Joffrey Guilmeau

TP Gestion des script

Règles de gestion

- Information liés au script (nom de fichier associé).
- Contenu du script mémorisé.
- Son nom ainsi que sa description.
- Coloré syntaxiquement le code .
- Classer les scripts par catégorie et sous catégories.
- Un script n’a qu’un seul type.
- Un type est identifié par un ID et il a un libellé.
- Un script peut éventuellement appartenir a plusieurs catégories.
- Les utilisateurs qui accèdent à l’application par login et mdp.
- Permettre la création et mise à jour de script.
- Celui qui a créé le script peut partager le script ou le rendre public.
- Chemin de stockage.
- Un script doit montrer le nom de son créateur et éventuellement sa date de création où de mise a jour

Stage

- Stage Première Année
- Stage Deuxième Année

Document

Lien du CV

Tableau de compétences pdf
Tableau de compétences xls

Fiche présentation Script-Library
Dossier d'analyse Script-Library
Document technique Script-Library

Fiche présentation ScrumPoker
Dossier d'analyse ScrumPoker

Activités Référentiel

A4.1.2

Conception ou adaptation de l’interface utilisateur d’une solution applicative

A4.1.3

Conception ou adaptation d’une base de données

A4.1.7

Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels

A4.1.8

Réalisation des tests nécessaires à la validation d’éléments adaptés ou développés

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **Broken SlamWiki 2.0**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2018/joffrey.guilmeau?rev=1558957844

Last update: **2019/08/31 14:33**