Templates

Avec Spring Boot, le développeur a la choix du moteur de template...

Mustache



Logic-less template !

Intégration

Ajouter dans application.properties :

```
# Mustache Template engine
spring.mustache.prefix=classpath:/templates/
spring.mustache.suffix=.html
```

voir mustache 5 documentation

Bases

Variable

```
{{name}}
```

Unescape HTML variable :

```
{{{html}}} ou {{& html}}
```

Blocks

Objet

1 Block peut permettre d'afficher les membres d'un objet :

```
{{#element}}
  <b>{{nom}}</b>
```

```
{{/element}}
```

Collections

Il peut également permettre de parcourir une collection d'objets :

```
<ul>
{{#elements}}
  <li>{{nom}} - {{evaluation}}</li>
{{/elements}}
```

Blocks vides

Pour les objets null ou les listes vides, on utilise l'inverted section :

```
{{^elements}}
  Aucun element ! :(
{{/elements}}
```

Vues partielles

Il est possible d'inclure un template dans un autre : inclusion du template partiel **header.html** situé dans **/partials/**

```
{{> /partials/header}}
```

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/framework-web/spring/templates?rev=1548192436

Last update: **2019/08/31 14:43**