

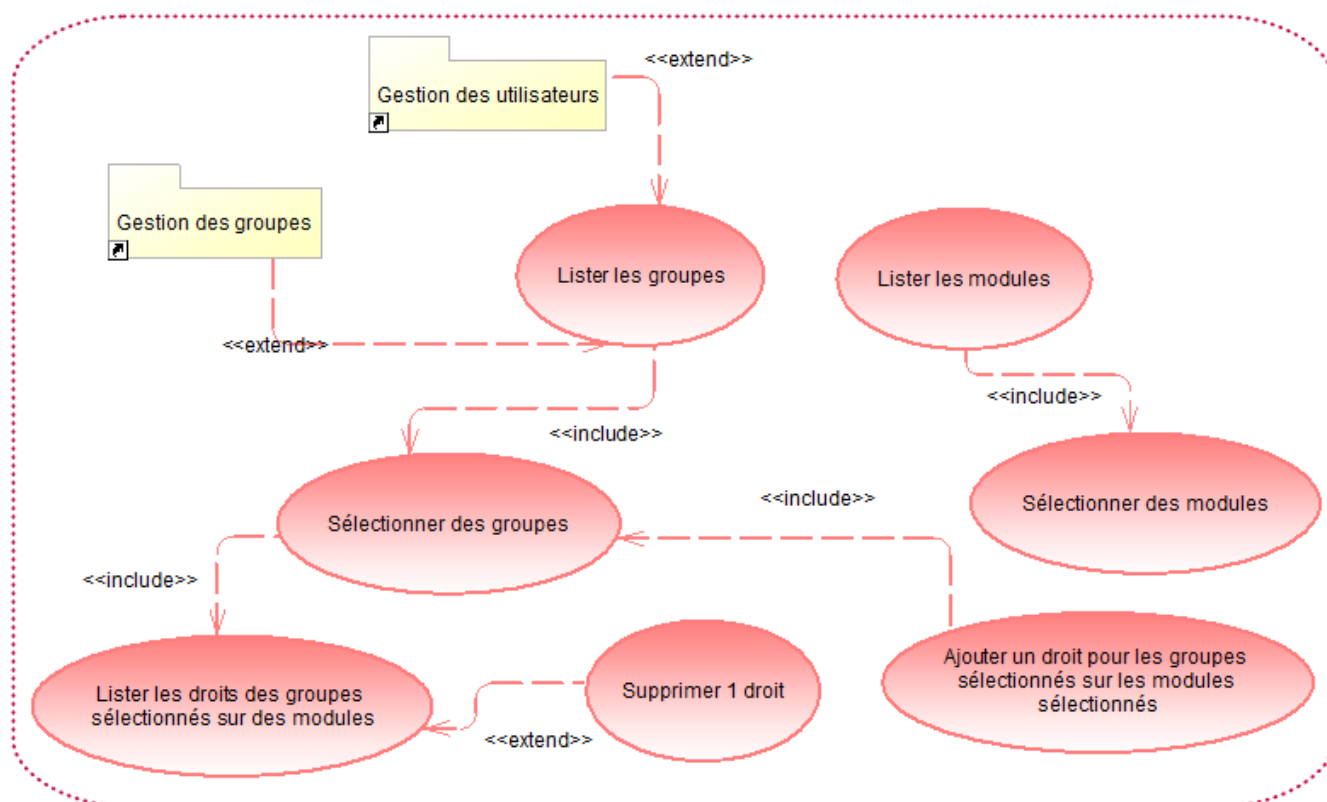
# Documents d'analyse complémentaires

## -- Descriptifs textuels des cas d'utilisation importants

### -- Module gestion des droits

#### -- Diagramme partiel des uses cases

La **gestion des droits** est un cas d'utilisation dans lequel on trouvera cet ensemble de fonctionnalités :



