

- Stage

- Partie développée: Développement d'un site internet en aspx

Description du projet

Semaine 1

1. Etude du cahier des charges et analyse du projet.
2. Prise en main d'un Framework (celui de la société).
3. Réalisation des classes (qui génère la base de donnée).
4. Intégration du site (html/css).
5. Développement de certaines fonctions du site

Semaine 2

1. Développement d'un système d'inscription/connexion
2. Développement d'une page profil (Modification info/visualisation de ses données)
3. Développement d'autres pages (notamment "Creation d'un projet immobilier" ...)
4. Traitement d'un fichier texte pour une base de donnée.
5. BDD : Créations de tables avec toutes les villes de suisse, de Belgique et de France
6. Réunion pour parler du projet (état d'avancement, ...)

- Pointage des compétences

<fc #046380>Analyse de la demande</fc>		Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé
A 1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire	C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire		1.1	
	C1.1.1.1 Recenser et caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les acteurs sur lesquels le service à produire aura un impact		1.1	
<fc #046380>Travail en mode projet</fc>		Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé
A1.4.1 Participation à un projet	C1.4.1.1 Établir son planning personnel en fonction des exigences et du déroulement du projet		1.1	
	C1.4.1.2 Rendre compte de son activité		1.X	
A1.4.2 Évaluation des indicateurs de suivi d'un projet et justification des écarts	C1.4.2.1 Suivre l'exécution du projet		2.6	

<fc #046380>Conception et réalisation d'une solution applicative</fc>		Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé
A4.1.1 Proposition d'une solution applicative	C4.1.1.1 Identifier les composants logiciels nécessaires à la conception de la solution		2.1 2.2 2.3	
A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative	C4.1.2.1 Définir les spécifications de l'interface utilisateur de la solution applicative		1.1	
A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base de données	C4.1.3.4 Manipuler les données liées à la solution applicative à travers un langage de requête		1.3 2.5	
	C4.1.3.3 Programmer des éléments de la solution applicative dans le langage d'un SGBD		2.5	
A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels	C4.1.7.1 Développer les éléments d'une solution		1.4 1.5 2.1 2.2 2.3	
	C4.1.7.4 Utiliser des composants d'accès aux données		1.2 1.3 2.1 2.2 2.3	
<fc #046380>Gestion des problèmes et des changements</fc>		Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé
A2.3.1 Identification, qualification et évaluation d'un problème	C2.3.1.1 Repérer une suite de dysfonctionnements récurrents d'un service		2.X	
	C2.3.1.2 Identifier les causes de ce dysfonctionnement		2.X	

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/nicolasmathissart?rev=1359985374>

Last update: **2019/08/31 14:27**

