-- Réalisations

- 1. Analyse des différents développement à effectuer. **fc brown > Semaine 1 < /fc > :**2. Matériels mis à disposition : un poste de travail (avec les droits nécessaire pour effectuer mon stage), SublimeText 2, documentation des vues prototypes conçues pour la présentation préalable au DGA du **CG14**
 - 3. Utilisation de Xampp
 - 4. Analyse et mise en place de la BDD (déjà créée auparavant)
 - 5. Début de l'analyse de l'interface de l'application suite à la conception de la Bdd
 - 6. Appuie sur documentation technique pour se familiariser avec CakePHP
- 1. Test d'intégration de la BDD avec CakePHP & Xampp <fc brown>Semaine 2</fc>: 2. Changement de projet de stage (auparavant SinBat, dorénavant eQuest).
 - 3. Mise en place d'un système de gestion des utilisateurs par groupe (Plugin Acl pour CakePhp)
 - 4. Début de la mise en oeuvre du projet eQuest
 - 5. Production des différentes vues nécessaires à la gestion de l'application via l'application Web et à la mise en forme du formulaire à saisir par l'utilisateur
- 1. Modification du MCD suite à des besoins d'application technique non prévus & ajout d'une table fc brown>Semaine 3</fc>
 fc>
 permettant disposant déjà des informations nécessaires au remplissage des vues.
 - 2. Résolution de différents problèmes (LoadModel, permettant de charger un model non lié au model sur laquelle la vue se trouvent).
 - 3. Evolution des différentes vues nécessaires au rendu attendu.
 - 4. Evolution de mon CSS vers le CSS choisi par le responsable de service.
 - 5. Teste les différents développement de l'interface au fur et à mesure de l'avancement
- 1. Evolution des vues vers le rendu final attendu **fc_brown>Semaine 4</fc>**:
 2. Test fonctionnel à chaque nouvelle vue

 - 3. Teste les différents développement de l'interface au fur et à mesure de l'avancement
- 1. Evolution des vues vers le rendu final attendu **fc brown>Semaine 5</fc>** :
 2. Test fonctionnel à chaque nouvelle vue

 - 3. Modification du MCD
 - 4. Teste les différents développement de l'interface au fur et à mesure de l'avancement

Pointage des compétences

| <fc blue="">Réalisation :</fc> Analyse des attentes concernant le projet | | Observé | Mis en oeuvre | Maîtrisé |
|--|--|---------|------------------|----------|
| A1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire | C1.1.1.1 Recenser et caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les acteurs sur lesquels le service à produire aura un impact. | | | 1.1 |
| | C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire sur l'application à produire | | | 1.1 |

| <fc blue="">Réalisation :</fc> | A | nalyse des attentes concernant le projet | | Observ | Mis en oeuvre | Maîtrisé |
|---|----------|---|-------|---------|---------------------|-----------|
| A1.1.2 Etude de l'impact l'intégration d'un service le système informatique | sur ted | 1.2.2 Recenser les composants de l'architectu hnique sur lesquels le service à produire aura impact. | re | | | 1.1 |
| <fc blue="">Réalisation :</fc> Choix d'une solution | | | O | bservé | Mis en oeuvre | Maîtrisé |
| A1.2.1 Élaboration et présentation d'un dossier choix de solution techniq | | C1.2.1.1 Recenser et caractériser des solutions répondant au cahier des charges (adaptation d'une solution existante ou réalisation d'une nouvelle) | | | | 1.1 |
| <fc blue="">Réalisation :</fc> Mise en production d'un service | | | OI | bserve | Mis en oeuvre | Maîtrisé |
| A1.3.1 Test d'intégration et | | C1.3.1.1 Mettre en place l'environnement de test du service | | | | 1.2 |
| d'acceptation d'un servic | e | C1.3.1.2 Tester le service | | | | 1.3 |
| <fc blue="">Réalisation :</fc> | T | ravail en mode projet | C | bservé | Mis en oeuvre | Maîtrisé |
| A1.4.1 Participation à un projet | | 4.1.1 Établir son planning personnel en ction des exigences et du déroulement du let | | | | 1.1 |
| A1.4.3 Gestion des ressources | | 4.3.2 Adapter son planning personnel en ction des ressources disponibles | T | | | 1.2 |
| <fc blue="">Réalisation : d'assistance</fc> | G | estion des incidents et des demandes | c | Observé | Mis en oeuvre | Maîtrisé |
| A2.2.1 Suivi et bas | base de | Résoudre l'incident en s'appuyant sur une connaissances et la documentation associée iter l'entité compétente | | | | 2.1 |
| | | Prendre le contrôle d'un système à distance | T | | | 1.5 |
| <fc blue="">Réalisation :</fc> Gestion des problèmes et des changements | | | OŁ | oserve | Mis en Deuvre | Maîtrisé |
| A2.3.2 Proposition d'amélioration d'un service C2.3.2.1 Décrire les incidences d'un changement proposé sur le service | | | | | | 1.5 |
| <fc blue="">Réalisation :</fc> Conception et réalisation d'une solution applicative | | | | Observ | /é Mis en oeuvre | Maîtrisé |
| A4.1.1 Proposition d'une applicative | solution | C4.1.1.1 Identifier les composants logiciels nécessaires à la conception de la solution | | | | 1.2 - 2.2 |
| A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative | | C4.1.2.1 Définir les spécifications de l'interfactutilisateur de la solution applicative | e | | | 1.6 |
| A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base de données | | C4.1.3.1 Modéliser le schéma de données nécessaire à la mise en place de la solution applicative | | | | 1.3 - 2.2 |
| | | C4.1.3.2 Implémenter le schéma de données dans un SGBD | | | | 2.2 |
| | | C4.1.3.3 Programmer des éléments de la solution applicative dans le langage d'un SGBI | D | | | 2.3 |
| | | C4.1.3.4 Manipuler les données liées à la solution applicative à travers un langage de requête | | | 2.4 | |
| A4.1.6 Gestion d'environnements de développement et de test | | C4.1.6.1 Mettre en place et exploiter un environnement de développement | | | | 1.6 - 2.5 |
| | | C4.1.6.2 Mettre en place et exploiter un environnement de test | | | 2.6 | |

| <fc blue="">Réalisation :</fc> Conception et réalisation d'une solution applicative | | | Mis en oeuvre | Maîtrisé |
|---|---|---------|------------------|----------|
| A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels | C4.1.7.1 Développer les éléments d'une solution | | 2.6 | |
| | C4.1.7.4 Utiliser des composants d'accès aux données | | | 2.6 |
| <fc blue="">Réalisation :</fc> Gestion du patrimoine informatique | | Observe | Mis en oeuvre | Maîtrisé |
| A5.2.1 Exploitation des référentiels, normes et standards adoptés par le prestataire informatique | C5.2.1.1 Évaluer le degré de conformité des pratiques à un référentiel, à une norme ou à un standard adopté par le prestataire informatique | | | 2.2 |
| | C5.2.1.2 Identifier et partager les bonnes pratiques à intégrer | | 1.3 | |
| A5.2.4 Étude d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode | C5.2.4.1 Se documenter à propos d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode | | | 1.7 |

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/guillaumebunel?rev=1361783068

Last update: 2019/08/31 14:27

