

# Thomas FONTAINE--TUFFERY

[Version originale](#)

BBD

S2 - Slam 1.

Concepts

-Niveau d'abstraction( niveau de réflexion )

niveau de réflexion utilisateurs.

Niveau conceptuel .

Quand on creer une base de données on commence par le niveau conceptuel

-Niveau physique.(Base de données ) → (Table , Champs , Type de données , clés primaire)

Les entités sont définie grâce aux règles de gestions

Une entités et un Objet du système d'information.

Exemple : Client , commande ; produit

L'entité doit forcément avoir un identifiant ! (Propriété personnelle d'identifier de façon unique une occurrence de l'entité.)

Ex : Numéro client pour un client

Exemple de représentation d'une entité.

Client

Numero

nom

Prenom

tel

Entité

Identifiant

Liste des Propriétés

Commande

Numero

date

Passer

Role :Client

Rôle :Les commandes

1

0..\*

Produit

Ref

destination

Prix

Comporte

1..\*

1..\*

Quantité

UML = Unified Modeling Language.

## 2. ASSOCIATIONS

Lien entre une ou plusieurs entités.

1. on veut retenir les données
2. le client peut passer plusieurs commandes la commande ne correspond qu'à un seul client.

## SUPPORTS NÉCESSAIRES

[Client<<id>>numero;nom;prenom]1-0..\*[Commande<<numéro>>date],

[Produit<<id>>ref;designation]0..\*-1..\*[Commande],



From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2019/thomas.fontaine?rev=1547482660>

Last update: **2019/08/31 14:33**

