

Situation professionnelles et compétences

Semaine du Stage

Les numéros dans les cases du tableau représentent la semaine dans laquelle cette action à été réalisée.

Contenu du stage

Mon application ne découle pas d'un travail d'équipe donc je travaille seul. Mon stage consiste à référencer les requêtes dont les applications ont besoin pour pouvoir fonctionner car le crédit agricole va bientôt basculer sur un nouveau système d'information qui s'appellera NICE. Cela sera un gain de temps pour eux, ils n'auront plus à rechercher leurs informations manuellement.

D'ou l'intérêt d'avoir un logiciel pour améliorer leur rapidité de recherche

Partie développée: création d'une base de donnée sur Sql Server 2005

-- Réalisations

- <fc brown>Semaine 1</fc>**
1. Lecture du cahier des Charges, analyse des différents développement à effectuer (les différentes classes, à quoi l'application doit-elle répondre)
 2. Matériels mis à disposition : Visual Studio 2008 et 2005, SQL Server 2005, un poste de travail (avec les droits nécessaire pour effectuer mon stage),Notepad ++, un dokuwiki permettant de renseigner ce que l'on a fait sur ce projet. Document excel comprenant des informations à traiter.
 3. Réflexion sur l'élaboration de la base de donnée par rapport au document Excel fourni et différentes informations peuvent être visionner sur le DokuWiki concernant le projet , le langage ou la nomenclature de la société
 4. Renseignement du fonctionnement de Sql Server 2005
 5. Analyse de la base de donnée d'une autre personne pour pouvoir liées certaines de nos données
 6. Mise en place de la base de donnée sur Sql Server 2005
 7. Début de l'analyse de l'interface de l'application suite à la conception de la Bdd
- <fc brown>Semaine 2</fc>**
1. Remaniement du document Excel pour le transformer en .Csv
 2. Conception terminée de la Bdd sur SQL Server 2005. (Toutes les tables sont conçues(4))
 3. Création du Projet avec toutes les configurations nécessaire (nom du projet: AtICorresNice) et installation sur le serveur virtuel pour exécuter quelques tests avec l'enregistrement des tests dans un fichier .log pour le commencement du projet puis dans la bdd
 4. Organisation du projet en trois couches (BEL, BPL et DAL)
 5. Développement des Classes permettant l'interaction avec la Bdd en langage Sql (Insert, Select)
 6. Phase de test à chaque classe crée pour savoir si les donnée ont étaient insérées dans la bdd ou tous simplement pour vois si la requête Select à bien fonctionner
 7. DokuWiki avancement et définition des différents développement effectués

<fc brown>Semaine 3</fc> :

Pointage des compétences

<fc green>Réalisation :</fc> Analyse des attentes concernant le projet		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire	C1.1.1.1 Recenser et caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les acteurs sur lesquels le service à produire aura un impact.			1.1
	C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire sur l'application à produire			1.1
A1.1.2 Etude de l'impact de l'intégration d'un service sur le système informatique	C1.1.2.2 Recenser les composants de l'architecture technique sur lesquels le service à produire aura un impact.			1.1
<fc green>Réalisation :</fc> Choix d'une solution		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.2.1 Élaboration et présentation d'un dossier de choix de solution technique	C1.2.1.1 Recenser et caractériser des solutions répondant au cahier des charges (adaptation d'une solution existante ou réalisation d'une nouvelle)			2.3
	C1.2.1.3 Rédiger un dossier de choix et un argumentaire technique			2.7
A1.2.2 Rédaction des spécifications techniques de la solution retenue (adaptation d'une solution existante ou réalisation d'une nouvelle solution)	C1.2.2.2 Décrire l'implantation des différents composants de la solution et les échanges entre eux			2.7
A1.2.4 Détermination des tests nécessaires à la validation d'un service	C1.2.4.1 Recenser les tests d'acceptation nécessaires à la validation du service et les résultats attendus		2.3	
	C1.2.4.2 Préparer les jeux d'essai et les procédures pour la réalisation des tests		2.3	
<fc green>Réalisation :</fc> Mise en production d'un service		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.3.1 Test d'intégration et d'acceptation d'un service	C1.3.1.1 Mettre en place l'environnement de test du service			2.6
	C1.3.1.2 Tester le service			2.6
<fc green>Réalisation :</fc> Travail en mode projet		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.4.1 Participation à un projet	C1.4.1.1 Établir son planning personnel en fonction des exigences et du déroulement du projet			1.1
A1.4.3 Gestion des ressources	C1.4.3.2 Adapter son planning personnel en fonction des ressources disponibles			1.4
<fc green>Réalisation :</fc> Gestion des incidents et des demandes d'assistance		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A2.2.1 Suivi et résolution d'incidents	C2.2.1.1 Résoudre l'incident en s'appuyant sur une base de connaissances et la documentation associée ou solliciter l'entité compétente			2.7
	C2.2.1.2 Prendre le contrôle d'un système à distance			2.3
<fc green>Réalisation :</fc> Gestion des problèmes et des changements		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A2.3.2 Proposition d'amélioration d'un service	C2.3.2.1 Décrire les incidences d'un changement proposé sur le service			1.3

<fc green>Réalisation :</fc> Conception et réalisation d'une solution applicative		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A4.1.1 Proposition d'une solution applicative	C4.1.1.1 Identifier les composants logiciels nécessaires à la conception de la solution			1.2
A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative	C4.1.2.1 Définir les spécifications de l'interface utilisateur de la solution applicative		1.7	1.7
A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base de données	C4.1.3.1 Modéliser le schéma de données nécessaire à la mise en place de la solution applicative			1.6-2.2
	C4.1.3.2 Implémenter le schéma de données dans un SGBD		1.6	2.2
	C4.1.3.3 Programmer des éléments de la solution applicative dans le langage d'un SGBD			2.5
	C4.1.3.4 Manipuler les données liées à la solution applicative à travers un langage de requête		2.5	
A4.1.6 Gestion d'environnements de développement et de test	C4.1.6.1 Mettre en place et exploiter un environnement de développement			2.3
	C4.1.6.2 Mettre en place et exploiter un environnement de test		2.6	
A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logicielst	C4.1.7.1 Développer les éléments d'une solution		2.5	
	C4.1.7.4 Utiliser des composants d'accès aux données			2.5
<fc green>Réalisation :</fc> Gestion du patrimoine informatique		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A5.2.1 Exploitation des référentiels, normes et standards adoptés par le prestataire informatique	C5.2.1.1 Évaluer le degré de conformité des pratiques à un référentiel, à une norme ou à un standard adopté par le prestataire informatique			1.3-2.4
	C5.2.1.2 Identifier et partager les bonnes pratiques à intégrer		1.3	
A5.2.4 Étude d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode	C5.2.4.1 Se documenter à propos d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode			1.4

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/pierrickhue?rev=1359800918>

Last update: 2019/08/31 14:27

