-- Réalisations

- 1. Analyse des différents développement à effectuer. **fc brown > Semaine 1 < /fc > :**2. Matériels mis à disposition : un poste de travail (avec les droits nécessaire pour effectuer mon stage), SublimeText 2, documentation des vues prototypes conçues pour la présentation préalable au DGA du **CG14**
 - 3. Utilisation de Xampp
 - 4. Analyse et mise en place de la BDD (déjà créée auparavant)
 - 5. Début de l'analyse de l'interface de l'application suite à la conception de la Bdd
 - 6. Appuie sur documentation technique pour se familiariser avec CakePHP
- 1. Test d'intégration de la BDD avec CakePHP & Xampp <fc brown>Semaine 2</fc>: 2. Changement de projet de stage (auparavant SinBat, dorénavant eQuest).
 - 3. Mise en place d'un système de gestion des utilisateurs par groupe (Plugin Acl pour CakePhp)
 - 4. Début de la mise en oeuvre du projet eQuest
 - 5. Production des différentes vues nécessaires à la gestion de l'application via l'application Web et à la mise en forme du formulaire à saisir par l'utilisateur
- 1. Modification du MCD suite à des besoins d'application technique non prévus & ajout d'une table fc brown>Semaine 3</fc>
 fc>
 permettant disposant déjà des informations nécessaires au remplissage des vues.
 - 2. Résolution de différent problèmes (LoadModel, permettant de charger un model non lié au model sur laquelle la vue se trouvent).
 - 3. Evolution des différentes vues nécessaires au rendu attendu.
 - 4. Evolution de mon CSS vers le CSS choisi par le responsable de service.

Pointage des compétences

<fc blue="">Réalisation :<th>> Analyse des attentes concernant le projet</th><th>Observ</th><th>Mis en oeuvre</th><th>Maîtrisé</th></fc>	> Analyse des attentes concernant le projet	Observ	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire	C1.1.1 Recenser et caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les acteurs sur lesquels le service à produire aura un impact.			1.1
	C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues de service à produire sur l'application à produire	ı		1.1
A1.1.2 Etude de l'impact de l'intégration d'un service sur le système informatique	C1.1.2.2 Recenser les composants de l'architectur technique sur lesquels le service à produire aura un impact.	re		1.1
<fc blue="">Réalisation :</fc> Choix d'une solution			Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.2.1 Élaboration et présentation d'un dossier de choix de solution technique	C1.2.1.1 Recenser et caractériser des solutions répondant au cahier des charges (adaptation d'une solution existante ou réalisation d'une nouvelle)			1.1
<fc blue="">Réalisation :</fc> Mise en production d'un service		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.3.1 Test d'intégration et d'acceptation d'un service	C1.3.1.1 Mettre en place l'environnement de test du service			1.2
	C1.3.1.2 Tester le service			1.3

Last	undate:	2019	/08/31	14.27

<fc blue="">Réalisation :</fc>	Tı	ravail en mode projet	Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.4.1 Participation à un projet		4.1.1 Établir son planning personnel en ction des exigences et du déroulement du jet			1.1
A1.4.3 Gestion des		4.3.2 Adapter son planning personnel en ction des ressources disponibles			1.2
ressources <fc blue="">Réalisation :- d'assistance</fc>	Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé		
C2.2.1. A2.2.1 Suivi et base de		Résoudre l'incident en s'appuyant sur une connaissances et la documentation associée iter l'entité compétente		Ocuvic	2.1
	C2.2.1.2	Prendre le contrôle d'un système à distance			1.5
<fc blue="">Réalisation :- changements</fc>	G	estion des problèmes et des	Observe	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A2.3.2 Proposition d'amél d'un service	ioration	C2.3.2.1 Décrire les incidences d'un changement proposé sur le service			1.5
<fc blue="">Réalisation : applicative</fc>	Co	onception et réalisation d'une solution	Obser	vé Mis en oeuvre	Maîtrisé
A4.1.1 Proposition d'une sapplicative	solution	C4.1.1.1 Identifier les composants logiciels nécessaires à la conception de la solution			1.2 - 2.2
		C4.1.2.1 Définir les spécifications de l'interface utilisateur de la solution applicative	2		1.6
		C4.1.3.1 Modéliser le schéma de données nécessaire à la mise en place de la solution applicative			1.3 - 2.2
		C4.1.3.2 Implémenter le schéma de données dans un SGBD			2.2
		C4.1.3.3 Programmer des éléments de la solution applicative dans le langage d'un SGBI)		2.3
		C4.1.3.4 Manipuler les données liées à la solution applicative à travers un langage de requête		2.4	
d'environnements de développement et de test		C4.1.6.1 Mettre en place et exploiter un environnement de développement			1.6 - 2.5
		C4.1.6.2 Mettre en place et exploiter un environnement de test		2.6	
utilisation ou adaptation de		C4.1.7.1 Développer les éléments d'une soluti	on	2.6	
		C4.1.7.4 Utiliser des composants d'accès aux données			2.6
<fc blue="">Réalisation :</fc> Gestion du patrimoine informatique			Observ	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A5.2.1 Exploitation des référentiels, normes et standards adoptés par le prestataire informatique		informatique			2.2
		C5.2.1.2 Identifier et partager les bonnes pratiques à intégrer		1.3	
A5.2.4 Étude d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode		C5.2.4.1 Se documenter à propos d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode			1.7

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link: http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/guillaumebunel?rev=1360835620

Last update: 2019/08/31 14:27

