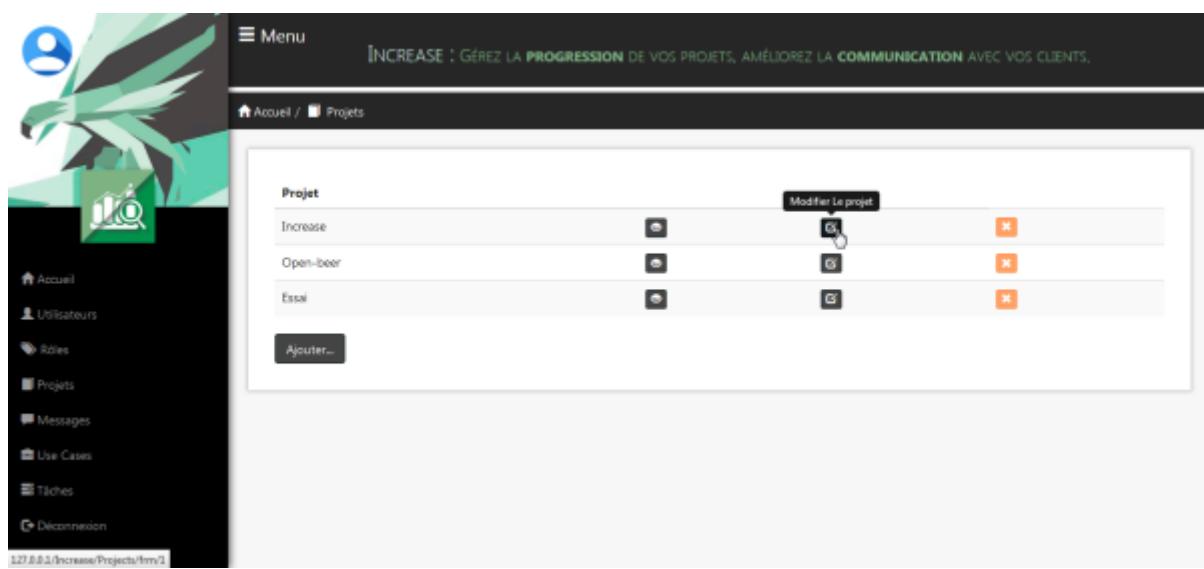


The screenshot shows a web application interface for managing projects. The left sidebar contains navigation links: Accueil, Utilisateurs, Rôles, Projets, Messages, Use Cases, Tâches, and Déconnexion. The main content area is titled 'INCREASE : GÉREZ LA PROGRESSION DE VOS PROJETS, AMÉLIOREZ LA COMMUNICATION AVEC VOS CLIENTS.' It shows a list of projects: 'Increase', 'Open-beer', and 'Essai'. Each project row has a 'Voir le projet' button, a 'G' edit button, and an 'X' delete button. A 'Ajouter...' button is at the bottom of the list.



The screenshot shows a detailed view of the 'Increase' project. The left sidebar is the same as the previous screenshot. The main content area is titled 'Increase' and shows project details: 'Lancement: 2015-03-05 / Fin prévue: 2015-04-29', 'Temps passé: 38%', and 'Pourcentage du projet effectué: 38%'. Below these are sections for 'Description' (a Phalcon web application to manage the progress of projects, and improve communication with the customer), 'Use Cases' (with a 'Afficher les Use Cases' and 'Ajouter/Modifier un Use Case' button), and 'Messages' (with a 'Afficher 1 message' button). A large '38 %' is displayed prominently on the left side of the main content area.

- On pourra modifier un projet lorsque nous cliquons sur le boutons prévu à cette effet.



The screenshot shows the 'Increase' project in edit mode. The left sidebar is the same. The main content area shows the project list with the 'Increase' row selected. The 'Modifier Le projet' button is highlighted with a cursor. The rest of the interface is identical to the previous screenshot, showing the project details and management sections.

- On pourra également supprimer un projet si nous cliquons sur le bouton avec une petite croix.

Projet			Supprimer le projet
Increase			
Open-beer			
Essai			

- Enfin nous aurons la possibilité de créer un nouveau projet.

Projet			
Increase			
Open-beer			
Essai			

Last
update:
2019/08/31 etudiants:2015:nicolas.brossault:increase http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2015/nicolas.brossault/increase?rev=1464613058
14:29

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2015/nicolas.brossault/increase?rev=1464613058>

Last update: **2019/08/31 14:29**

