# Joffrey Guilmeau

## TP Gestion des script

#### Règles de gestion

- Information liés au script (nom de fichier associé).
- Contenu du script mémorisé.
- Son nom ainsi que sa description.
- Coloré syntaxiquement le code .
- Classer les scripts par catégorie et sous catégories.
- Un script n'a qu'un seul type.
- Un type est identifié par un ID et il a un libellé.
- Un script peut éventuellement appartenir a plusieurs catégories.
- Les utilisateurs qui accèdent à l'application par login et mdp.
- Permettre la création et mise à jour de script.
- Celui qui a créé le script peut partager le script ou le rendre public.
- Chemin de stockage.
- Un script doit montrer le nom de son créateur et éventuellement sa date de création où de mise a jour

## Stage

- Stage Première Année
- Stage Deuxième Année

## Document

**Lien du CV**

**Tableau de compétences pdf**
**Tableau de compétences xls**

**Fiche présentation Script-Library**
**Dossier d'analyse Script-Library**
**Document technique Script-Library**

**Fiche présentation ScrumPoker**
**Dossier d'analyse ScrumPoker**

## Activités Référentiel

#### A4.1.2

Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative

**A4.1.3**

Conception ou adaptation d’une base de données

**A4.1.7**

Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels

**A4.1.8**

Réalisation des tests nécessaires à la validation d’éléments adaptés ou développés

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
**http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2018/joffrey.guilmeau**

Last update: **2019/08/31 14:21**