2025/10/24 17:34 1/9 -- Stage (Actigraph)

-- Stage (Actigraph)

-- Projet/mission global

• Le but du stage est de réaliser plusieurs projets que l'équipe souhaite réaliser depuis longtemps. Ces projets sont principalement liés au module d'envoi de Newsletter, déjà présent, sur leur CMS.

-- Réalisations

- Analyse du cahier des charges d'un service à produire et identification des fonctionnalités attendues
 - 2. Lecture du code déjà existant de la partie à améliorer du site
 - 3. Amélioration de certaines fonctionnalités du site javascript + jquery + ajax (ex : scroll automatique sur drag and drop, recherche dynamique ...)
 - 4. Tests fonctionnels sur les améliorations effectuées
 - 5. Analyse de la base de données existantes
 - 6. Réalisation d'un MCD pour mise en place de nouvelles tables dans la base
 - 7. Élimination de tables ou de champs de tables obsolètes suite aux discussions avec le chef de projet et génération des nouvelles tables du MCD.
 - 8. Modification du code existant pour qu'il soit en adéquation avec les modifications apportées à la base de données
- 1. Réalisation de maquettes pour implémentation de nouvelles fonctionnalités que les **fc brown>Semaine 2**fc brown>Semaine 2
 itc>

 modifications apportées à la base de données vont nous permettre de réaliser.
 - 2. Mise en place du visuel choisit par le chef de projet
 - 3. Développement de fonctionnalités Ajax
 - 4. Création des classes métiers nécessaires, à la main, car aucun framework utilisé.
 - 5. Création des classes passerelles entre la base et nos classes métiers.
 - 6. Développement des contrôleurs
 - 7. Mise en place d'un système de création de groupe en créant simplement des requêtes pour aller rechercher des individus aux propriétés communes. Avec possibilité d'ajout de critères à l'infini. (Par exemple : Nom → commence par → 'M' AND Ville → egale à → Caen), sous forme de formulaire.
- 1. Suite de l'activité commençait en semaine 2. **fc brown>Semaine 3**</fc>
 2. Creation de la page d'édition des filtres.
- - 3. Possibilité de visualiser, en temps rééls, les abonnés concernés par le filtre, dans une popup.
 - 4. Possible modification des abonnés à partir de cette popup.
 - 5. Mise en place du choix entre ET et OU (AND et OR), pour les filtres, afin de pousser la fonctionnalité au maxmimum.

- 1. Phase de tests pour contrôler le bon fonctionnement des nouvelles fonctionnalités. <fc.brown>Semaine 4</fc>: Ajout de contrôles javascript et Php pour sécuriser l'application

 - 3. Modification du système d'envoi de newsletters afin de récupérer l'identifiant de l'utilisateur ayant ouvert le mail ou cliqué sur l'un des liens présents dans le mail.
 - 4. Affichage du nombres d'utilisateurs concernés en temps rééls, et possibilité de voir la listes des abonnés ainsi que le nombre de fois que chacun d'eux à cliquer sur un lien.
- 1. Mise en production des modifications apportées au site. (Filtres et statistiques). <fc_brown>Semaine 5</fc> : exportation de la base de données modifiées du serveur de développement vers le serveur 2. Exportation de la base de données modifiées du serveur de développement vers le serveur professionnel.
 - 3. Ajout des nouveaux fichiers créés (models, vues, controllers, passerelles..) et remplacement des fichiers modifiés en archivant les anciens en -ex.
 - 4. Correction du code pour pallier les différents bugs présents et cela malgré les tests effectués préalablement. (Différences de configuration de serveurs etc...)
- 1. Début d'un nouveau projet → Analyse d'un rapport d'erreur envoyé par OVH afin de visualiser <fc brown>Semaine 6</fc>: es abonnés dont l'adresse e-mail présente un problème et de permettre au clients d'agir en conséquence (suppression ou modification de l'abonné).
 - 2. Analyse de la structure du mail d'OVH.
 - 3. Connexion à la boite mail avec du code Php.
 - 4. Création de class métier (Email, Abonné).
 - 5. Création des expression régulières qui vont nous permettre de récupérer les adresses mail.
 - 6. Création des expression régulières qui vont nous permettre de récupérer les erreurs liées aux adresses.
 - 7. On distingue 4 formes d'erreurs (Erreur dans l'adresse email/Possible correction, L'adresse Email n'existe pas, Boîte mail pleine/abandonnée/indisponible, Erreur Inconnue), et l'on va associer chaque adresse mail à un type d'erreur en testant le contenu de chaque erreur envoyée par le serveur mail.
 - 8. On associe une liste d'abonnés (dont l'une des propriété est le type d'erreur) à chaque objet Email.
 - 9. Update des abonnés concernés dans la base de données du Client.
 - 10. Création d'une vue afin d'afficher le rapport d'erreur d'une Newsletter, dans un tableau regroupant les abonnés concernés par type d'erreurs.

