

Conception de logique applicative

Objectifs

- Concevoir des interfaces (vues)
- Créer leur logique comportementale

Situation initiale

- Créer le projet koTd6 en important le fichier war dans eclipse.
- Démarrer le projet sur le serveur web (Run as...)

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/javaee/td6?rev=1386603146>

Last update: **2019/08/31 14:42**

