2025/10/26 22:22 1/4 Index

Epreuve E4

I. GSB Kobject

Documentation Technique GSB Kobject

II. GSB SWT Back office

Situation professionnelles et compétences

Semaine du Stage

Les numéros dans les cases du tableau représentent la semaine dans laquelle cette action à était réalisée.

Contenu du stage

Mon application ne découle pas d'un travail d'équipe donc je travaille seul. Mon stage consiste à référencer les requêtes dont les applications ont besoin pour pouvoir fonctionner car le crédit agricole va bientôt basculer sur un nouveau système d'information qui s'appellera NICE. Cela sera un gain de temps pour eux, ils n'auront plus à rechercher leurs informations manuellement.

D'ou l'intérêt d'avoir un logiciel pour améliorer leur rapidité de recherche

Partie développée: création d'une base de donnée sur Sql Server 2005

-- Réalisations

- 1. Lecture du cahier des Charges, analyse des différents développement à effectuer (les différentes **classes**, à quoi l'application doit-elle répondre)
 - 2. Matériels mis à disposition : Visual Studio 2008 et 2005, SQL Server 2005, un poste de travail (avec les droits nécessaire pour effectuer mon stage), Notepad ++, un dokuwiki permettant de renseigner ce que l'on a fait sur ce projet. Document excel comprenant des informations à traiter.
 - 3. Réflexion sur l'élaboration de la base de donnée par rapport au document Excel fourni et différentes informations peuvent être visionner sur le DokuWiki concernant le projet , le langage ou la nomenclature de la société
 - 4. Renseignement du fonctionnement de Sql Server 2005
 - 5. Analyse de la base de donnée d'une autre personne pour pouvoir liées certaines de nos données
 - 6. Mise en place de la base de donnée sur Sql Server 2005
 - 7. Début de l'analyse de l'interface de l'application suite à la conception de la Bdd

- Remaniement du doçument Excel pour le transformer en .Csv
- <fc brown > Semaine 2 /fc a Bdd sur SQL Server 2005. (Toutes les tables sont conçues(4))
 - 3. Création du Projet avec toutes les configurations nécessaire (nom du projet: AtlCorresNice) et installation sur le serveur virtuel pour exécuter quelques tests avec l'enregistrement des tests dans un fichier .log pour le commencement du projet puis dans la bdd
 - 4. Organisation du projet en trois couches (BEL, BPL et DAL)
 - 5. Développement des Classes permettant l'interaction avec la Bdd en langage Sgl (Insert, Select)
 - 6. Phase de test à chaque classe crée pour savoir si les donnée ont étaient insérées dans la bdd ou tous simplement pour voir si la requête Select à bien fonctionner
 - 7. DokuWiki avancement et définition des différents développement effectués
- 1. Semaine orienté sur la notion d'aller rechercher des données, de les faire afficher, de les trier (Page **<fc brown>Semaine 3</fc>** : Accueil)
 - 2. Développement des différentes requêtes Sql (Select, début des INSERT)
 - 3. Développement de la partie recherche de l'interface suivant le cahier des charges (il reste quelques points à finir comme le chargement dans la dropdownlist)
 - 4. Teste les différents développement de l'interface au fur et à mesure de l'avancement (essayer de résoudre les dysfonctionnement à l'aide des sources internet ou du personnel compétent (liaison des donnée entre le gridview et la dropdownlist)
 - 5. Manipulation des différents outils Visual Studio (dropdownlist, gridview, masterpage.master.vb, sqlDatasource,...)
 - 6. Lors d'une réunion, un contrendu oral à était fait, sur l'avancement de mon projet
 - 7. Différentes norme à respecter pour que le projet puisse être compréhensible par d'autre et ainsi être repris et transformé
 - 8. Etape suivante la semaine prochaine et la mise à jour
- 1. La partie recherche dans l'application est fini **fc_brown>semaine 4</fc>**: 2. Debut de la partie de mise à jour (page MiseàJOur)

 - 3. Manipulation des requêtes Sql (UPDATE et INSERT)
- 1. Partie mise à jour dans la base de donnée fini avec manipulation du detailview ainsi que le gridview et **cfc brown>Semaine 5</fc>** : des requêtes Update
 - 2. Partie achevée concernant l'ajout d'un élément dans la base de donnée, manipulation détailsview et ses composant (requête Insert) Page Ajouter crée
 - 3. Recherche sur internet ou aide du personnel compétent
 - 4. Test des différentes fonctionnalités (Insertion, Mise à jour, Matricule, Date)
 - 5. Conseiller de rassembler les deux detailViews en un seul

Pointage des compétences

<fc green="">Réalisation :</fc> Analyse des attentes concernant le projet			Mis en oeuvre	Maîtrisé
	C1.1.1.1 Recenser et caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les acteurs sur lesquels le service à produire aura un impact.			1.1
	C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire sur l'application à produire			1.1-3.3