<fc< th=""><th>hrown</th><th>>Sem</th><th>aine</th><th>7</th><th></th></fc<>	hrown	>Sem	aine	7	

-- Pointage des compétences

2025/10/24 17:34 3/9 -- Stage (Actigraph)

<fc brown="">Réalisation :</fc> Analyse de la demande			Observé	mis en	oeuvre		Maîtr	sé
A 1 1 1 Ameliuse du	conto	.1.1 Recenser et caractériser les extes d'utilisation, les processus et cteurs sur lesquels le service à uire aura un impact					brow 2.x	<fc n>1.1 - - 3.5 - .</fc
Id'iin carvica a		.1.1.2 Identifier les fonctionnalités endues du service à produire					brow 2.x	<fc n>1.1 - - 3.5 - .</fc
	réun	.1.3 Préparer sa participation à une ion/Rédiger un compte-rendu tretien, de réunion		brown	<fc >2.1<td>></td><td></td><td></td></fc 	>		
A 1.1.2 Étude de l'impact de	C1.1 servi	.2.1 Analyser les interactions entre ices						
l'intégration d'un service sur le système informatique	l'arcl	.2.2 Recenser les composants de hitecture technique sur lesquels le ice à produire aura un impact						
A 1.1.3 Étude des exigences liées à la qualité attendue d'un service	exige	.3.1 Recenser et caractériser les ences liées à la qualité attendue du ice à produire						
:::		.3.2 Recenser et caractériser les ences de sécurité pour le service à uire						
<fc brown="">Réalisat</fc>	ion :	Choix d'une solution			Observé	1	s en uvre	Maîtrisé
A 1.2.1 Élaboration et présentation d'un dos		C1.2.1.1 Recenser et caractériser de répondant au cahier des charges (ad solution existante ou réalisation d'ur	laptation d	'une				
de choix de solution technique		C1.2.1.2 Estimer le coût d'une solution C1.2.1.3 Rédiger un dossier de choix et un argumentaire technique						
A1.2.2 Rédaction des spécifications technique	ues	C1.2.2.1 Recenser les composants nécessaires à la réalisation de la solution retenue						
de la solution retenue (adaptation d'une solu existante ou réalisatio d'une nouvelle solutio	ition n	C1.2.2.2 Décrire l'implantation des d composants de la solution et les éch C1.2.2.3 Rédiger les spécifications fo techniques de la solution retenue da exigé par l'organisation	anges entr onctionnelle	es et				
		C1.2.3.1 Recenser les risques liés à u utilisation ou à une utilisation malve						
A1.2.3 Évaluation des risques liés à l'utilisati d'un service		C1.2.3.2 Recenser les risques liés à un dysfonctionnement du service						
355165		C1.2.3.3 Prévoir les conséquences techniques de la non prise en compte d'un risque						
A1.2.4 Détermination des tests nécessaires à la		C1.2.4.1 Recenser les tests d'accept à la validation du service et les résul	tats attend	dus				
validation d'un service	9	C1.2.4.2 Préparer les jeux d'essai et les procédures pour la réalisation des tests						
A1.2.5 Définition des		C1.2.5.1 Recenser les utilisateurs du rôles et leur niveau de responsabilité	<u> </u>					
niveaux d'habilitation associés à un service		C1.2.5.2 Recenser les ressources liée service C1.2.5.3 Proposer les niveaux d'habi						