#### -- Descriptif textuel

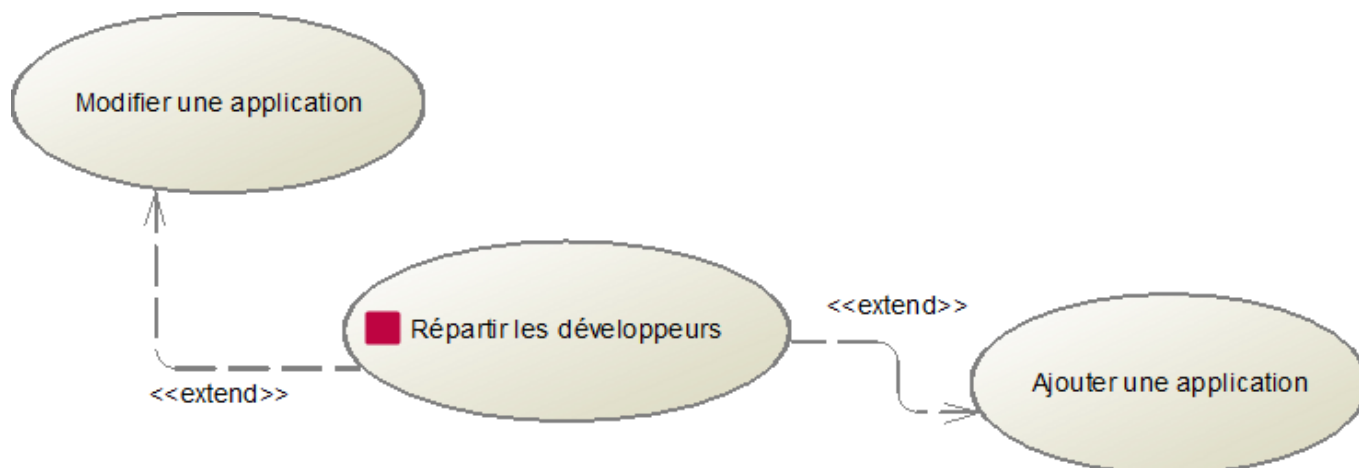
<b>Titre</b>	Descriptif textuel : Cas <b>Gestion des droits</b>
<b>Contexte</b>	Appli web <b>bugsReport</b>
<b>Auteur</b>	jc
<b>Date</b>	20 déc. 2013
<b>Version</b>	1.0.0.1

<b>Cas d'utilisation</b>	<b>Gestion des droits</b>
<b>Acteur principal</b>	Administrateur
<b>Préconditions</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Existence de groupes et de modules,</li> <li>l'utilisateur est authentifié et dispose des droits nécessaires à la réalisation du cas</li> </ul>
<b>Post-conditions</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Les droits sont modifiés</li> </ul>
<b>Objectifs</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>l'administrateur doit pouvoir modifier les droits des groupes sur les modules de l'application</li> </ul>

<b>Scénario nominal</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. l'administrateur choisit le module de gestion des droits.</li> <li>2. le système affiche l'interface de gestion des droits intégrant : <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ la liste des groupes</li> <li>◦ la liste des modules</li> </ul> </li> <li>3. l'administrateur sélectionne un ou plusieurs groupes.</li> <li>4. le système affiche la liste des droits des groupes sélectionnés.</li> <li>5. l'administrateur sélectionne un ou plusieurs modules.</li> <li>6. l'administrateur ajoute des droits sur les modules sélectionnés aux groupes sélectionnés.</li> <li>7. le système ajoute ces droits dans l'interface.</li> <li>8. l'administrateur valide ses modifications.</li> <li>9. le système met à jour la base de données.</li> </ol>
<b>Scenarii alternatifs</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• En 6 : <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ l'administrateur ajoute des droits déjà existants =&gt; 7. le système n'ajoute pas les droits déjà existants</li> </ul> </li> <li>• A toutes les étapes : <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ l'administrateur peut supprimer des droits existant dans la liste.</li> </ul> </li> </ul>

## -- Module Gestion des applications

### -- Diagramme partiel



### -- Descriptif textuel

<b>Titre</b>	Descriptif textuel : Cas <b>Répartir les développeurs</b>
<b>Contexte</b>	Appli web <b>bugsReport</b>
<b>Auteur</b>	jc
<b>Date</b>	20 déc. 2013
<b>Version</b>	1.0.0.1

<b>Cas d'utilisation</b>	<b>Répartir les développeurs</b>
<b>Acteur principal</b>	Chef de projet
<b>Préconditions</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'utilisateur actuel est chef de projet,</li> <li>• il existe au moins une application</li> <li>• Il existe des développeurs</li> </ul>
<b>Objectifs</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Répartir ou affecter des développeurs au suivi des reports liés à une application</li> </ul>

