Situation professionnelles et compétences

1 - Réalisations

Début de la semaine 1

- 1. Mise en place du cahier des charges.
- 2. Rédaction de la base de donnée
- 3. Rédaction des différents éléments à afficher
- 4. (Test en local) installation d'un LAMP
- 5. Création de la base de donnée
- 6. Création de différents éléments du projet à tester (Test OK)
- 7. Mise en production du code testé
- 8. Création de la mise en page
- 9. Regroupement des différents éléments
- 10. Test de fonctionnement (Une erreur)

Fin de la semaine

Début de la semaine 2

• Prochainement ...

Fin de la semaine

2 - Pointage des compétences

<pre><fc green="">Réalisation :</fc> Analyse des attentes concernant le projet puis réalisation d'un cahier des charges.</pre>			Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire	C1.1.1.1 Recenser et caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les acteurs sur lesquels le service à produire aura un impact.			Х	
	1 -	1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du e à produire.		Х	
<fc green="">Réalisation :</fc> Réalisation de tests de faisabilité. Réalisation de tests sur certains éléments du projet.				Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.2.4 Détermination des tests nécessaires à la validation d'un service		C1.2.4.1 Recenser les tests d'acceptation nécessaires à la validation du service et les résultats attendus.			Х
		C1.2.4.2 Préparer les jeux d'essai et les procédures pour la réalisation des tests			Х
A1.3.1 Test d'intégration et d'acceptation d'un service		C1.3.1.1 Mettre en place l'environnement de test du service			Х
		C1.3.1.2 Tester le service			Х
<pre><fc green="">Réalisation :</fc> Préparer son planning personnel. Faire un rapport oral chaque soir au responsable.</pre>			Observ	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.4.1 Participation à un projet		C1.4.1.1 Établir son planning personnel en fonction des exigences et du déroulement du projet.			Х
	C1.4	1.1.2 Rendre compte de son activité			Х

Last update:	2019	/08/31	14.27

<fc green="">Réalisation : rapport oral chaque soir a</fc>	Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé	
A1.4.2 Évaluation des	C1.4.2.1 Suivre l'exécution du projet			Х
indicateurs de suivi d'un projet et justification des écarts	C1.4.2.2 Analyser les écarts entre temps prévu et temps consommé			Х
A1.4.3 Gestion des	C1.4.3.1 Recenser les ressources humaines, matérielles, logicielles et budgétaires nécessaires à l'exécution du projet et de ses tâches personnelles			х
	C1.4.3.2 Adapter son planning personnel en fonction des ressources disponibles			Х
<fc green="">Réalisation :<!--</td--><td>Observe</td><td>Mis en oeuvre</td><td>Maîtrisé</td></fc>	Observe	Mis en oeuvre	Maîtrisé	
A4.1.1 Proposition d'une solution applicative	C4.1.1.1 Identifier les composants logiciels nécessaires à la conception de la solution			Х
A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative	C4.1.1.2 Estimer les éléments de coût et le délai de mise en œuvre de la solution		Х	
	C4.1.2.1 Définir les spécifications de l'interface utilisateur de la solution applicative			Х
	C4.1.2.2 Maquetter un élément de la solution applicative			Х
	C4.1.2.3 Concevoir et valider la maquette en collaboration			Х
A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base de donnée	C4.1.4.1 Recenser et caractériser les composants existants ou à développer utiles à la réalisation de la solution applicative dans le respect des budgets et planning prévisionnels			Х
A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels	C4.1.7.1 Développer les éléments d'une solution			Х
	C4.1.7.2 Créer un composant logiciel			X
	C4.1.7.3 Analyser et modifier le code d'un composant logiciel			Х
	C4.1.7.4 Utiliser des composants d'accès aux données			Х
	C4.1.7.5 Mettre en place des éléments de sécurité liés à l'utilisation d'un composant logiciel			Х
A4.2.1 Analyse et correction d'un dysfonctionnement, d'u problème de qualité de serv ou de sécurité	C4.2.1.1 Élaborer un jeu d'essai permettant de reproduire le dysfonctionnement			Х
				Х
	C4.2.1.3 Concevoir les mises à jour à effectuer			Х
	C4.2.1.4 Réaliser les mises à jour			Х

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/davidquedeville?rev=1359418140

Last update: **2019/08/31 14:27**

