

Conception de logique applicative

Objectifs

- Concevoir des interfaces (vues)
- Créer leur logique comportementale

Situation initiale

- Créer le projet **koTd6** en important le fichier war dans eclipse.
- Démarrer le projet sur le serveur web (**Run as...**)

Conception des vues

Villes

- Ouvrir le template de la classe ville :

Ajout de la sélection au clavier

la méthode **addSelector** permet d'ajouter le contrôle clavier sur la liste : le code de touche **113** correspond à la touche F2, et permet l'édition d'une ville : voir <http://tutorial.kobject.net/java/ajaxinclude/keyboard>

Action	Effet
F2	Edition avec le formulaire de modification
Touches de direction Haut, bas, gauche, droite	Déplacement entre les villes
MAJ+Home	Atteindre la première page
MAJ+Fin	Atteindre la dernière page
MAJ+PageUp	Page précédente
MAJ+PageDown	Page suivante
Double clic	Déplacement sélection ligne

Liste des entreprises		Liste des villes
14000	Caen	Modifier
14000	Authie	Modifier
63000	Clermont-Ferrand	Modifier
5000	Gap	Modifier
73490	La Ravoire	Modifier
14400	Bayeux	Modifier
14100	Authie Nord	Modifier
50000	Saint-Lô	Modifier
35000	Rennes	Modifier
33000	Bordeaux	Modifier

Afficher 10 enregistrement(s) sur 26

Navigation: 1 2 3

```

{#func:this.addSelector(113)#}
{#func:this.setEditable(true)#}
{#mask:<td>{cp}</td><td>{ville}</td>#}
{#mask:<td>{cp}</td><td>{ville}</td>#}
{#set:this.ajaxIncludes=true#}
{#set:this.listContentUrl="villes.do"#}
{_ajx}
{ _listContent}
  { _page}
    <div class="boxButtons">{_pageCounter}{_navBarre}</div>
{/ _listContent}

```

Entreprises

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/javaee/td6?rev=1386634626>

Last update: 2019/08/31 14:42

