

Conception de logique applicative

Objectifs

- Concevoir des interfaces (vues)
- Créer leur logique comportementale

Situation initiale

- Créer le projet **koTd6** en important le fichier war dans eclipse.
- Démarrer le projet sur le serveur web (**Run as...**)

Conception des vues

Villes

Objectifs

Il s'agit de donner à la liste des villes le comportement suivant :

- Ajout de la sélection au clavier et à la souris
- Edition par défaut supprimée et remplacée par une édition directe (dans la liste)
- Ajout d'un bouton détail pour visualiser la liste des entreprises de la ville
- Ouvrir le template de la classe ville :

Ajout de la sélection au clavier

la méthode **addSelector** permet d'ajouter le contrôle clavier sur la liste : le code de touche **113** correspond à la touche F2, et permet l'édition d'une ville : voir <http://tutorial.kobject.net/java/ajaxinclude/keyboard>

- Modifier le template des villes :

```
{#func:this.addSelector(113)#}
{#func:this.setEditable(true)#}
{#mask:<td>{cp}</td><td>{ville}</td>#}
{#mask:<td>{cp}</td><td>{ville}</td>#}
{#set:this.ajaxIncludes=true#}
{#set:this.listContentUrl="villes.do"#}
{ _ajx }
{ _listContent }
  { _page }
    <div class="boxButtons">{ _pageCounter }{ _navBarre }</div>
{/ _listContent }
```

- Tester la page **villes.do** et son comportement (clavier et souris)

Action	Effet
F2	Edition avec le formulaire de modification
Touches de direction Haut, bas, gauche, droite	Déplacement entre les villes
MAJ+Home	Atteindre la première page
MAJ+Fin	Atteindre la dernière page
MAJ+PageUp	Page précédente
MAJ+PageDown	Page suivante
Double clic	Déplacement sélection ligne

Liste des entreprises | **Liste des villes**

14000	Caen	Modifier
14000	Authie	Modifier
63000	Clermont-Ferrand	Modifier
5000	Gap	Modifier
73490	La Ravoire	Modifier
14400	Bayeux	Modifier
14100	Authie Nord	Modifier
50000	Saint-Lô	Modifier
35000	Rennes	Modifier
33000	Bordeaux	Modifier

Afficher 10 enregistrement(s) sur 26

- Enlever l'édition de la liste

```
{#func:this.addSelector(113)#}
{#func:this.setEditable(false)#}
...
```

Activation de l'édition directe des membres

Pour qu'un membre soit éditable, il faut qu'il appartienne à un élément DOM de la classe **editable**.

Nous allons ajouter un **Display** associé à la classe **KVille** pour modifier l'affichage des éléments de la liste :

```
package net.display;
import net.ko.displays.KObjectDisplay;
import net.ko.kobject.KObject;

public class VilleDisplay extends KObjectDisplay {

    @Override
```

```

public String showInList(KObject ko, String memberName) {
    String result=super.showInList(ko, memberName);
    //si le nom du membre est cp ou ville, on le met dans un span de classe css
    editable
    if("cp".equals(memberName) || "ville".equals(memberName)){
        result="<span class='editable'
title='"+memberName+"'>"+result+"</span>";
    }
    return result;
}
}

```

- Associer ensuite le **Display** créé à la classe **KVille** dans le fichier **/conf/kox.xml** :

```

...
<class name="KVille" display="net.display.VilleDisplay">
    <member max="5" name="cp" required="1" type="string" />
    <member max="100" name="ville" required="1" type="string"
transform="onlyFirstWordUpper"/>
</class>
...

```

- Tester l'édition possible de la liste :



Action	Effet
Double clic	Mode édition du membre
ESCAPE	Sortie de l'édition
ENTREE	Sortie avec possible validation
Perte du focus	Sortie de l'édition

A noter que l'édition n'est pour l'instant que visuelle, et ne permet pas la validation des modifications effectuées.

Ajout de la validation

- Editer le fichier `conf/mox.xml` et ajouter l'inclusion ajax suivante :
- Sur la page **villes.do**,
 - l'événement **updated** sur une zone de classe css **editable**,
 - provoque le post vers une url virtuelle de validation (**updateOne.do**) de l'instance de

KVille,

- et passe les informations contenues dans le champ édité (**target.innerHTML**) du champ (**target.title**)

```

<ajax-includes>
...
  <request requestURL="villes.do">
    <js triggerSelector=".editable" triggerEvent="updated">
      <updateOne virtualURL="updateOne.do" operation="update"
kobjectShortClassName="KVille" targetId="info" method="POST">
        <field name="{js:target.title}" value="{js:target.innerHTML}"/>
      </updateOne>
    </js>
  </request>
...
</ajax-includes>

```

- Ajouter dans le même fichier le mapping virtuel **updateOne.do**, associé à une action de type **updateOne** :

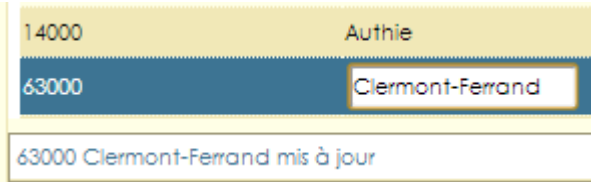
```

<mappings>
...
  <virtualMapping requestURL="updateOne.do" mappingFor="updateOne"/>
...
</mappings>

```

- tester l'édition finalisée dans la page **villes.do** :

Message après modification et validation par **ENTREE** :

**Ajout d'un champ supplémentaire dans la liste**

Le champ supplémentaire devra afficher le nombre actuel d'entreprise(s) de la ville, dans un lien cliquable qui devra ensuite afficher la liste des entreprises de la ville.

- Modifier la classe KVille pour qu'elle charge automatiquement les entreprises depuis la base de données :

```

...
public KVille() {
    super();
    hasMany(KEntreprise.class);
}
...

```

- Ajouter l'élément btDetail dans le masque de la liste (il s'agit d'un membre inexistant de la classe)

```
{#func:this.setEditable(false)#}
{#func:this.addSelector(113)#}
{#mask:<td>{cp}</td><td>{ville}</td><td>{btDetail}</td>#}
{#mask:<td>{cp}</td><td>{ville}</td><td>{btDetail}</td>#}
{#set:this.ajaxIncludes=true#}
{#set:this.listContentUrl="villes.do"#}
{ _ajax }
{ _listContent }
    { _page }
        <div class="boxButtons">{ _pageCounter }{ _navBarre }</div>
{/ _listContent }
```

* Modifier le Display de la classe **KVille**, VilleDisplay :

```
public class VilleDisplay extends KObjectDisplay {

    @Override
    public String showInList(KObject ko, String memberName) {
        String result=super.showInList(ko, memberName);

        if("cp".equals(memberName) || "ville".equals(memberName)){
            result="<span class='editable'
title='"+memberName+"'>" +result+"</span>";
        }
        if("btDetail".equals(memberName)){
            KVille ville=(KVille) ko;
            int nb=ville.getEntreprises().count();
            if(nb>0)
                result="<div><a
class='default'>" +KString.pluriel(ville.getEntreprises().count(),"entreprise")+ "</a
></div>";
            else
                result="<div>" +KString.pluriel(ville.getEntreprises().count(),"entreprise")+ "</div>";
        }
        return result;
    }
}
```

Entreprises

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/javaee/td6?rev=1386638063>

Last update: **2019/08/31 14:42**