C1.2.5.3 Proposer les niveaux d'habilitation associés

au service

Last update: 2019/08/31 etudiants:matthiasthomaslamotte http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/matthiasthomaslamotte?rev=1362394745

service		Ob	servé		1	is en euvre	Maîtrisé	
		C1.3.1.1 Mettre en place l'environnement le test du service		<fc own>X</fc 				
A1.3.1 Test d'intégration et d'acceptation d'un service		C1.3.1.2 Tester le service					<fc own>1.4 - 4.1</fc 	
		C1.2.1.3 C1.3.1.3 Rédiger le rapport de est						
A1.3.2 Définition des		C1.3.2.1 Identifier les éléments à sauvegarder et à journaliser pour assurer a continuité du service et la traçabilité des transactions						
éléments nécessaires à continuité d'un service		C1.3.2.2 Spécifier les procédures d'alerte associées au service						
	f	C1.3.2.3 Décrire les solutions de onctionnement en mode dégradé et les procédures de reprise du service						
A1.3.3 Accompagneme	nt c	C1.3.3.1 Mettre en place l'environnement de formation au nouveau service						
nouveau service	l	C1.3.3.2 Informer et former les utilisateurs						
		C1.3.4.1 Mettre au point une procédure l'installation de la solution						
A1.3.4 Déploiement d'un service		C1.3.4.2 Automatiser l'installation de la colution						
	(C1.3.4.3 Mettre en exploitation le service	<u> </u>			Щ		
<fc brown="">Réalisation</fc>	-	//fc> Travail en mode projet	0	nserve	mis e oeuvr		Maîtrisé	
A1.4.1 Participation à un projet		.1.1 Établir son planning personnel en tion des exigences et du déroulement du et	1.5 -		<fc brow<br="">1.5 - 2 6.1<!--</td--><td>2.7 -</td></fc>	2.7 -		
1 - 7		.1.2 Rendre compte de son activité				<fc brown="">X</fc>		>X
A1.4.2 Évaluation des		.2.1 Suivre l'exécution du projet	\perp					
indicateurs de suivi d'un projet et justification des écarts	prév	.2.2 Analyser les écarts entre temps u et temps consommé						
Justification des écarts	_	.2.3 Contribuer à l'évaluation du projet	+			_		
A1.4.3 Gestion des	mate néce	.3.1 Recenser les ressources humaines, ériel les, logicielles et budgétaires essaires à l'exécution du projet et de ses es personnelles						
ressources	C1.4	.3.2 Adapter son planning personnel en tion des ressources disponibles	\dagger					
<fc brown="">Réalisation</fc>		/fc> Exploitation des services		Observe	mis o		Maîtrisé	
A2.1.1		1.1.1 Aider les utilisateurs dans opropriation du nouveau service					<fr><fr>brown>3</fr></fr>	
Accompagnement des utilisateurs dans la pris		1.1.2 Identifier des besoins de formation nplémentaires						
en main d'un service		1.1.3 Rendre compte de la satisfaction de isateurs	es					
		1.2.1 Analyser les indicateurs de qualité d vice	du					
		1.2.2 Appliquer les procédures d'alerte tinées à rétablir la qualité du service						
		1.2.3 Vérifier périodiquement le	_					
http://slamwiki2.kobject.net/ A2.1.2 Évaluation et	et I	ctionnement du service en mode dégradé a disponibilité des éléments permettant	9			Pr	inted on 2025/	10/24 17:34
maintien de la qualité	une	e reprise du service						

2025/10/24 17:34 5/9 -- Stage (Actigraph)

