

# Templates

Avec Spring Boot, le développeur a la choix du moteur de template...

## Mustache



Logic-less template !

## Intégration

Ajouter dans application.properties :

```
# Mustache Template engine
spring.mustache.prefix=classpath:/templates/
spring.mustache.suffix=.html
```

voir [mustache 5 documentation](#)

## Bases

### Variable

```
{{name}}
```

### Unescape HTML variable :

```
{{{html}}} ou {{& html}}
```

### Blocks

### Objet

1 Block peut permettre d'afficher les membres d'un objet :

```
{{#element}}
  <b>{{nom}}</b>
```

```
{{/element}}
```

## Collections

Il peut également permettre de parcourir une collection d'objets :

```
<ul>
  {{#elements}}
    <li>{{nom}} - {{evaluation}}</li>
  {{/elements}}
```

## Blocks vides

Pour les objets null ou les listes vides, on utilise l'inverted section :

```
{{^elements}}
  Aucun element ! :(
{{/elements}}
```

## Vues partielles

Il est possible d'inclure un template dans un autre : inclusion du template partiel **header.html** situé dans **/partials/**

```
{{> /partials/header}}
```

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/framework-web/spring/templates?rev=1548192436>

Last update: **2019/08/31 14:43**

