

1 - Réalisations

Début de la semaine 1

- Analyse du cahier des charges.
- Rédaction de la base de donnée
- Rédaction des différents éléments à afficher
- (Test en local) installation d'un LAMP
- Création de la base de donnée
- Création de différents éléments du projet à tester (Test OK)
- Mise en production du code testé
- Création de la mise en page
- Regroupement des différents éléments
- Test de fonctionnement (Une erreur)

Fin de la semaine

Début de la semaine 2

- Prochainement ...

Fin de la semaine

2 - Pointage des compétences

<fc green>Réalisation :</fc> Analyse des attentes concernant le projet puis réalisation d'un cahier des charges.		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire	C1.1.1.1 Recenser et caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les acteurs sur lesquels le service à produire aura un impact.		X	
	C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire.		X	
<fc green>Réalisation :</fc> Réalisation de tests de faisabilité. Réalisation de tests sur certains éléments du projet.		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.2.4 Détermination des tests nécessaires à la validation d'un service	C1.2.4.1 Recenser les tests d'acceptation nécessaires à la validation du service et les résultats attendus.			X
	C1.2.4.2 Préparer les jeux d'essai et les procédures pour la réalisation des tests			X
A1.3.1 Test d'intégration et d'acceptation d'un service	C1.3.1.1 Mettre en place l'environnement de test du service			X
	C1.3.1.2 Tester le service			X
<fc green>Réalisation :</fc> Faire un rapport oral chaque fois que nécessaire.		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.4.1 Participation à un projet	C1.4.1.1 Établir son planning personnel en fonction des exigences et du déroulement du projet.			X
<fc green>Réalisation :</fc> Projet.		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A4.1.1 Proposition d'une solution applicative	C4.1.1.1 Identifier les composants logiciels nécessaires à la conception de la solution			X

<fc green>Réalisation :</fc> Projet.		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative		X		
	C4.1.2.1 Définir les spécifications de l'interface utilisateur de la solution applicative			X
	C4.1.2.2 Maquetter un élément de la solution applicative			X
	C4.1.2.3 Concevoir et valider la maquette en collaboration			X
	A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels			X
	C4.1.7.4 Utiliser des composants d'accès aux données			X
A4.2.1 Analyse et correction d'un dysfonctionnement, d'un problème de qualité de service ou de sécurité				

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/guillaumbunel?rev=1359361720>Last update: **2019/08/31 14:27**