2025/12/15 05:01 1/2 Joffrey Guilmeau

Joffrey Guilmeau

TP Gestion des script

Règles de gestion

- Information liés au script (nom de fichier associé).
- Contenu du script mémorisé.
- Son nom ainsi que sa description.
- Coloré syntaxiquement le code .
- Classer les scripts par catégorie et sous catégories.
- Un script n'a qu'un seul type.
- Un type est identifié par un ID et il a un libellé.
- Un script peut éventuellement appartenir a plusieurs catégories.
- Les utilisateurs qui accèdent à l'application par login et mdp.
- Permettre la création et mise à jour de script.
- Celui qui a créé le script peut partager le script ou le rendre public.
- Chemin de stockage.
- Un script doit montrer le nom de son créateur et éventuellement sa date de création où de mise a jour

Stage

- Stage Première Année
- Stage Deuxième Année

Document

Lien du CV

Tableau de compétences pdf Tableau de compétences xis

Fiche présentation Script-Library
Dossier d'analyse Script-Library
Document technique Script-Library

Fiche présentation ScrumPoker Dossier d'analyse ScrumPoker

Activités Référentiel

A4.1.2

Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative

Last update: 2019/08/31 14:21

A4.1.3

Conception ou adaptation d'une base de données

A4.1.7

Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels

A4.1.8

Réalisation des tests nécessaires à la validation d'éléments adaptés ou développés

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2018/joffrey.guilmeau

Last update: 2019/08/31 14:21

