# Situation professionnelles et compétences

### 1 - Réalisations

#### Début de la semaine 1

- 1. Mise en place du cahier des charges.
- 2. Rédaction de la base de donnée
- 3. Rédaction des différents éléments à afficher
- 4. (Test en local) installation d'un LAMP
- 5. Création de la base de donnée
- 6. Création de différents éléments du projet à tester (Test OK)
- 7. Mise en production du code testé
- 8. Création de la mise en page
- 9. Regroupement des différents éléments
- 10. Test de fonctionnement (Une erreur)

#### Fin de la semaine

#### Début de la semaine 2

- 1. Correction de bugs divers
- 2. Entretient avec la personnes se servant le plus du service
- 3. Ajout d'améliorations suite à l'entretien
- 4. finalisation du projet
- 5. projet en attente de validation
- 6. Support technique intranet modification de lien non fonctionnel
- 7. Etude du problème
- 8. Proposition de modification
- 9. Ajout d'un serveur ftp
- 10. modification des liens
- 11. Validation du changement

#### Fin de la semaine

#### -- Documents produits

• documentationcalendrierastreinte.pdf

## 2 - Pointage des compétences

| <fc green="">Réalisation :</fc> Analyse des attentes concernant le projet puis réalisation d'un cahier des charges. |  |  | Mis en<br>oeuvre | Maîtrisé |
|---|--|--|------------------|----------|
| A1.1.1 Analyse du cahier<br>des charges d'un service<br>à produire  | C1.1.1.1 Recenser et caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les acteurs sur lesquels le service à produire aura un impact. |  | 1.1              |          |
|   | C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire.   |  | 1.1              |          |

| <fc green="">Réalisation :&lt;<br/>Réalisation de tests sur c</fc>   |          | Réalisation de tests de faisabilité.<br>ins éléments du projet.   | Observé  | Mis en<br>oeuvre | Maîtrisé    |
|--|----------|---|----------|------------------|-------------|
| A1.2.4 Détermination des tests<br>nécessaires à la validation d'un<br>service                                    |          | C1.2.4.1 Recenser les tests d'acceptation nécessaires à la validation du service et les résultats attendus.   |          |                  | 1.4 1.10    |
|  |          | C1.2.4.2 Préparer les jeux d'essai et les procédures pour la réalisation des tests  |          |                  | 1.4 1.10    |
| A1.3.1 Test d'intégration et d'acceptation d'un service  |          | C1.3.1.1 Mettre en place l'environnement de test du service   |          |                  | 1.5 1.6     |
|  |          | C1.3.1.2 Tester le service  |          |                  | 1.5 1.6     |
| <pre><fc green="">Réalisation :&lt; rapport oral chaque soir</fc></pre>  | Observé  | Mis en<br>oeuvre  | Maîtrisé |                  |             |
| A1.4.1 Participation à un projet   |          | 1.1.1 Établir son planning personnel en fonction exigences et du déroulement du projet.   |          |                  | 1.1         |
|  | C1.4     | 1.1.2 Rendre compte de son activité   |          |                  | Tout        |
| A1.4.2 Évaluation des  | C1.4     | 1.2.1 Suivre l'exécution du projet  |          |                  | 1.7         |
| indicateurs de suivi d'un<br>projet et justification des<br>écarts   |          | 1.2.2 Analyser les écarts entre temps prévu et ps consommé  |          |                  | 1.7         |
| A1.4.3 Gestion des ressources  | mat      | 1.3.1 Recenser les ressources humaines,<br>érielles, logicielles et budgétaires nécessaires à<br>écution du projet et de ses tâches personnelles                                |          |                  | 1.7         |
|  |          | 1.3.2 Adapter son planning personnel en fonction ressources disponibles   |          |                  | 1.7         |
| <fc green="">Réalisation :&lt;</fc>  | ()hserve | Mis en<br>oeuvre  | Maîtrisé |                  |             |
| A4.1.1 Proposition d'une solution applicative  |          | 4.1.1.1 Identifier les composants logiciels écessaires à la conception de la solution   |          |                  | 1.1 1.2 1.3 |
| A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative                            |          | 4.1.1.2 Estimer les éléments de coût et le délai<br>e mise en œuvre de la solution  |          | 1.1              |             |
|  |          | 4.1.2.1 Définir les spécifications de l'interface tilisateur de la solution applicative   |          |                  | 1.1         |
|  |          | 4.1.2.2 Maquetter un élément de la solution pplicative  |          |                  | 1.2 1.3     |
|  |          | 4.1.2.3 Concevoir et valider la maquette en ollaboration  |          |                  | 1.2 1.3     |
| adaptation d'une base de   |          | 4.1.4.1 Recenser et caractériser les composants xistants ou à développer utiles à la réalisation e la solution applicative dans le respect des udgets et planning prévisionnels |          |                  | 1.1         |
| A4.1.7 Développement,<br>utilisation ou adaptation de<br>composants logiciels                                    |          | 4.1.7.1 Développer les éléments d'une solution  |          |                  | 1.7         |
|  |          | 4.1.7.2 Créer un composant logiciel   |          |                  | 1.7         |
|  |          | 4.1.7.3 Analyser et modifier le code d'un omposant logiciel   |          |                  | 1.9         |
|  |          | 4.1.7.4 Utiliser des composants d'accès aux onnées  |          |                  | 1.2         |
|  |          | 4.1.7.5 Mettre en place des éléments de<br>écurité liés à l'utilisation d'un composant logiciel   |          |                  | 1.7         |
| A4.2.1 Analyse et correction<br>d'un dysfonctionnement, d'un<br>problème de qualité de<br>service ou de sécurité |          | 4.2.1.1 Élaborer un jeu d'essai permettant de eproduire le dysfonctionnement  |          |                  | 1.10        |
|  |          | 4.2.1.2 Repérer les composants à l'origine du ysfonctionnement  |          |                  | 1.10        |
|  |          | 4.2.1.3 Concevoir les mises à jour à effectuer  |          |                  | 2.1         |
|  |          | 4.2.1.4 Réaliser les mises à jour   |          |                  | 2.1         |

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/davidquedeville?rev=1359558327

Last update: 2019/08/31 14:27

