

**-- Stage (Actigraph)**

**-- Projet/mission global**

**-- Réalisations**

- <fc brown>Semaine 1</fc>** :
1. Analyse du cahier des charges d'un service à produire et identification des fonctionnalités attendues
  2. Lecture du code déjà existant de la partie à améliorer du site
  3. Amélioration de certaines fonctionnalités du site javascript + jquery + ajax (ex : scroll automatique sur drag and drop, recherche dynamique ...)
  4. Tests fonctionnels sur les améliorations effectuées
  5. Analyse de la base de données existantes
  6. Réalisation d'un MCD pour mise en place de nouvelles tables dans la base
  7. Élimination de tables ou de champs de tables obsolètes suite aux discussions avec le chef de projet et génération des nouvelles tables du MCD.
  8. Modification du code existant pour qu'il soit en adéquation avec les modifications apportées à la base de données

- <fc brown>Semaine 2</fc>** :
1. Réalisation de maquettes pour implémentation de nouvelles fonctionnalités que les modifications apportées à la base de données vont nous permettre de réaliser.
  2. Mise en place du visuel choisit par le chef de projet
  3. Développement de fonctionnalité<fc #008000>s</fc> Ajax

**-- Pointage des compétences**

<b>&lt;fc brown&gt;Réalisation :&lt;/fc&gt; Analyse de la demande</b>		<b>Observé</b>	<b>mis en oeuvre</b>	<b>Maîtrisé</b>
A 1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire	C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire			<b>&lt;fc brown&gt;1.1&lt;/fc&gt;</b>
	C1.1.1.1 Recenser et caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les acteurs sur lesquels le service à produire aura un impact			<b>&lt;fc brown&gt;1.1&lt;/fc&gt;</b>
<b>&lt;fc brown&gt;Réalisation :&lt;/fc&gt; Répartition du travail et respect des délais, pointage des réalisations</b>		<b>Observé</b>	<b>mis en oeuvre</b>	<b>Maîtrisé</b>
A1.4.1 Participation à un projet	C1.4.1.1 Établir son planning personnel en fonction des exigences et du déroulement du projet		<b>&lt;fc brown&gt;1.X&lt;/fc&gt;</b>	
	C1.4.1.2 Rendre compte de son activité		<b>&lt;fc brown&gt;1.X&lt;/fc&gt;</b>	

<b>&lt;fc brown&gt;Réalisation :&lt;/fc&gt; Construction d'un jeu de test échantillon pour la migration des données</b>		<b>Observé</b>	<b>mis en oeuvre</b>	<b>Maîtrisé</b>
A1.2.4 Détermination des tests nécessaires à la validation d'un service	C1.2.4.1 Recenser les tests d'acceptation nécessaires à la validation du service et les résultats attendus		<b>&lt;fc brown&gt;1.3&lt;/fc&gt;</b>	
	C1.2.4.2 Préparer les jeux d'essai et les procédures pour la réalisation des tests		<b>&lt;fc brown&gt;1.3&lt;/fc&gt;</b>	
A4.1.8 Réalisation des tests nécessaires à la validation d'éléments adaptés ou développés	C4.1.8.1 Élaborer et réaliser des tests unitaires		<b>&lt;fc brown&gt;1.3&lt;/fc&gt;</b>	
<b>&lt;fc brown&gt;Réalisation :&lt;/fc&gt; Réalisation d'un MCD et modification de la base existante</b>		<b>Observé</b>	<b>mis en oeuvre</b>	<b>Maîtrisé</b>
A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base de données	C4.1.3.1 Modéliser le schéma de données nécessaire à la mise en place de la solution applicative			<b>&lt;fc brown&gt;1.4-1.5-1.6&lt;/fc&gt;</b>
	C4.1.3.2 Implémenter le schéma de données dans un SGBD			<b>&lt;fc brown&gt;1.4-1.5-1.6&lt;/fc&gt;</b>
	C4.1.3.4 Manipuler les données liées à la solution applicative à travers un langage de requête			<b>&lt;fc brown&gt;1.4-1.5-1.6&lt;/fc&gt;</b>

From: <http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link: <http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/matthiasthomaslamotte?rev=1359929370>

Last update: **2019/08/31 14:27**

