jcheron dit:

<fc #008000>C'est bien !</fc>

Il faudrait juste numéroter les tâches effectuées dans la semaine, comme ça :

- 1. tâche alpha
- 2. tâche beta

et ensuite reporter ces numéros en face des compétences, à la place des X

Situation professionnelles et compétences

1 - Réalisations

Début de la semaine 1

- Mise en place du cahier des charges.
- Rédaction de la base de donnée
- Rédaction des différents éléments à afficher
- (Test en local) installation d'un LAMP
- Création de la base de donnée
- Création de différents éléments du projet à tester (Test OK)
- Mise en production du code testé
- Création de la mise en page
- Regroupement des différents éléments
- Test de fonctionnement (Une erreur)

Fin de la semaine

Début de la semaine 2

• Prochainement ...

Fin de la semaine

2 - Pointage des compétences

<pre><fc green="">Réalisation :</fc> Analyse des attentes concernant le projet puis réalisation d'un cahier des charges.</pre>		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire	C1.1.1.1 Recenser et caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les acteurs sur lesquels le service à produire aura un impact.		X	
	C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire.		Х	

<fc green="">Réalisation :<!--</th--><th></th><th>Réalisation de tests de faisabilité. ins éléments du projet.</th><th>Observé</th><th>Mis en oeuvre</th><th>Maîtrisé</th></fc>		Réalisation de tests de faisabilité. ins éléments du projet.	Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.2.4 Détermination des tests nécessaires à la validation d'un service A1.3.1 Test d'intégration et d'acceptation d'un service		C1.2.4.1 Recenser les tests d'acceptation nécessaires à la validation du service et les			Х
		résultats attendus. C1.2.4.2 Préparer les jeux d'essai et les			X
		procédures pour la réalisation des tests C1.3.1.1 Mettre en place l'environnement de			
		test du service			X
		C1.3.1.2 Tester le service			X
<pre><fc green="">Réalisation :</fc></pre> rapport oral chaque soir a	Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé		
A1.4.1 Participation à un projet		1.1.1 Établir son planning personnel en fonction exigences et du déroulement du projet.			Х
	C1.4	1.1.2 Rendre compte de son activité			Х
A1.4.2 Évaluation des indicateurs de suivi d'un projet et justification des écarts	C1.4	1.2.1 Suivre l'exécution du projet			Х
		1.2.2 Analyser les écarts entre temps prévu et ps consommé			Х
A1.4.3 Gestion des ressources	mat	I.3.1 Recenser les ressources humaines, érielles, logicielles et budgétaires nécessaires à écution du projet et de ses tâches personnelles			х
		1.3.2 Adapter son planning personnel en fonction ressources disponibles			Х
<fc green="">Réalisation :<!--</td--><td>Observe</td><td>Mis en oeuvre</td><td>Maîtrisé</td></fc>	Observe	Mis en oeuvre	Maîtrisé		
A4.1.1 Proposition d'une solution applicative		24.1.1.1 Identifier les composants logiciels récessaires à la conception de la solution			X
A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative		C4.1.1.2 Estimer les éléments de coût et le délai le mise en œuvre de la solution		Х	
		24.1.2.1 Définir les spécifications de l'interface itilisateur de la solution applicative			Х
		24.1.2.2 Maquetter un élément de la solution pplicative			Х
		24.1.2.3 Concevoir et valider la maquette en ollaboration			Х
adaptation d'une base de		24.1.4.1 Recenser et caractériser les composants existants ou à développer utiles à la réalisation de a solution applicative dans le respect des budgets et planning prévisionnels			X
A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels		24.1.7.1 Développer les éléments d'une solution			Х
		4.1.7.2 Créer un composant logiciel			Х
		24.1.7.3 Analyser et modifier le code d'un omposant logiciel			Х
		4.1.7.4 Utiliser des composants d'accès aux lonnées			х
		24.1.7.5 Mettre en place des éléments de sécurité és à l'utilisation d'un composant logiciel			Х
A4.2.1 Analyse et correction d'un dysfonctionnement, d'un problème de qualité de service ou de sécurité		4.2.1.1 Élaborer un jeu d'essai permettant de eproduire le dysfonctionnement			Х
		4.2.1.2 Repérer les composants à l'origine du ysfonctionnement			х
		24.2.1.3 Concevoir les mises à jour à effectuer			Х
		24.2.1.4 Réaliser les mises à jour			X

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/davidquedeville?rev=1359327257

Last update: 2019/08/31 14:27

