2025/10/16 23:17 1/2 -- Réalisations

Situation professionnelles et compétences

Première semaine

1 - Réalisations

Pointage des compétences

<fc blue="">Réalisation :<!--</th--><th>fc> An</th><th>alyse des attentes concernant le projet</th><th></th><th>Observ</th><th>Mis en oeuvre</th><th>Maîtrisé</th></fc>	fc> An	alyse des attentes concernant le projet		Observ	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.1.1 Analyse du cahier de charges d'un service à	s d'ut	1.1.1 Recenser et caractériser les contextes illisation, les processus et les acteurs sur juels le service à produire aura un impact.				1.1
produire		1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues d vice à produire sur l'application à produire	lu			1.1
A1.1.2 Etude de l'impact de l'intégration d'un service su le système informatique	r tech	 1.2.2 Recenser les composants de l'architectu nnique sur lesquels le service à produire aura mpact. 	ire			1.1
<fc blue="">Réalisation :</fc> Choix d'une solution					Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.2.1 Élaboration et présentation d'un dossier d choix de solution technique	e s	C1.2.1.1 Recenser et caractériser des solutions répondant au cahier des charges (adaptation d'une solution existante ou réalisation d'une nouvelle)				1.1
<fc blue="">Réalisation :</fc> Mise en production d'un service				nserve	Mis en Deuvre	Maîtrisé
A1.3.1 Test d'intégration et		C1.3.1.1 Mettre en place l'environnement de test du service				1.2
		C1.3.1.2 Tester le service				1.3
<fc blue="">Réalisation :</fc> Travail en mode projet				Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.4.1 Participation à un projet		.1.1 Établir son planning personnel en tion des exigences et du déroulement du et				1.1
A1.4.3 Gestion des ressources		.3.2 Adapter son planning personnel en tion des ressources disponibles				1.2
<fc blue="">Réalisation :</fc> Gestion des incidents et des demandes d'assistance				Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A2.2.1 Suivi et ba	ase de d	2.1.1 Résoudre l'incident en s'appuyant sur une e de connaissances et la documentation associée solliciter l'entité compétente				2.1
C	.2.1.2 Prendre le contrôle d'un système à distance					1.5
<fc blue="">Réalisation :</fc> Gestion des problèmes et des changements				nserve 🗀	dis en euvre	Maîtrisé
A2.3.2 Proposition d'amélio d'un service	ration	C2.3.2.1 Décrire les incidences d'un changement proposé sur le service				1.5

Lasti	undate:	2019	/08/3	1 14:27

<pre><fc blue="">Réalisation :</fc> Co applicative</pre>	Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé	
A4.1.1 Proposition d'une solution applicative	C4.1.1.1 Identifier les composants logiciels nécessaires à la conception de la solution			1.2 - 2.2
A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative	C4.1.2.1 Définir les spécifications de l'interface utilisateur de la solution applicative			1.6
A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base de données	C4.1.3.1 Modéliser le schéma de données nécessaire à la mise en place de la solution applicative			1.3 - 2.2
	C4.1.3.2 Implémenter le schéma de données dans un SGBD			2.2
	C4.1.3.3 Programmer des éléments de la solution applicative dans le langage d'un SGBD			2.3
	C4.1.3.4 Manipuler les données liées à la solution applicative à travers un langage de requête		2.4	
A4.1.6 Gestion d'environnements de développement et de test	C4.1.6.1 Mettre en place et exploiter un environnement de développement			1.6 - 2.5
	C4.1.6.2 Mettre en place et exploiter un environnement de test		2.6	
A4.1.7 Développement,	C4.1.7.1 Développer les éléments d'une solution		2.6	
utilisation ou adaptation de composants logiciels	C4.1.7.4 Utiliser des composants d'accès aux données			2.6
<fc blue="">Réalisation :</fc> G	Observeli	Mis en oeuvre	Maîtrisé	
A5.2.1 Exploitation des référentiels, normes et standards adoptés par le prestataire informatique	C5.2.1.1 Évaluer le degré de conformité des pratiques à un référentiel, à une norme ou à un standard adopté par le prestataire informatique			2.2
	C5.2.1.2 Identifier et partager les bonnes pratiques à intégrer		1.3	
A5.2.4 Étude d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode	C5.2.4.1 Se documenter à propos d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode			1.7

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/guillaumebunel?rev=1359966809

Last update: 2019/08/31 14:27

