

TD n°7



- Suite Projet **boards**
- Application gestion de projets SCRUM

Objectifs

- Conception d'interfaces Web client riche
- Manipulations datas
- Utilisation de composants

-- Eléments à implémenter

-- Route `project/{idProject}/board`

//TODO 2.1

Boards-EmberJS

Stories

link : `project/:project_id/board`

- + Add Story in project...
- Dashboard
- Back to projects

Product backlog

Admin Partie administration	John Resig	Open...
Analyse Analyse fonctionnelle	John Resig	Open...
Proj/Stories Stories par projet	Yehuda Katz	Open...
Tests Aucune bug todo	Kris Selden	Open...
MiseProduction Mise en production du projet todo	Fabien Potencier	Open...
SPE-TECH Spécifications techniques du projet todo Question	John Resig	Open...

Liste complète des stories du projet

Elle affiche la liste complète des stories du projet sélectionné.

on lui ajoute la partie tableau de bord, permettant d'afficher par steps (en colonnes), les user stories du projet sélectionné.

Boards-EmberJS

Stories

- + Add Story in project...
- Dashboard
- Back to projects

Affiche la liste des stories non affectées à une step

Product backlog

MiseProduction Mise en production du projet todo	Fabien Potencier	Open...
SPE-TECH Spécifications techniques du projet todo Question	John Resig	Open...

Dashboard

Progress of the project stories

Boutons affichés si une story est sélectionnée

With selected story: Admin

- Open ...
- Move to step
- Remove

Todo Story active	In progress	Done
Admin John Resig 0%	Proj/Stories Yehuda Katz 25%	Analyse John Resig 100%
Tests bug todo Kris Selden 0%		

Comportement/conception de l'interface

Steps

Les Steps s'affichent de manière complète dans l'interface, même si elles ne contiennent aucune story. On pourra utiliser :

- le composant `htmlGrid` de `phpMv-UI` pour leur disposition.
- Chaque **step** est composée d'un **ui top attached segment** pour son titre, suivi d'un **ui attached segment** pour son contenu.

Stories

Lorsque la route `project/{idProject}` est active, toutes les stories sont affichées dans le product backlog. Lorsque la route `project/{idProject}/board` est active, toutes les stories non affectées à une step sont affichées dans le product backlog, les autres sont réparties entre leurs steps respectives.

- Le click sur une story présente dans le board la rend active et affiche la barre de 3 boutons (Open, MoveTo -dropDown des steps- et Remove).
- Les boutons **Open..** renvoient vers l'url `story/{idStory}`
- Il est possible de déplacer les stories entre les steps par un drag and drop

Si le composant `HtmlGrid` n'est pas utilisé, le tableau suivant pourra servir à élaborer la grille des steps :

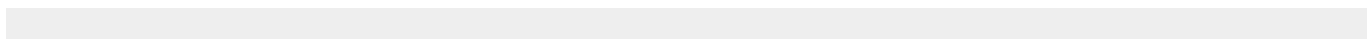
```
['one', 'two', 'three', 'four',
  'five', 'six', 'seven', 'eight', 'nine',
  'ten', 'eleven', 'twelve', 'thirteen', 'fourteen',
  'fifteen', 'sixteen']
```

Exemple d'utilisation du composant `HtmlGrid` de `phpMv`

```
$grid=$this->_semantic->htmlGrid("steps-grid");
foreach ($steps as $step){
    $col=$grid->addCol();
    $segTitle=new HtmlSegment("", '<i class="step forward
icon"></i>&nbsp;'.$step->getTitle());
    $segTitle->addClass("secondary");
    $segContent=new HtmlSegment("step-".$step->getId());
    $segContent->addClass("drop-zone");
    $segContent->setProperty("data-ajax", $step->getTitle());
    $segTitle->setAttachment($segContent, "top");
    foreach ($step->stories as $story){
        $segContent->addContent($this->displayStory($tagRepo, $story));
    }
    $col->setContent([$segTitle, $segContent]);
}
```

Exemple de mise en oeuvre du drag and drop

Soit les éléments HTML suivants définis dans un template:



```
<div class="drag-item" draggable="true" data-ajax="donnée du transfert">  
Contenu draggable  
</div>
```

Ajoute la possibilité de déplacer tous les éléments ayant la classe css **drag-item**, et définit leur propriété data à **data-ajax**

```
$this->gui->setDraggable(".drag-item",["attr"=>"data-ajax"]);
```

Définit une ou plusieurs zones potentielles cible du drag and drop :

```
<div class="drop-zone">  
Zone de drop  
</div>
```

Définit les éléments ayant pour classe **drop-zone** comme zone de drop :

```
$this->gui->asDropZone(".drop-zone");
```

Appel de code js après drop et récupération des données de l'élément déplacé et de la zone de drop :

```
$this->gui->asDropZone(".drop-zone", 'console.log("data du drag :  
"+data);console.log("id du drop : "+$(event.target).attr("id"));');
```

Code de requête ajax

Pour obtenir le code d'une requête Ajax, mais sans l'exécuter :

Code d'une requête GET vers l'url **project/settings** dont le résultat sera affiché dans l'élément HTML d'id **settings-elm**

```
$js=$this->gui->getDeferred("project/settings", "#settings-elm");
```

Exemple avec utilisation de javascript pour compléter l'url :

```
$js=$this->gui->getDeferred("project/settings", "#settings-  
elm", ["attr"=>'js:data+"/5" ']);
```

-- Route Stories/edit/{idStory}

//TODO 2.2

Affiche la **story** correspondant au **code** passé dans l'url.

Boards-EmberJS

Back to project stories

Step : todo

B22 4 tâches bug Admin

James Gosling

Update tasks...

En tant que créateur, je veux ajouter et gérer les réponses d'une question [methods] .

~~get reponse/all~~

get reponse/:id

put reponse

post reponse/:id

Comportement de l'interface :

- Une task **done** est barrée
- Les cases à cocher permettent de faire passer une tâche de non réalisée (done=false) à réalisée (done=true) et inversement

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/framework-web/symfony/td7?rev=1522199592>

Last update: 2019/08/31 14:43

