

Cas d'Utilisation

Gestion des droits

Titre	Descriptif textuel : Cas d'utilisation Gestion des droits
Contexte	Appli web Reports d'incidents (bugReport)
Auteur	Correction DS
Date	21 novembre 2013
Version	1.0.0.1
Cas d'utilisation	Gestion des droits
Objectifs	Ajouter des droits d'accès à des modules de l'application pour des groupes d'utilisateurs
Acteur principal	Administrateur(s)
Préconditions	<ul style="list-style-type: none"> • Existence de Groupes et de Modules • Utilisateur authentifié et ayant les droits nécessaires à la réalisation du cas
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'admin choisi le module de gestion des droits. 2. Le système affiche l'interface de gestion des droits intégrant : <ul style="list-style-type: none"> ◦ La liste des groupes ; ◦ La liste des Modules. 3. L'admin sélectionne un ou plusieurs groupes. 4. Le système affiche la liste des droits des groupes sélectionnés. 5. L'admin sélectionne un ou plusieurs modules. 6. L'admin ajoute des droits sur les modules sélectionnés aux groupes sélectionnés. 7. Le système ajoute ces droits dans l'interface. 8. L'admin valide ses modifications. 9. Le système met à jour la base de données.
Scenarii alternatifs	<ul style="list-style-type: none"> • En 3 et 5 : <ul style="list-style-type: none"> ◦ a. L'admin peut choisir d'afficher les droits par modules. ◦ 3.a. L'admin sélectionne un ou plusieurs modules. ◦ 4.a. Le système affiche la liste des droits des modules sélectionnés ◦ a. L'admin sélectionne un ou plusieurs groupes. ◦ Retour en 6. • En 5 : <ul style="list-style-type: none"> ◦ L'admin supprime des droits. ◦ Le système met à jour les droits affichés et chargés. • En 6 : <ul style="list-style-type: none"> ◦ L'admin ajoute des droits déjà existants. ◦ Le système n'ajoute pas les droits qui existent déjà dans la base de données.

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/pierrickhue/bugreport/usecasedroits?rev=1385080199>

Last update: 2019/08/31 14:30