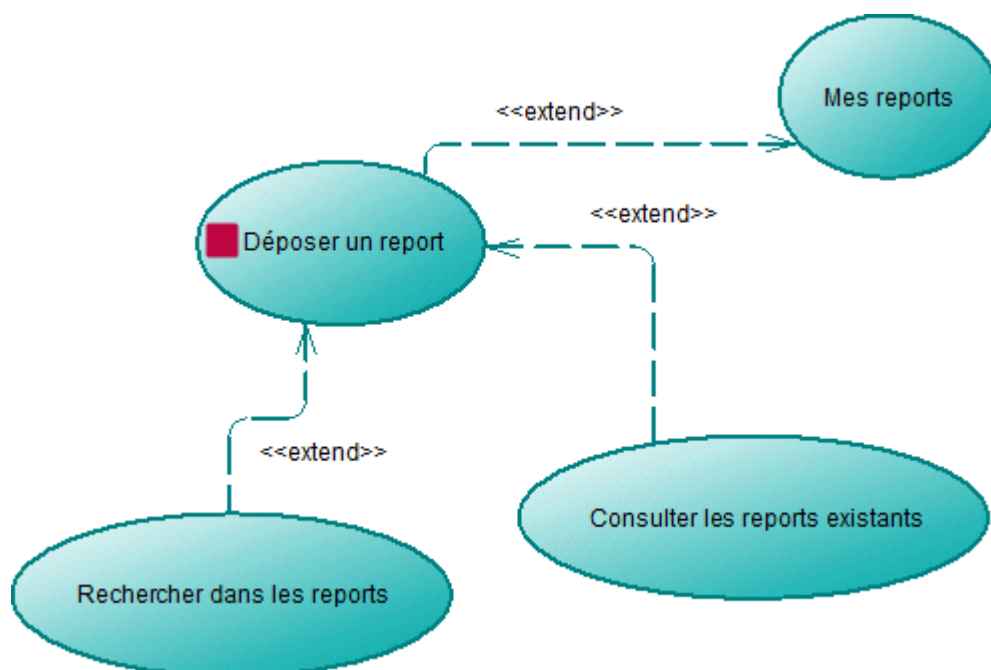
<b>Scénario nominal</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. A partir de l'édition d'une application (ajout ou modification), le chef de projet fait le Choix de l'option <b>répartition des développeurs</b>.</li> <li>2. Le système affiche la liste des développeurs disponibles, et la liste des développeurs déjà affectés à l'application.</li> <li>3. Le chef de projet sélectionne les Développeurs à ajouter.</li> <li>4. Il valide son choix d'affectation.</li> <li>5. Le système affiche les développeurs sélectionnés dans la liste des développeurs de l'application, et retire ces mêmes développeurs de la liste de ceux qui sont disponibles.</li> <li>6. Le chef de projet valide ses modifications.</li> <li>7. Le système met à jour l'application dans la base de données.</li> </ol>
-------------------------	---

<b>Scenarii alternatifs</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• En 3 : <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Le chef de projet peut retirer des développeurs de la liste des dév affectés à l'application, et valider son choix =&gt; Retour en 7</li> </ul> </li> <li>• En 4 et 6 : <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Le chef de projet abandonne ses modifications</li> </ul> </li> </ul>
-----------------------------	--

## -- Module Activités membre

### -- Dépôt d'un report

#### Diagramme partiel



#### Descriptif textuel

<b>Titre</b>	Descriptif textuel : Cas <b>Déposer un report</b>
<b>Contexte</b>	Appli web <b>bugsReport</b>
<b>Auteur</b>	jc
<b>Date</b>	20 déc. 2013
<b>Version</b>	1.0.0.1
<b>Cas d'utilisation</b>	<b>Déposer un report</b>
<b>Acteur principal</b>	membre
<b>Préconditions</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• l'utilisateur membre est connecté à l'application,</li> <li>• il existe des applications et des cas d'utilisation.</li> </ul>
<b>Objectifs</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Permettre à un utilisateur membre de reporter un bug (dysfonctionnement) sur l'une des fonctionnalités (useCase) d'une application.</li> </ul>

<b>Scénario nominal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Le membre choisit l'option Report d'un nouveau bug.</li><li>2. Le système affiche un formulaire de saisie d'un report, présentant la liste des applications existantes.</li><li>3. Le membre sélectionne une application.</li><li>4. Le système affiche la liste de tous les cas d'utilisation (fonctionnalités) de l'application sélectionnée.</li><li>5. Le membre sélectionne un cas d'utilisation.</li><li>6. Le système affiche les zones de saisie des informations du report :<ul style="list-style-type: none"><li>◦ libellé (titre ou sujet)</li><li>◦ descriptif (description générale et résumée du problème rencontré)</li><li>◦ userAction (la suite d'action réalisée par l'utilisateur et permettant de reproduire le bug)</li><li>◦ actualResults (les résultats obtenus par l'utilisateur)</li><li>◦ expectedResults (les résultats attendus par l'utilisateur en cas de fonctionnement "normal")</li></ul></li><li>7. le membre procède au remplissage des champs.</li><li>8. le système affiche les reports similaires trouvés, au fur et à mesure de la saisie des informations par l'utilisateur</li><li>9. Le membre valide sa saisie.</li><li>10. le système enregistre le report dans la base de données (ajout auto de la date de création) et communique un message aux développeurs affectés à l'application concernée.</li></ol>
<b>Scenarii alternatifs</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• En 9 :<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Le membre trouve un report parmi la liste affichée des reports existants correspondant à son problème : il annule sa saisie et consulte le report proposé</li></ul></li><li>• En 10 :<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Le système avertit le membre des erreurs de remplissage (champs vides)</li></ul></li></ul>

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/javaee/projet2013/analysecomp?rev=1387583279>

Last update: **2019/08/31 14:42**