2025/10/26 22:22 3/4 Index

<fc green="">Réalisation</fc>	: A	nalyse des attentes concernant le p	roje	t C	bserv	/el	s en uvre	Maîtrisé
A1.1.2 Etude de l'impact d l'intégration d'un service s système informatique	sur le l'ai	.1.2.2 Recenser les composants de chitecture technique sur lesquels le ser oduire aura un impact.	vice à	à				1.1
A1.1.3 Étude des exigence liées à la qualité attendue service	d'un CI	.1.3.1 Recenser et caractériser les exige es à la qualité attendue du service à pro						3.7-5.5
<fc green="">Réalisation :</fc> Choix d'une solution					servé	Mis oeuv		Maîtrisé
A1.2.1 Élaboration et présentation d'un dossier de choix de solution technique		1.2.1.1 Recenser et caractériser des solu épondant au cahier des charges (adapta 'une solution existante ou réalisation d'u ouvelle)	tion	5				2.3
		C1.2.1.3 Rédiger un dossier de choix et un argumentaire technique						2.7
A1.2.2 Rédaction des spécifications techniques de la solution retenue (adaptation d'une solution existante ou réalisation d'une nouvelle solution)		C1.2.2.2 Décrire l'implantation des différents composants de la solution et les échanges entre eux						2.7
A1.2.3 Évaluation des risq liés à l'utilisation d'un serv		C1.2.3.2 Recenser les risques liés à un dysfonctionnement du service						3.4-5.4
A1.2.4 Détermination des tests nécessaires à la validation d'un service		C1.2.4.1 Recenser les tests d'acceptation nécessaires à la validation du service et les résultats attendus				2.3		3.4-5.4
		C1.2.4.2 Préparer les jeux d'essai et les procédures pour la réalisation des tests				2.	3	3.4-4.2-5.4
<pre><fc green="">Réalisation :</fc> Mise en production d'un service Obse</pre>			ervé	Mis e		Maitrise		
A1.3.1 Test d'intégration et		1.3.1.1 Mettre en place l'environnement e test du service					2.	6-3.4-5.4
d'acceptation d'un service	C	1.3.1.2 Tester le service						3.4-4.3-5.4
<fc green="">Réalisation</fc>	: T	ravail en mode projet		Obs	2rve	1is er euvr		Maîtrisé
A1.4.1 Participation à un projet		1.1 Établir son planning personnel en ion des exigences et du déroulement du t						1.1-3.8-5.3
A1.4.3 Gestion des ressources		3.2 Adapter son planning personnel en ion des ressources disponibles						1.4-3.8
<fc green="">Réalisation : d'assistance</fc>	: G	estion des incidents et des demand	les	Obs	erve	Mis e Deuvr		Maîtrisé
A2.2.1 Suivi et résolution d'incidents	ase de c ou sollicit	Résoudre l'incident en s'appuyant sur ur onnaissances et la documentation assoc er l'entité compétente	ciée					2.7-3.4-5.3
		Prendre le contrôle d'un système à dista	nce					2.3
<pre><fc green="">Réalisation :</fc> Gestion des problèmes et des changements</pre>				Ok	serve	Mis oeu		Maîtrisé
évaluation d'un problème		ct C2.3.1.2 Identifier les causes de ce dysfonctionnement	tionnement					3.4-5.4
A2.3.2 Proposition d'améli d'un service	oration	C2.3.2.1 Décrire les incidences d'un changement proposé sur le service						1.3

Lasti	undate:	2019	/08/3	1 14:27

<pre><fc green="">Réalisation :</fc></pre> /fc solution applicative	c> Conception	on et réalisation d'une	Observ	Mis en oeuvre	Maitrise	<u> </u>	
A4.1.1 Proposition d'une solution applicative		ntifier les composants essaires à la conception de la			1	2	
A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative		nir les spécifications de ilisateur de la solution			1.7-3.3	1.7-3.3-5.1/5.2	
	C4.1.3.1 Mod nécessaire à solution appl			1.6	1.6-2.2		
A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base de données	C4.1.3.2 Imp données dan		1.6	2	2.2		
	C4.1.3.3 Prog solution appl SGBD			2.5-3.2-4	2.5-3.2-4.3-5.1/5.2		
		ipuler les données liées à la icative à travers un langage		2.5	3.2-4.3-5.1/5.2		
A4.1.6 Gestion		tre en place et exploiter un ent de développement			2.3-3.2-4.2		
d'environnements de développement et de test	C4.1.6.2 Mettre en place et exploiter un environnement de test			2.6	3.4	3.4-5.4	
A4.1.7 Développement,	C4.1.7.1 Dév solution		2.5	5.1	5.1/5.2		
utilisation ou adaptation de composants logiciels	C4.1.7.4 Utili aux données			2.5-3.5-4	2.5-3.5-4.3-5.1/5.2		
<fc green="">Réalisation :<th>c> Maintena</th><th>nce d'une solution applica</th><th>tive</th><th>Observé</th><th>Mis en oeuvre</th><th>Maîtrisé</th></fc>	c> Maintena	nce d'une solution applica	tive	Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé	
A4.2.1 Analyse et correction d dysfonctionnement, d'un prob qualité de service ou de sécur	lème de	C4.2.1.2 Repérer les compos l'origine du dysfonctionneme				3.4	
<fc green="">Réalisation :<td>c> Gestion d</td><td>u patrimoine</td><td>Observé</td><td>Mis en oeuvre</td><td>Maîtrise</td><td>S</td></fc>	c> Gestion d	u patrimoine	Observé	Mis en oeuvre	Maîtrise	S	
A5.2.1 Exploitation des référentiels, normes et standards adoptés par le	des pratique	luer le degré de conformité s à un référentiel, à une un standard adopté par le nformatique			1.3-2.4-3	3.7-5.1/5.2	
prestataire informatique	C5.2.1.2 Ider pratiques à i		1.3	5.1	/5.2		
A5.2.4 Étude d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode		documenter à propos d'une d'un composant, d'un outil thode			1.4-3	1.4-3.4-5.3	

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/pierrickhue?rev=1370083972

Last update: **2019/08/31 14:27**

