2025/10/29 09:55 1/3 -- Stage (Actigraph)

## -- Stage (Actigraph)

## -- Projet/mission global

• Le but du stage est de réaliser plusieurs projets que l'équipe souhaite réaliser depuis longtemps. Ces projets sont principalement liés au module d'envoi de Newsletter, déjà présent, sur leur CMS.

## -- Réalisations

- Analyse du cahier des charges d'un service à produire et identification des fonctionnalités attendues
  - 2. Lecture du code déjà existant de la partie à améliorer du site
  - 3. Amélioration de certaines fonctionnalités du site javascript + jquery + ajax (ex : scroll automatique sur drag and drop, recherche dynamique ...)
  - 4. Tests fonctionnels sur les améliorations effectuées
  - 5. Analyse de la base de données existantes
  - 6. Réalisation d'un MCD pour mise en place de nouvelles tables dans la base
  - 7. Élimination de tables ou de champs de tables obsolètes suite aux discussions avec le chef de projet et génération des nouvelles tables du MCD.
  - 8. Modification du code existant pour qu'il soit en adéquation avec les modifications apportées à la base de données
- 1. Réalisation de maquettes pour implémentation de nouvelles fonctionnalités que les **fc brown>Semaine 2**fc brown>Semaine 2
  itc>

  modifications apportées à la base de données vont nous permettre de réaliser.
  - 2. Mise en place du visuel choisit par le chef de projet
  - 3. Développement de fonctionnalités Ajax
  - 4. Création des classes métiers nécessaires, à la main, car aucun framework utilisé.
  - 5. Création des classes passerelles entre la base et nos classes métiers.
  - 6. Développement des contrôleurs
  - 7. Mise en place d'un système de création de groupe en créant simplement des requêtes pour aller rechercher des individus aux propriétés communes. Avec possibilité d'ajout de critères à l'infini. (Par exemple : Nom → commence par → 'M' AND Ville → egale à → Caen), sous forme de formulaire.
- 1. Suite de l'activité commençait en semaine 2. **fc brown>Semaine 3**</fc>
  2. Creation de la page d'édition des filtres.
  - - 3. Possibilité de visualiser, en temps rééls, les abonnés concernés par le filtre, dans une popup.
    - 4. Possible modification des abonnés à partir de cette popup.
    - 5. Mise en place du choix entre ET et OU (AND et OR), pour les filtres, afin de pousser la fonctionnalité au maxmimum.

- 1. Phase de tests pour contrôler le bon fonctionnement des nouvelles fonctionnalités. <fc.brown>Semaine 4</fc>: Ajout de contrôles javascript et Php pour sécuriser l'application

  - 3. Modification du système d'envoi de newsletters afin de récupérer l'identifiant de l'utilisateur ayant ouvert le mail ou cliqué sur l'un des liens présents dans le mail.
  - 4. Affichage du nombres d'utilisateurs concernés en temps rééls, et possibilité de voir la listes des abonnés ainsi que le nombre de fois que chacun d'eux à cliquer sur un lien.
- 1. Mise en production des modifications apportées au site. (Filtres et statistiques). <fc\_brown>Semaine 5</fc>: exportation de la base de données modifiées du serveur de développement vers le serveur 2. Exportation de la base de données modifiées du serveur de développement vers le serveur professionnel.
  - 3. Ajout des nouveaux fichiers créés (models, vues, controllers, passerelles..) et remplacement des fichiers modifiés en archivant les anciens en -ex.
  - 4. Correction du code pour pallier les différents bugs présents et cela malgré les tests effectués préalablement. (Différences de configuration de serveurs etc...)
- 1. Début d'un nouveau projet → Analyse d'un rapport d'erreur envoyé par OVH afin de visualiser <fc brown>Semaine 6</fc>: es abonnés dont l'adresse e-mail présente un problème et de permettre au clients d'agir en conséquence (suppression ou modification de l'abonné).
  - 2. Analyse de la structure du mail d'OVH.
  - 3. Connexion à la boite mail avec du code Php.
  - 4. Création de class métier (Email, Abonné).
  - 5. Création des expression régulières qui vont nous permettre de récupérer les adresses mail.
  - 6. Création des expression régulières qui vont nous permettre de récupérer les erreurs liées aux adresses.
  - 7. On distingue 4 formes d'erreurs (Erreur dans l'adresse email/Possible correction, L'adresse Email n'existe pas, Boîte mail pleine/abandonnée/indisponible, Erreur Inconnue), et l'on va associer chaque adresse mail à un type d'erreur en testant le contenu de chaque erreur envoyée par le serveur mail.
  - 8. On associe une liste d'abonnés (dont l'une des propriété est le type d'erreur) à chaque objet Email.
  - 9. Update des abonnés concernés dans la base de données du Client.
  - 10. Création d'une vue afin d'afficher le rapport d'erreur d'une Newsletter, dans un tableau regroupant les abonnés concernés par type d'erreurs.

## -- Pointage des compétences

2025/10/29 09:55 3/3 -- Stage (Actigraph)

<fc brown="">Réalisation :</fc> Analyse de la demande						rvé	mis en oeuvre	Maîtrisé	
A 1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire		cor act	C1.1.1.1 Recenser et caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les acteurs sur lesquels le service à produire aura un impact				Carre	<f brown&gt;1</f 	-
		C1.	C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire					brown>	<fc 1.1</fc 
		C1. réu	C1.1.1.3 Préparer sa participation à une réunion/Rédiger un compte-rendu d'entretien, de réunion						
A 1.1.2 Étude de l'impact del'intégration d'un servicesur le systèmeinformatique		ser	1.2.1 Analyser les interaction vices						
		l'ar	1.2.2 Recenser les composa chitecturetechnique sur lesquice à produire aura un impa	uels le					
<fc brown="">Réalisation :</fc> Répartition du travail et respect des délais, pointage des réalisations					Observé	m	is en oe	uvre	Maîtrisé
A1.4.1 Participation à un en fo			1.1 Établir son planning pers nction des exigences et du ulement du projet	onnel		<fc brown="">1.X</fc>			
l' -		C1.4.	1.4.1.2 Rendre compte de son activité			<1	<fc brown="">1.X</fc>		
<fc brown="">Réalisation :</fc> Construction d'un jeu de test échantillon pour la migration des données					Observé	m	mis en oeuvre Maîtri		
A1.2.4 Détermination des tests nécessaires à la validation d'un						<1	fc brown	>1.3	
service			C1.2.4.2 Préparer les jeux d les procédures pour la réalis des tests		<1	fc brown	>1.3		
A4.1.8 Réalisation des tests nécessaires à la validation d'éléments adaptés ou développés		C4.1.8.1 Élaborer et réaliser des tests unitaires			<1	fc brown	1>1.3		
<fc brown="">Réalisation :</fc> Réalisation d'un MCD et modification de la base existante				Observé	mis en oeuvre	N	<b>daîtrisé</b>		
A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base de données	données ne		odéliser le schéma de écessaire à la mise en place ion applicative			<fc brown="">1.4-1.5-1.6<td>1.6</td></fc>		1.6	
			nplémenter le schéma de ans un SGBD			<fc brown="">1.4-1.5-1.6</fc>			
	la sol	ution	anipuler les données liées à applicative à travers un e requête			<fc brown="">1.4-1.5-1.6</fc>			

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/matthiasthomaslamotte?rev=1362386451

Last update: **2019/08/31 14:27** 

