Templates

Avec Spring Boot, le développeur a le choix du moteur de template...

Mustache



Logic-less template !

Intégration

Ajouter dans application.properties :

```
# Mustache Template engine
spring.mustache.prefix=classpath:/templates/
spring.mustache.suffix=.html
```

voir mustache 5 documentation

Bases

Variable

```
{{name}}
```

Unescape HTML variable :

```
{{{html}}} ou {{& html}}
```

Blocks

Objet

1 Block peut permettre d'afficher les membres d'un objet :

```
{{#element}}
  <b>{{nom}}</b>
```

```
{{/element}}
```

Collections

Il peut également permettre de parcourir une collection d'objets :

```
<ul>
{{#elements}}
  <li>{{nom}} - {{evaluation}}</li>
{{/elements}}
```

Blocks vides

Pour les objets null ou les listes vides, on utilise l'inverted section :

```
{{^elements}}
  Aucun element ! :(
{{/elements}}
```

Vues partielles

Il est possible d'inclure un template dans un autre : inclusion du template partiel **header.html** situé dans **/partials/**

```
{{> /partials/header}}
```

Valeurs nulles

```
@Configuration
public class AppConfig {
  @Bean
  public BeanPostProcessor mutacheHackerBeanPostProcessor() {
    return new BeanPostProcessor() {
      @Override
      public Object postProcessBeforeInitialization(Object bean, String beanName)
          throws BeansException {
        return bean;
      }

      @Override
      public Object postProcessAfterInitialization(Object bean, String beanName)
          throws BeansException {
        if (ClassUtils.isAssignable(bean.getClass(), Mustache.Compiler.class)
            || "mustacheCompiler".equals(beanName)) {
          Mustache.Compiler compiler = (Mustache.Compiler) bean;
```

```
          return compiler.defaultValue("").nullValue("");
        }

        return bean;
      }
    };
  }
}
```

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/framework-web/spring/templates?rev=1695400784

Last update: **2023/09/22 18:39**