-- Réalisations

<fc brown>Semaine 1</fc> :

1. Analyse des différents développement à effectuer.
2. Matériels mis à disposition : un poste de travail (avec les droits nécessaire pour effectuer mon stage), SublimeText 2, documentation des vues prototypes conçues pour la présentation préalable au DGA du CG14
3. Utilisation de Xampp
4. Analyse et mise en place de la BDD (déjà créée auparavant)
5. Début de l'analyse de l'interface de l'application suite à la conception de la Bdd
6. Appuie sur documentation technique pour se familiariser avec CakePHP

<fc brown>Semaine 2</fc> :

1. Test d'intégration de la BDD avec CakePHP & Xampp
2. Changement de projet de stage (auparavant SinBat, dorénavant eQuest).
3. Mise en place d'un système de gestion des utilisateurs par groupe (Plugin Acl pour CakePhp)
4. Début de la mise en oeuvre du projet eQuest
5. Production des différentes vues nécessaires à la gestion de l'application via l'application Web et à la mise en forme du formulaire à saisir par l'utilisateur

<fc brown>Semaine 3</fc> :

1. Modification du MCD suite à des besoins d'application technique non prévus & ajout d'une table permettant disposant déjà des informations nécessaires au remplissage des vues.
2. Résolution de différents problèmes (LoadModel, permettant de charger un model non lié au model sur laquelle la vue se trouvent).
3. Evolution des différentes vues nécessaires au rendu attendu.
4. Evolution de mon CSS vers le CSS choisi par le responsable de service.
5. Teste les différents développement de l'interface au fur et à mesure de l'avancement

<fc brown>Semaine 4</fc> :

1. Evolution des vues vers le rendu final attendu
2. Test fonctionnel à chaque nouvelle vue
3. Teste les différents développement de l'interface au fur et à mesure de l'avancement

<fc brown>Semaine 5</fc> :

1. Evolution des vues vers le rendu final attendu
2. Test fonctionnel à chaque nouvelle vue
3. Modification du MCD
4. Teste les différents développement de l'interface au fur et à mesure de l'avancement
5. Rencontre et présentation de projet et de son avancement à la maîtrise d'ouvrage
6. Présentation du projet au chef de service

Pointage des compétences

<fc blue>Réalisation :</fc> Analyse des attentes concernant le projet		**Observé**	**Mis en oeuvre**	**Maîtrisé**
A1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire	C1.1.1.1 Recenser et caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les acteurs sur lesquels le service à produire aura un impact.			1.1
	C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire sur l'application à produire			1.1
A1.1.2 Etude de l'impact de l'intégration d'un service sur le système informatique	C1.1.2.2 Recenser les composants de l'architecture technique sur lesquels le service à produire aura un impact.			1.1

<fc blue>Réalisation :</fc> Choix d'une solution		**Observé**	**Mis en oeuvre**	**Maîtrisé**
A1.2.1 Élaboration et présentation d'un dossier de choix de solution technique	C1.2.1.1 Recenser et caractériser des solutions répondant au cahier des charges (adaptation d'une solution existante ou réalisation d'une nouvelle)			1.1

<fc blue>Réalisation :</fc> Mise en production d'un service		**Observé**	**Mis en oeuvre**	**Maîtrisé**
A1.3.1 Test d'intégration et d'acceptation d'un service	C1.3.1.1 Mettre en place l'environnement de test du service			1.2
	C1.3.1.2 Tester le service			1.3

<fc blue>Réalisation :</fc> Travail en mode projet		**Observé**	**Mis en oeuvre**	**Maîtrisé**
A1.4.1 Participation à un projet	C1.4.1.1 Établir son planning personnel en fonction des exigences et du déroulement du projet			1.1
A1.4.3 Gestion des ressources	C1.4.3.2 Adapter son planning personnel en fonction des ressources disponibles			1.2

<fc blue>Réalisation :</fc> Gestion des incidents et des demandes d'assistance		**Observé**	**Mis en oeuvre**	**Maîtrisé**
A2.2.1 Suivi et résolution d'incidents	C2.2.1.1 Résoudre l'incident en s'appuyant sur une base de connaissances et la documentation associée ou solliciter l'entité compétente			2.1
	C2.2.1.2 Prendre le contrôle d'un système à distance			1.5

<fc blue>Réalisation :</fc> Gestion des problèmes et des changements		**Observé**	**Mis en oeuvre**	**Maîtrisé**
A2.3.2 Proposition d'amélioration d'un service	C2.3.2.1 Décrire les incidences d'un changement proposé sur le service			1.5

<fc blue>Réalisation :</fc> Conception et réalisation d'une solution applicative		**Observé**	**Mis en oeuvre**	**Maîtrisé**
A4.1.1 Proposition d'une solution applicative	C4.1.1.1 Identifier les composants logiciels nécessaires à la conception de la solution			1.2 - 2.2
A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative	C4.1.2.1 Définir les spécifications de l'interface utilisateur de la solution applicative			1.6
A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base de données	C4.1.3.1 Modéliser le schéma de données nécessaire à la mise en place de la solution applicative			1.3 - 2.2
	C4.1.3.2 Implémenter le schéma de données dans un SGBD			2.2
	C4.1.3.3 Programmer des éléments de la solution applicative dans le langage d'un SGBD			2.3
	C4.1.3.4 Manipuler les données liées à la solution applicative à travers un langage de requête		2.4	

<fc blue>Réalisation :</fc> Conception et réalisation d'une solution applicative		**Observé**	**Mis en oeuvre**	**Maîtrisé**
A4.1.6 Gestion d'environnements de développement et de test	C4.1.6.1 Mettre en place et exploiter un environnement de développement			1.6 - 2.5
	C4.1.6.2 Mettre en place et exploiter un environnement de test		2.6	
A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels	C4.1.7.1 Développer les éléments d'une solution		2.6	
	C4.1.7.4 Utiliser des composants d'accès aux données			2.6

<fc blue>Réalisation :</fc> Gestion du patrimoine informatique		**Observé**	**Mis en oeuvre**	**Maîtrisé**
A5.2.1 Exploitation des référentiels, normes et standards adoptés par le prestataire informatique	C5.2.1.1 Évaluer le degré de conformité des pratiques à un référentiel, à une norme ou à un standard adopté par le prestataire informatique			2.2
	C5.2.1.2 Identifier et partager les bonnes pratiques à intégrer		1.3	
A5.2.4 Étude d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode	C5.2.4.1 Se documenter à propos d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode			1.7

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/guillaumebunel

Last update: **2019/08/31 14:21**