

Stage Blenzik

L'entreprise



[Site web](#)

Blenzik.com est le 1er portail de communication et de concours du milieu musical professionnel et amateur.

Le projet

- Corriger les bugs pour les événement de type cagnotte afin d'en permettre la mise en production
- Corriger les divers bugs du site en parallèle du projet des cagnottes
- Amélioration de l'ergonomie à certain endroit du site

Les outils utilisés

- FileZila
- Tortoise SVN
- Eclipse Neon 2 & NotePad ++ (le choix de l'environnement de développement est libre)
- Une version Dev du site web

Développement

- PHP 5.6
- Java Script
- JQuery 2.2.3
- Bootstrap
- HTML5/CSS3
- MySQL

03/01/2017

- Installation des outils nécessaires (Tortoise SVN + FileZilla)
- Découverte du projet

04/01/2017

- Correction de divers bugs d'une partie du projet en vue de la mettre en production à la fin de la semaine
 1. > Des éléments d'une page s'affichaient sur une autre alors qu'ils ne le devaient pas
 2. > Des éléments ne s'affichaient pas correctement lorsque l'on était administrateur/non-connecté.

05/01/2017

- Correction de bugs sur l'ensemble du site
 1. > Correction d'un problème de JS changeant la taille des images sur certaines pages lorsque l'on est en administration
 2. > Amélioration de la clarté sur les pages de profil + amélioration du CSS
 3. > Affichage/masquage de certaines options lors de la création d'un événement selon son type sur la page d'administration

06/01/2017

- Correction de bugs
 1. > Amélioration visuelle des pages d'événement
 2. > Masquage et sécurisation des éléments d'administration de l'événement
- Tests avant la mise en production

09/01/2017

- Correction des problèmes découverts lors des tests du 06/01/2017
 1. > Correction de problèmes au niveau du bot qui ne sélectionnait pas correctement les Challengers lors des concours
 2. > Développement de deux options qui ne fonctionnaient pas dans l'administration des concours car elle n'avait pas été développé
 3. > Restriction de certaines options sur un certain type de concours pour empêcher l'intervention humaine, le concours devant se faire automatiquement avec le bot

10/01/2017

- Amélioration diverses

1. > Réarrangement de certains éléments sur la page des concours cagnotte
2. > Légère optimisation du code de la page

- Nouvelle phase de test avant la mise en production

11/01/2017

- Correction de bugs et améliorations

1. > Correction d'une condition faisant l'inverse de ce qui était voulu
2. > Suppression de texte écrit en dur afin de le remplacer avec des variables pour l'affichage dans différentes langues (FR / ENG / ESP)
3. > Ajout d'informations pour une administration plus intuitive des concours cagnotte.

12/01/2017

- Mise en production d'une partie du projet

- L'autre partie du projet a été retirée de la production à cause de problèmes

1. > Le JS de la page de création d'événement ne fonctionne pas production mais fonctionne en Dev
2. > Recherche du problème
3. > Un bug datant de plusieurs mois a été découvert en cherchant une solution au problème précédent

13/01/2017

- Correction du bug datant de plusieurs mois

1. > Corrections dans le php
2. > Modification des trois fonctions dans le Java Script
3. > Ajout de nombreux commentaires, l'appréhension du problème ayant été longue à cause de leur inexistence

- Poursuite des recherches suite au problème de mise en production

16/01/2017

- Correction d'un bug

1. > Correction de la fonction de contribution, les membres ne pouvaient pas contribuer à la cagnotte

- Amélioration diverses

1. > Il est désormais possible de sélectionner le nombre de gagnant d'un concours cagnotte
2. > Ajout d'un effet visuel permettant à l'utilisateur de connaître la récompense actuelle
3. > Ajout d'éléments visuels divers sur la page

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2016/edouard?rev=1484652530>

Last update: **2019/08/31 14:36**

