

**jcheron dit :**

<fc #008000>C'est bien !</fc>

Il faudrait juste numéroter les tâches effectuées dans la semaine, comme ça :

1. tâche alpha
2. tâche beta

et ensuite reporter ces numéros en face des compétences, à la place des X

# Situation professionnelles et compétences

## 1 - Réalisations

### Début de la semaine 1

1. Mise en place du cahier des charges.
2. Rédaction de la base de donnée
3. Rédaction des différents éléments à afficher
4. (Test en local) installation d'un LAMP
5. Création de la base de donnée
6. Création de différents éléments du projet à tester (Test OK)
7. Mise en production du code testé
8. Création de la mise en page
9. Regroupement des différents éléments
10. Test de fonctionnement (Une erreur)

### Fin de la semaine

### Début de la semaine 2

- Prochainement ...

### Fin de la semaine

## 2 - Pointage des compétences

<fc green>Réalisation :</fc> Analyse des attentes concernant le projet puis réalisation d'un cahier des charges.		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire	C1.1.1.1 Recenser et caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les acteurs sur lesquels le service à produire aura un impact.		X	
	C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire.		X	

<b>&lt;fc green&gt;Réalisation :&lt;/fc&gt; Réalisation de tests de faisabilité. Réalisation de tests sur certains éléments du projet.</b>		<b>Observé</b>	<b>Mis en oeuvre</b>	<b>Maîtrisé</b>
A1.2.4 Détermination des tests nécessaires à la validation d'un service	C1.2.4.1 Recenser les tests d'acceptation nécessaires à la validation du service et les résultats attendus.			X
	C1.2.4.2 Préparer les jeux d'essai et les procédures pour la réalisation des tests			X
A1.3.1 Test d'intégration et d'acceptation d'un service	C1.3.1.1 Mettre en place l'environnement de test du service			X
	C1.3.1.2 Tester le service			X
<b>&lt;fc green&gt;Réalisation :&lt;/fc&gt; Préparer son planning personnel. Faire un rapport oral chaque soir au responsable.</b>		<b>Observé</b>	<b>Mis en oeuvre</b>	<b>Maîtrisé</b>
A1.4.1 Participation à un projet	C1.4.1.1 Établir son planning personnel en fonction des exigences et du déroulement du projet.			X
	C1.4.1.2 Rendre compte de son activité			X
A1.4.2 Évaluation des indicateurs de suivi d'un projet et justification des écarts	C1.4.2.1 Suivre l'exécution du projet			X
	C1.4.2.2 Analyser les écarts entre temps prévu et temps consommé			X
A1.4.3 Gestion des ressources	C1.4.3.1 Recenser les ressources humaines, matérielles, logicielles et budgétaires nécessaires à l'exécution du projet et de ses tâches personnelles			X
	C1.4.3.2 Adapter son planning personnel en fonction des ressources disponibles			X
<b>&lt;fc green&gt;Réalisation :&lt;/fc&gt; Projet.</b>		<b>Observé</b>	<b>Mis en oeuvre</b>	<b>Maîtrisé</b>
A4.1.1 Proposition d'une solution applicative	C4.1.1.1 Identifier les composants logiciels nécessaires à la conception de la solution			X
A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative	C4.1.1.2 Estimer les éléments de coût et le délai de mise en œuvre de la solution		X	
	C4.1.2.1 Définir les spécifications de l'interface utilisateur de la solution applicative			X
	C4.1.2.2 Maquetter un élément de la solution applicative			X
	C4.1.2.3 Concevoir et valider la maquette en collaboration			X
A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base de donnée	C4.1.4.1 Recenser et caractériser les composants existants ou à développer utiles à la réalisation de la solution applicative dans le respect des budgets et planning prévisionnels			X
A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels	C4.1.7.1 Développer les éléments d'une solution			X
	C4.1.7.2 Créer un composant logiciel			X
	C4.1.7.3 Analyser et modifier le code d'un composant logiciel			X
	C4.1.7.4 Utiliser des composants d'accès aux données			X
	C4.1.7.5 Mettre en place des éléments de sécurité liés à l'utilisation d'un composant logiciel			X
A4.2.1 Analyse et correction d'un dysfonctionnement, d'un problème de qualité de service ou de sécurité	C4.2.1.1 Élaborer un jeu d'essai permettant de reproduire le dysfonctionnement			X
	C4.2.1.2 Repérer les composants à l'origine du dysfonctionnement			X
	C4.2.1.3 Concevoir les mises à jour à effectuer			X
	C4.2.1.4 Réaliser les mises à jour			X

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/davidquedeville?rev=1359396600>

Last update: **2019/08/31 14:27**

