

# Joffrey Guilmeau

## TP Gestion des script

### Règles de gestion

- Information liés au script (nom de fichier associé).
- Contenu du script mémorisé.
- Son nom ainsi que sa description.
- Coloré syntaxiquement le code .
- Classer les scripts par catégorie et sous catégories.
- Un script n'a qu'un seul type.
- Un type est identifié par un ID et il a un libellé.
- Un script peut éventuellement appartenir a plusieurs catégories.
- Les utilisateurs qui accèdent à l'application par login et mdp.
- Permettre la création et mise à jour de script.
- Celui qui a créé le script peut partager le script ou le rendre public.
- Chemin de stockage.
- Un script doit montrer le nom de son créateur et éventuellement sa date de création où de mise a jour

## Stage

- [Stage Première Année](#)
- [Stage Deuxième Année](#)

## Document

### [Lien du CV](#)

[Tableau de compétences pdf](#)

[Tableau de compétences xls](#)

[Fiche présentation Script-Library](#)

[Dossier d'analyse Script-Library](#)

[Document technique Script-Library](#)

[Fiche présentation ScrumPoker](#)

[Dossier d'analyse ScrumPoker](#)

## Activités Référentiel

### A4.1.2

Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative

### **A4.1.3**

Conception ou adaptation d'une base de données

### **A4.1.7**

Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels

### **A4.1.8**

Réalisation des tests nécessaires à la validation d'éléments adaptés ou développés

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2018/joffrey.guilmeau>

Last update: **2019/08/31 14:21**

