

Joffrey Guilmeau

TP Gestion des script

Règles de gestion

- Information liés au script (nom de fichier associé).
- Contenu du script mémorisé.
- Son nom ainsi que sa description.
- Coloré syntaxiquement le code .
- Classer les scripts par catégorie et sous catégories.
- Un script n'a qu'un seul type.
- Un type est identifié par un ID et il a un libellé.
- Un script peut éventuellement appartenir a plusieurs catégories.
- Les utilisateurs qui accèdent à l'application par login et mdp.
- Permettre la création et mise à jour de script.
- Celui qui a créé le script peut partager le script ou le rendre public.
- Chemin de stockage.
- Un script doit montrer le nom de son créateur et éventuellement sa date de création où de mise a jour

Stage

- [Stage Première Année](#)
- [Stage Deuxième Année](#)

Document

[Lien du CV](#)

[Tableau de compétences pdf](#)

[Tableau de compétences xls](#)

[Fiche présentation Script-Library](#)

[Dossier d'analyse Script-Library](#)

[Document technique Script-Library](#)

[Fiche présentation ScrumPoker](#)

[Dossier d'analyse ScrumPoker](#)

Activités Référentiel

A4.1.2

Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative

A4.1.3

Conception ou adaptation d'une base de données

A4.1.7

Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels

A4.1.8

Réalisation des tests nécessaires à la validation d'éléments adaptés ou développés

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2018/joffrey.guilmeau?rev=1558958345>

Last update: **2019/08/31 14:33**

