2025/10/22 02:17 1/3 -- Stage (Actigraph)

## -- Stage (Actigraph)

## -- Projet/mission global

• Le but du stage est de réaliser plusieurs projets que l'équipe souhaite réaliser depuis longtemps. Ces projets sont principalement liés au module d'envoi de Newsletter, déjà présent, sur leur CMS.

#### -- Réalisations

- Analyse du cahier des charges d'un service à produire et identification des fonctionnalités attendues
  - 2. Lecture du code déjà existant de la partie à améliorer du site
  - 3. Amélioration de certaines fonctionnalités du site javascript + jquery + ajax (ex : scroll automatique sur drag and drop, recherche dynamique ...)
  - 4. Tests fonctionnels sur les améliorations effectuées
  - 5. Analyse de la base de données existantes
  - 6. Réalisation d'un MCD pour mise en place de nouvelles tables dans la base
  - 7. Élimination de tables ou de champs de tables obsolètes suite aux discussions avec le chef de projet et génération des nouvelles tables du MCD.
  - 8. Modification du code existant pour qu'il soit en adéquation avec les modifications apportées à la base de données
- 1. Réalisation de maquettes pour implémentation de nouvelles fonctionnalités que les **fc brown>Semaine 2**fc brown>Semaine 2
  itc>

  modifications apportées à la base de données vont nous permettre de réaliser.
  - 2. Mise en place du visuel choisit par le chef de projet
  - 3. Développement de fonctionnalités Ajax
  - 4. Création des classes métiers nécessaires, à la main, car aucun framework utilisé.
  - 5. Création des classes passerelles entre la base et nos classes métiers.
  - 6. Développement des contrôleurs
  - 7. Mise en place d'un système de création de groupe en créant simplement des requêtes pour aller rechercher des individus aux propriétés communes. Avec possibilité d'ajout de critères à l'infini. (Par exemple : Nom → commence par → 'M' AND Ville → egale à → Caen), sous forme de formulaire.
- 1. Suite de l'activité commençait en semaine 2. **fc brown>Semaine 3**</fc>
  2. Creation de la page d'édition des filtres.
- - 3. Possibilité de visualiser, en temps rééls, les abonnés concernés par le filtre, dans une popup.
  - 4. Possible modification des abonnés à partir de cette popup.
  - 5. Mise en place du choix entre ET et OU (AND et OR), pour les filtres, afin de pousser la fonctionnalité au maxmimum.

- 1. Phase de tests pour contrôler le bon fonctionnement des nouvelles fonctionnalités. <fc.brown>Semaine 4</fc>: Ajout de contrôles javascript et Php pour sécuriser l'application

  - 3. Modification du système d'envoi de newsletters afin de récupérer l'identifiant de l'utilisateur ayant ouvert le mail ou cliqué sur l'un des liens présents dans le mail.
  - 4. Affichage du nombres d'utilisateurs concernés en temps rééls, et possibilité de voir la listes des abonnés ainsi que le nombre de fois que chacun d'eux à cliquer sur un lien.
- professionnel.
  - 3. Ajout des nouveaux fichiers créés (models, vues, controllers, passerelles..) et remplacement des fichiers modifiés en archivant les anciens en -ex.
  - 4. Correction du code pour pallier les différents bugs présents et cela malgré les tests effectués préalablement. (Différences de configuration de serveurs etc...)
- 1. Début d'un nouveau projet → Analyse d'un rapport d'erreur envoyé par OVH afin de visualiser <fc brown>Semaine 6</fc>: es abonnés dont l'adresse e-mail présente un problème et de permettre au clients d'agir en conséquence (suppression ou modification de l'abonné).
  - 2. Analyse de la structure du mail d'OVH.
  - 3. Connexion à la boite mail avec du code Php.
  - 4. Création de class métier (Email, Abonné).
  - 5. Création des expression régulières qui vont nous permettre de récupérer les adresses mail.
  - 6. Création des expression régulières qui vont nous permettre de récupérer les erreurs liées aux adresses.
  - 7. On distingue 4 formes d'erreurs (Erreur dans l'adresse email/Possible correction, L'adresse Email n'existe pas, Boîte mail pleine/abandonnée/indisponible, Erreur Inconnue), et l'on va associer chaque adresse mail à un type d'erreur en testant le contenu de chaque erreur envoyée par le serveur mail.
  - 8. On associe une liste d'abonnés (dont l'une des propriété est le type d'erreur) à chaque objet Email.
  - 9. Update des abonnés concernés dans la base de données du Client.
  - 10. Création d'une vue afin d'afficher le rapport d'erreur d'une Newsletter, dans un tableau regroupant les abonnés concernés par type d'erreurs.

# <fc brown>Semaine 7</fc> :

### -- Pointage des compétences

<fc brown="">Réalisation :&lt;</fc>	fc> Analyse de la demande	Observé	mis en oeuvre	Maîtrisé
Idec chardec d'lin cervice a	C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire			<fc brown="">1.1</fc>

2025/10/22 02:17 3/3 -- Stage (Actigraph)

II.	t caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les le service à produire aura un impact		<fc< th=""><th>bro</th><th>wn&gt;1.</th><th>.1</th></fc<>	bro	wn>1.	.1					
		, ,	/= / !!							ПП	

		•				
C1.1.1.3 Préparer sa	a participati	on à une réunion/Rédiger un	compte-	rendu d'e	ntretien, de réunion	
<fc brown="">Réalisation :</fc> Répartition du travail et respect des délais, pointage des réalisations					mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.4.1 Participation a	à un en fo	C1.4.1.1 Établir son planning personnel en fonction des exigences et du déroulement du projet			<fc brown="">1.X</fc>	
	C1.4.1.2 Rendre compte de son activité				<fc brown="">1.X</fc>	
<fc brown="">Réalisa échantillon pour la</fc>		> Construction d'un jeu d 1 des données	e test	Observé	mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.2.4 Détermination des tests nécessaires à la validation d'un		C1.2.4.1 Recenser les tests d'acceptation nécessaires à validation du service et les attendus		<fc brown="">1.3</fc>		
service		C1.2.4.2 Préparer les jeux d les procédures pour la réalis des tests		<fc brown="">1.3</fc>		
A4.1.8 Réalisation de nécessaires à la valid d'éléments adaptés développés	dation	C4.1.8.1 Élaborer et réaliser tests unitaires	des		<fc brown="">1.3</fc>	
<fc brown="">Réalisa et modification de</fc>	•	> Réalisation d'un MCD kistante	Observe	mis en oeuvre	Maîtrisé	
A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base de données	C4.1.3.1 M données no de la soluti			<fc brown="">1.4-1.5-</fc>	1.6	
	C4.1.3.2 Implémenter le schéma de données dans un SGBD				<fc brown="">1.4-1.5-</fc>	1.6
		anipuler les données liées à applicative à travers un e requête			<fc brown="">1.4-1.5-</fc>	1.6

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/matthiasthomaslamotte?rev=1362386252

Last update: 2019/08/31 14:27

