2025/10/30 00:23 1/2 -- Réalisations

## 1 - Réalisations

## Début de la semaine 1

- Analyse du cahier des charges.
- Rédaction des cas d'utilisations
- Rédaction des différentes vues
- Création de la base de donnée (MCD)
- Prise en main d'un environnement de développement

## 2 - Pointage des compétences

<fc blue="">Réalisation :</fc> Analyse des attentes concernant le projet puis réalisation d'un cahier des charges.				Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire		C1.1.1 Recenser et caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les acteurs sur lesquels le service à produire aura un impact.		Х	
		C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire.		Х	
A1.1.2 Etude de l'impact de l'intégration d'un service sur le système informatique		C1.1.2.2 Recencer les composants de l'architecture technique sur lesquels le service à produire aura un impact.		Х	
		C1.1.3.1 Recenser et caractériser les exigences.		Х	
<pre><fc blue="">Réalisation :</fc> Préparer son planning personnel. Faire un rapport oral chaque soir au responsable.</pre>				Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.4.1 Participation à un		C1.4.1.1 Établir son planning personnel en fonction des exigences et du déroulement du projet.			Х
projet	C1.4.	1.2 Rendre compte de son activité			Х
A1.4.2 Évaluation des	C1.4.	C1.4.2.1 Suivre l'exécution du projet			Х
indicateurs de suivi d'un projet et justification des écarts		2.2 Analyser les écarts entre temps prévu et os consommé			х
A1.4.3 Gestion des ressources	maté	C1.4.3.1 Recenser les ressources humaines, matérielles, logicielles et budgétaires nécessaires à l'exécution du projet et de ses tâches personnelles			Х
		3.2 Adapter son planning personnel en fonction essources disponibles			Х
<fc blue="">Réalisation :</fc> Projet.				Mis en oeuvre	Maîtrisé
A4.1.1 Proposition d'une solution applicative		.1 Identifier les composants logiciels nécessaires nception de la solution			Х
A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative	C4.1.1.2 Estimer les éléments de coût et le délai de mise en œuvre de la solution			Х	
		.1 Définir les spécifications de l'interface eur de la solution applicative			Х
	C4.1.2 applica	.2 Maquetter un élément de la solution ative			Х
	C4.1.2 collabo	.3 Concevoir et valider la maquette en oration			Х

Lasti	undate:	2019	/08/3	1 14:27

<fc blue="">Réalisation :</fc> Projet.				Mis en oeuvre	Maîtrisé
A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base de donnée	existan solution	1 Recenser et caractériser les composants ts ou à développer utiles à la réalisation de la n applicative dans le respect des budgets et g prévisionnels			X
<fc blue="">Réalisation :</fc> Gestion du patrimoine informatique			Observe	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A5.2.1 Exploitation des référentiels, normes et standards adoptés par le prestataire informatique		C5.2.1.1 Évaluer le degré de conformité des pratiques à un référentiel, à une norme ou à un standard adopté par le prestataire informatique		Х	
		C5.2.1.2 Identifier et partager les bonnes pratiques à intégrer		Х	
A5.2.4 Étude d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode		C5.2.4.1 Se documenter à propos d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode		Х	

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/guillaumebunel?rev=1359362837

Last update: 2019/08/31 14:27

