

- 3. Mise en place de tests fonctionnels
- 4. Vérification du suivi de projet

Semaine 3:

- 1. Créations de nouvelles pages
- 2. Implémentations d'éléments (articles, lien externes, présentation objets, expositions, dossiers de presse etc)
- 3. Mise en place de tests fonctionnels
- 4. Vérification du suivi de projet
- 5. Réunion avec le client (voir compte rendu)
- 6. Rédaction d'un compte rendu
- 7. Modifications mineures de la charte graphique

Semaine 4:

- 1. Créations de nouvelles pages
- 2. Implémentations d'éléments (articles, lien externes, présentation objets, expositions, dossiers de presse etc)
- 3. Mise en place de tests fonctionnels
- 4. Vérification du suivi de projet
- 5. Création de la boutique en ligne à l'aide d'une presta-shop

Semaine 5:

- 1.

2 - Pointage des compétences

| <fc green>Réalisation :</fc> | | Observé | Mis en oeuvre | Maîtrisé |
|--|--|---------|---------------|----------|
| A1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire | C1.1.1.1 Recenser et caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les acteurs sur lesquels le service à produire aura un impact. | | | 1.1 |
| | C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire. | | | 1.1 |
| A1.1.3 Étude des exigences liées à la qualité attendue d'un service | C1.1.3.1 Recenser et caractériser les exigences liées à la qualité attendue du service à produire | | | 1.2 |
| A1.2.1 Élaboration et présentation d'un dossier de choix de solution technique | C1.2.1.2 Estimer le coût d'une solution | | | 1.2 |
| A1.3.1 Test d'intégration et d'acceptation d'un service | C1.3.1.1 Mettre en place l'environnement de test du service | | | 1.3 |
| | C1.3.1.2 Tester le service | | | 1.3 |
| A1.4.1 Participation à un projet | C1.4.1.1 Établir son planning personnel en fonction des exigences et du déroulement du projet. | | | 1.1 |
| A1.4.2 Évaluation des indicateurs de suivi d'un projet et justification des écarts | C1.4.2.1 Suivre l'exécution du projet | | | 1.6 |

| <fc green>Réalisation :</fc> | | Observé | Mis en oeuvre | Maîtrisé |
|---|--|---------|---------------|----------|
| A1.4.3 Gestion des ressources | C1.4.3.1 Recenser les ressources humaines, matérielles, logicielles et budgétaires nécessaires à l'exécution du projet et de ses tâches personnelles | | | 1.2 |
| A4.1.1 Proposition d'une solution applicative | C4.1.1.1 Identifier les composants logiciels nécessaires à la conception de la solution | | | 1.2 |
| A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative | C4.1.2.1 Définir les spécifications de l'interface utilisateur de la solution applicative | | | 1.4 |
| | C4.1.2.2 Maquetter un élément de la solution applicative | | | 1.4 |
| | C4.1.2.3 Concevoir et valider la maquette en collaboration | | | 1.4 |
| A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels | C4.1.7.1 Développer les éléments d'une solution | | | 1.4-5 |
| | C4.1.7.3 Analyser et modifier le code d'un composant logiciel | | | 1.5 |
| A4.2.1 Analyse et correction d'un dysfonctionnement, d'un problème de qualité de service ou de sécurité | C4.2.1.1 Élaborer un jeu d'essai permettant de reproduire le dysfonctionnement | | | 1.5 |
| | C4.2.1.2 Repérer les composants à l'origine du dysfonctionnement | | | 1.5 |
| | C4.2.1.3 Concevoir les mises à jour à effectuer | | | 1.5 |
| | C4.2.1.4 Réaliser les mises à jour | | | 1.5 |

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/baptistechesnel?rev=1360593482>

Last update: **2019/08/31 14:27**

