# Séance1 Martin Jeanne, Dorian Delorme

Version originale

## **Concepts**

Niveau d'abstraction (niveau de réflexion) :

Niveau conceptuel (niveau de réflexion)

Niveau physique (base de données) -> niveau de réflexion utilisable

(Table, champs, clés primaires, extrusives, types de données)

#### **Entité**

On visualise les entités à partir des règles de gestion.

Entité → Objet du système d'information

Elles doivent avoir:

- Un identifiant (propriété permettant d'identifier de façon unique une occurrence (une occurrence c'est un individu) de l'entité **l'identifiant est toujours présent**)
- Propriétés (caractéristique communes à toutes les occurrences de l'entité. Ex : tous les clients ont un nom, prénom...)

Une entité « Client »

Client
numero
nom
prénom
tel
mobile
.

numero = identifiant

nom, prénom, tel, mobile. . . = propriétés

#### **Associations**

Lien entre une ou plusieurs entité.

Elle va associer, exemple : le client à la commande.

Le client peut passer plusieurs commandes, la commande ne correspond qu'à un seul client.

### **Modèle conceptuel:**

## diagramme de classes



Version yuml:

(Il manque le rôle sur cette image)



From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2019/dorian.delorme?rev=1547481528

Last update: 2019/08/31 14:34

