2025/10/26 20:37 1/4 - PPE

- PPE

GSB Compte-Rendu (PHP/Codeigniter):

Archive de l'application web : gsbnicolasolivier.zip

<u>Documentation technique</u>: documentation_technique.pdf

<u>Documentation utilisateur:</u> documentation_utilisateur.pdf

<u>Tests fonctionnels</u>: tests_fonctionnels.pdf

Base de données :

GSB Frais (Client lourd J2EE):

Archive du projet Java:

<u>Documentation technique</u>:

Documentation utilisateur:

<u>Java docs:</u>

Base de données :

- Stage

- Partie développée: Développement d'un site internet en aspx

Description du projet

Lors du stage, je travaille en binôme sur un projet ASP.NET. Il s'agit d'un site pour les agences immobilières En parallele du site, une application mobile est aussi développé. Le site aura une partie pour les professionnels (pour les agences) où celles-ci pourront poster leurs bien immobiliers. Enfin, le site sera accessible a n'importe quel visiteur voulant effectuer une recherche immobilière. A travers ce site, le visiteur pourra notamment créer des projets immobiliers, renseigner le compte rendu de ces visites, prendre contacter avec les professionnels, consulter des articles, des conseils ainsi que pleins d'autres outils ...

Semaine 1

- 1. Etude du cahier des charges et analyse du projet.
- 2. Prise en main d'un Framework(celui de la société).
- 3. Réalisation des classes (qui génère la base de donnée).
- 4. Intégration du site (html/css).
- 5. Développement de certaines fonctions du site

Last update: 2019/08/31 14:27

Semaine 2

- 1. Développement d'un système d'inscription/connexion
- 2. Développement d'une page profil (Modification info/visualisation de ses données)
- 3. Développement d'autres pages (notamment "Creation d'un projet immobilier" ...)
- 4. Traitement d'un fichier texte pour une base de donnée.
- 5. BDD : Créations de tables avec toutes les villes de suisse, de Belgique et de France
- 6. Réunion pour parler du projet (état d'avancement, ...)

Semaine 3

- 1. Suite du développement de la page : "Création d'un projet" (Recherches de bien immobiliers).
- 2. Développement d'un système permettant de rechercher une ville (utilisation d'un "AutoCompleteExtender" permettant de proposer des choix au visiteur lors de sa saisie).
- 3. Commencement d'un comparateur de biens immobiliers.
- 4. Mises au points sur le projet (réunions).
- 5. Vérification et correction de certaines pages.

Semaine 4

- 1. Fin de la page permettant la création d'un projet.
- 2. Développement du système de prises de Rendez-vous, du côté utilisateur.
- 3. Développement du système de prises de Rendez-vous, du côté Commercial.
- 4. Modification et mises à jour de certaines pages (Résolution de bugs etc ...).
- 5. Mises au points sur le projet (réunions).

Le système de rendez-vous permet aux Commerciales et aux Utilisateurs de prendre contact pour la visite d'un bien.

Semaine 5

- 1. Réalisation d'une page "Contact".
- 2. Réalisation de la page "Comparateur
- 3. ... Le reste à venir

La page comparateur permet à l'utilisateur de comparer les différents biens qu'ils aura choisit auparavant.

2025/10/26 20:37 3/4 - PPE

Documents produits

- Exemple de Classe 1
- Exemple de Classe 2

- Pointage des compétences

<fc #046380="">Analyse de la demande</fc>					rvé	Mis en œuvre	Maîtrisé
A 1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire	C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire		ce			1.1	
	C1.1.1.1 Recenser et caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les acteurs sur lesquels le service à produire aura un impact					1.1	
	C1.1.1.3 Préparer sa participation à une réunion. Rédige un compte-rendu d'entretien, de réunion					2.6 3.4 4.5	
<fc #046380="">Travail en mode projet</fc>			Ob	servé	1	s en uvre	Maîtrisé
A1.4.1 Participation à un projet		C1.4.1.1 Établir son planning personnel en fonction des exigences et du déroulement du projet			1.3	L	
		C1.4.1.2 Rendre compte de son activité			1.>	< 2.X 3.X 4.X	
A1.4.2 Évaluation des indicateurs de suivi d'un projet et justification des écarts		C1.4.2.1 Suivre l'exécution du projet				2.6 3.4 4.5	
<pre><fc #046380="">Conception et réalisation d'une solution applicative</fc></pre>			C	bserv	/el	Mis en œuvre	Maîtrisé
A4.1.1 Proposition d'une solution applicative		C4.1.1.1 Identifier les composants logiciels nécessaires à la conception de la solution				2.1 2.2 2.3	
A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative		C4.1.2.1 Définir les spécifications de l'interface utilisateur de la solution applicative				1.1	
A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base de données		C4.1.3.4 Manipuler les données liées à la solution applicative à travers un langage d requête	e			1.3 2.5	
		C4.1.3.3 Programmer des éléments de la solution applicative dans le langage d'un SGBD				2.5	
A4.1.4 Définition des caractéristiques d'une solution applicative		C4.1.4.1 Recenser et caractériser les composants existants ou à développer utile à la réalisation de la solution applicative dans le respect des budgets et planning prévisionnels	es				3.X 4.X
A4.1.7 Développement,		C4.1.7.1 Développer les éléments d'une solution				1.4 1.5 2.1 2.2 2.3 3.1 3.2 3.3 4.1 4.2 4.3	
utilisation ou adapta composants logiciel		C4.1.7.4 Utiliser des composants d'accès aux données				1.2 1.3 2.1 2.2 2.3 3.1 3.2 3.3 4.1 4.2 4.3	

Last update: 2019/	(08/3	11 14:27
--------------------	-------	----------

<fc #046380="">Gestion des problèmes et des changements</fc>			Mis en oeuvre	Maîtrisé
A2.3.1 Identification, qualification et évaluation d'un problème	C2.3.1.1 Repérer une suite de dysfonctionnements récurrents d'un service		2.X	
	C2.3.1.2 Identifier les causes de ce dysfonctionnement		2.X 3.X 4.X	
	C2.3.1.3 Qualifier le problème (contexte et environnement)		2.X 3.X 4.X	
	C2.3.1.4 Définir le degré d'urgence du problème		2.X 3.X 4.X	
	C2.3.1.5 Évaluer les conséquences techniques du problème		2.X 3.X 4.X	
<fc #046380="">Gestion des compétences</fc>			Mis en oeuvre	Maîtrisé
A5.2.4 Étude d'une technologie, d'un	C5.2.4.1 Se documenter à propos d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode		2.X 3.X 4.X	
composant, d'un outil d'une méthode	C5.2.4.2 Identifier le potentiel et les limites d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode par rapport à un service à produire		2.X 3.X 4.X	

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/nicolasmathissart?rev=1370350306

Last update: 2019/08/31 14:27

