

stageDomCompétences

Version originale

Réalisation :Analyse des attentes concernant le projet puis réalisation d'un cahier des charges.	Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé
A1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire	C1.1.1.1 Recenser et caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les acteurs sur lesquels le service à produire aura un impact.		X
	C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire.		X
Réalisation :Réalisation de tests de faisabilité. Réalisation de tests sur certains éléments du projet.	Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé
A1.2.4 Détermination des tests nécessaires à la validation d'un service	C1.2.4.1 Recenser les tests d'acceptation nécessaires à la validation du service et les résultats attendus.		X
	C1.2.4.2 Préparer les jeux d'essai et les procédures pour la réalisation des tests		X
A1.3.1 Test d'intégration et d'acceptation d'un service	C1.3.1.1 Mettre en place l'environnement de test du service		X
	C1.3.1.2 Tester le service		X
Réalisation :Préparer son planning personnel. Faire un rapport oral chaque soir au responsable.	Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé
A1.4.1 Participation à un projet	C1.4.1.1 Établir son planning personnel en fonction des exigences et du déroulement du projet.		X
	C1.4.1.2 Rendre compte de son activité		X
A1.4.2 Évaluation des indicateurs de suivi d'un projet et justification des écarts	C1.4.2.1 Suivre l'exécution du projet		X
	C1.4.2.2 Analyser les écarts entre temps prévu et temps consommé		X
A1.4.3 Gestion des ressources	C1.4.3.1 Recenser les ressources humaines, matérielles, logicielles et budgétaires nécessaires à l'exécution du projet et de ses tâches personnelles		X
	C1.4.3.2 Adapter son planning personnel en fonction des ressources disponibles		X
Réalisation :Projet.	Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé
A4.1.1 Proposition d'une solution applicative	C4.1.1.1 Identifier les composants logiciels nécessaires à la conception de la solution		X

A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative	C4.1.1.2 Estimer les éléments de coût et le délai de mise en œuvre de la solution		X	
	C4.1.2.1 Définir les spécifications de l'interface utilisateur de la solution applicative			X
	C4.1.2.2 Maquetter un élément de la solution applicative			
	C4.1.2.3 Concevoir et valider la maquette en collaboration avec des utilisateurs			X
A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base de donnée	C4.1.4.1 Recenser et caractériser les composants existants ou à développer utiles à la réalisation de la solution applicative dans le respect des budgets et planning prévisionnels			X
A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels	C4.1.7.1 Développer les éléments d'une solution			X
	C4.1.7.2 Créer un composant logiciel			X
	C4.1.7.3 Analyser et modifier le code d'un composant logiciel			X
	C4.1.7.4 Utiliser des composants d'accès aux données			X
	C4.1.7.5 Mettre en place des éléments de sécurité liés à l'utilisation d'un composant logiciel			X
A4.2.1 Analyse et correction d'un dysfonctionnement, d'un problème de qualité de service ou de sécurité	C4.2.1.1 Élaborer un jeu d'essai permettant de reproduire le dysfonctionnement			
	C4.2.1.2 Repérer les composants à l'origine du dysfonctionnement			
	C4.2.1.3 Concevoir les mises à jour à effectuer			
	C4.2.1.4 Réaliser les mises à jour			

From: <http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link: <http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/davidquedeveville?rev=1359315851>

Last update: **2019/08/31 14:27**