<fc brown="">Réalis demandes d'assis</fc>		: Gestion des incidents et d	les	Observ	mis en oeuvre	Maitrise
	C2.2.1.1 Résoudre l'incident en s'appuyant sur une base de connaissances et la documentation associée ou solliciter l'entité compétente					
A2.2.1 Suivi et	C2.2.1 distan	.2 Prendre le contrôle d'un système à	à			
résolution d'incidents	mémo	.3 Rédiger un rapport d'incident et riser l'incident et sa résolution dans de le connaissances	une			
		.4 Faire évoluer une procédure de ré	solution			
A2.2.2 Suivi et	et prop	.1 Identifier le niveau d'assistance so poser une réponse adaptée en s'appu e base de connaissances et sur la nentation associée ou solliciter l'entit étente	uyant			<fc brown>5.4</fc
réponse à des demandes d'assistance	demar					<fc brown>5.4</fc
u assistance	à dista	C2.2.2.3 Prendre le contrôle d'un poste utilisateur à distance				
	répons	.4 Mémoriser la demande d'assistand se dans une base de connaissances				
A2.2.3 Réponse à une interruption de	service	.1 Appliquer la procédure de continu e en mode dégradé				
service	C2.2.3 service	.2 Appliquer la procédure de reprise e	du			
<pre><fc brown="">Réalis des changements</fc></pre>		: Gestion des problèmes et	Observ	ré mis e oeuvr		Maîtrisé
		1.1 Repérer une suite de nctionnements récurrents d'un ce				<fc brown="">5.4</fc>
A2.3.1 Identification,	dysfo	1.2 Identifier les causes de ce nctionnement				<fc brown="">5.4</fc>
qualification et évaluation d'un	et en	1.3 Qualifier le problème (contexte vironnement)				
problème	proble					
	techn	1.5 Évaluer les conséquences iques du problème				
	chang	2.1 Décrire les incidences d'un gement proposé sur le service				<fc brown="">3.5</fc>
A2.3.2 Proposition d'amélioration d'un	ráalic	2.2 Évaluer le délai et le coût de ation du changement proposé				<fc brown="">1.6 - 2.7 - 3.5 - 4.3</fc>
service	C2.3.2.3 Recenser les risques techniques, humains, financiers et juridiques associés au changement proposé			<fc brown>1.6 - 2.7 - 3.5 - 4.3</fc 		
<pre><fc brown="">Réalisation :</fc> Conception et réalisation d'une solution applicative</pre>		Observ	é	mis en oeuvre	Maitrise	
A4.1.1 Proposition of solution applicative	d'une	C4.1.1.1 Identifier les composants logiciels nécessaires à la conception de la solution C4.1.1.2 Estimer les éléments de				
		coût et le délai de mise en œuvre de la solution				

<fc brown="">Réalisation d'une solution applicat</fc>	: Conception et réalisation ive	Observé	mis en oeuvre	Maîtrisé
A412 Conception ou	C4.1.2.1 Définir les spécifications de l'interface utilisateur de la solution applicative			<fc brown="">2.1 - 3.5 - 4.4 - 6.10</fc>
utilisateur d'une solution	C4.1.2.2 Maquetter un élément de la solution applicative			<fc brown="">2.1 - 3.5 - 4.4 - 6.10</fc>
applicative	C4.1.2.3 Concevoir et valider la maquette en collaboration avec des utilisateurs			<fc brown="">2.1 - 3.5 - 4.4 - 6.10</fc>
	C4.1.3.1 Modéliser le schéma de données nécessaire à la mise en place de la solution applicative			<fc brown>1.6</fc
A4.1.3 Conception ou	C4.1.3.2 Implémenter le schéma de données dans un SGBD			<fc brown>1.7</fc
adaptation d'une base de données	C4.1.3.3 Programmer des éléments de la solution applicative dans le langage d'un SGBD			<fc brown="">2.7 - 3.5 - 6.4 - 6.9</fc>
	C4.1.3.4 Manipuler les données liées à la solution applicative à travers un langage de requête			<fc brown="">2.7 - 3.5 - 6.4 - 6.9</fc>
A4.1.4 Définition des caractéristiques d'une solution applicative	C4.1.4.1 Recenser et caractériser les composants existants ou à développer utiles à la réalisation de la solution applicative dans le respect des budgets et planning prévisionnels			
A4.1.5 Prototypage de	C4.1.5.1 Choisir les éléments de la solution à prototyper			
composants logiciels	C4.1.5.2 Développer un prototype C4.1.5.3 Valider un prototype			
A4.1.6 Gestion d'environnements de	C4.1.6.1 Mettre en place et exploiter un environnement de développement	<fc brown>X</fc 		
développement et de test	C4.1.6.2 Mettre en place et exploiter un environnement de test			
	C4.1.7.1 Développer les éléments d'une solution			
	C4.1.7.2 Créer un composant logiciel			
A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels	C4.1.7.3 Analyser et modifier le code d'un composant logiciel			
de composants logiciels	C4.1.7.4 Utiliser des composants d'accès aux données C4.1.7.5 Mettre en place des éléments de sécurité liés à			
A4.1.8 Réalisation des	l'utilisation d'un composant logiciel C4.1.8.1 Élaborer et réaliser des			<fc brown="">1.4 -</fc>
tests nécessaires à la validation d'éléments adaptés ou développés	tests unitaires C4.1.8.2 Mettre en évidence et corriger les écarts			4.1
A4.1.9 Rédaction d'une	C4.1.9.1 Produire ou mettre à jour la documentation technique d'une solution applicative et de ses composants logiciels			

2025/10/24 17:34 7/9 -- Stage (Actigraph)

<pre><fc brown="">Réalisation d'une solution applicat</fc></pre>		> Conception et réalisation	Observé		mis oeuv	- 11	Maît	risé	
		10.1 Rédiger la documentation isation, une aide en ligne, une							
d'utilisation	d'util	10.2 Adapter la documentation isation à chaque contexte isation							
<fc brown="">Réalisation applicative</fc>	: <td>> Maintenance d'une solution</td> <td>on</td> <td>Obs</td> <td>ervé</td> <td>mis oeu</td> <td></td> <td>Maîtr</td> <td>isé</td>	> Maintenance d'une solution	on	Obs	ervé	mis oeu		Maîtr	isé
A4.2.1 Analyse et correction d'un dysfonctionnement, oproblème de qualité de se ou de sécurité	d'un	C4.2.1.1 Élaborer un jeu d'essa de reproduire le dysfonctionne							
		C4.2.1.2 Repérer les composar du dysfonctionnement	nts à l'origine						
:::		C4.2.1.3 Concevoir les mises à effectuer							
		C4.2.1.4 Réaliser les mises à jo	our						
		C4.2.2.1 Repérer les évolutions composants utilisés et leurs co						brow	<fc /n>1.3 - 4.4</fc
A4.2.2 Adaptation d'une solution applicative aux évolutions de ses composa	ants	C4.2.2.2 Concevoir les mises à effectuer	jour à					brow	<fc n>1.3 - 4.4</fc
		C4.2.2.3 Élaborer et réaliser les unitaires des composants mis à						brow	<fc n>1.3 - 4.4</fc
A4.2.3 Réalisation des tes nécessaires à la mise en	ts	C4.2.3.1 Élaborer et réaliser de d'intégration et de non régress solution mise à jour							
production d'éléments mis jour	s à	C4.2.3.2 Concevoir une procéd migration et l'appliquer dans le la continuité de service							
A4.2.4 Mise à jour d'une documentation technique		C4.2.4.1 Repérer les éléments documentation à mettre à jour							
documentation technique		C4.2.4.2 Mettre à jour une doc	umentation						
<fc brown="">Réalisation</fc>	: <td>> Gestion des configuration</td> <td>S</td> <td></td> <td>Ok</td> <td>ser</td> <td>/el</td> <td>nis en euvre</td> <td>Maîtrisé</td>	> Gestion des configuration	S		Ok	ser	/el	nis en euvre	Maîtrisé
A5.1.1 Mise en place d'une gestion de configuration C5.		l.1.1 Recenser les caractéristiques saires à la gestion des élémen figuration d'une organisation	nts de la						
		1.1.2 Paramétrer une solution de gestion des ments d'une configuration							
A5.1.2 Recueil d'informations sur une	C5.1 de v	1.2.1 Renseigner les événement vie d'un élément de la configura	tion						
configuration et ses éléments		1.2.2 Actualiser les caractéristiq a configuration	ues des élém	ents					

<fc brown="">Réalisation :</fc>	Gestion des configurations		Obse	rvé	mis en oeuvre	Maîtrisé
	C5.1.3.1 Contrôler et auditer les éléments de configuration	de la				
A5.1.3 Suivi d'une	C5.1.3.2 Reconstituer un historique des modifications effectuées sur les éléments de la configuration					
configuration et de ses éléments	C5.1.3.3 Identifier les éléments de la configuration à modifier ou à remplacer					
	C5.1.3.4 Repérer les équipements obsolètes et en proposer le traitement dans le respect de la réglementation en vigueur					
A5.1.4 Étude de	C5.1.4.1 Assister la maîtrise d'ouvrage dan technique de la proposition de contrat	s l'analyse	9			
	C5.1.4.2 Interpréter des indicateurs de suiv prestation associée à la proposition de con-					
fournisseur)	C5.1.4.3 Renseigner les éléments permetta d'estimer la valeur du service					
A5.1.5 Évaluation d'un	C5.1.5.1 Vérifier un plan d'amortissement					
élément de configuration ou d'une configuration	C5.1.5.2 Apprécier la valeur actuelle d'un é configuration	lément de	!			
A5.1.6 Évaluation d'un investissement	C5.1.6.1 Renseigner les variables d'une éturentabilité d'un investissement	ıde de				
informatique	CE 1 6 2 Caractóricos et próveis les invecticeements					
<pre> <fc prown="">kealisation !</fc> Gestion des competences Upservel</pre>		mis en oeuvre	Ma	nîtrisé		
A5.2.1 Exploitation des référentiels, normes et	C5.2.1.1 Évaluer le degré de conformité des pratiques à un référentiel, à une norme ou à un standard adopté par le prestataire informatique					
standards adoptés par le prestataire informatique	C5.2.1.2 Identifier et partager les bonnes pratiques à intégrer			<fc brown="">1 1.6- 2.4 - 2.5 6.4</fc>		- 2.5 -
	C5.2.2.1 Définir une stratégie de recherche d'informations			<f< td=""><td>c brown</td><td>>X</td></f<>	c brown	>X
	C5.2.2.2 Tenir à jour une liste de sources d'information			<f< td=""><td>c brown</td><td>>X</td></f<>	c brown	>X
A5.2.2 Veille technologique	C5.2.2.3 Évaluer la qualité d'une source d'information en fonction d'un besoin			<f< td=""><td>c brown</td><td>>X</td></f<>	c brown	>X
	C5.2.2.4 Synthétiser et diffuser les résultats d'une veille					
A5.2.3 Repérage des compléments de formation ou d'auto-formation utiles à l'acquisition de nouvelles	line méthode					
compétences	C5.2.3.2 Repérer l'offre et les dispositifs de formation					
A5.2.4 Étude d'une technologie, d'un	C5.2.4.1 Se documenter à propos d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode				fc brow 3 - 2.4 - - 6.6<	6.3 - 6.5
composant, d'un outil ou d'une méthode	C5.2.4.2 Identifier le potentiel et les limites d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode par rapport à un service à produire					

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/matthiasthomaslamotte?rev=1362394745

Last update: 2019/08/31 14:27

