# TD n°6: Conception de logique applicative

# **Objectifs**

- Concevoir des interfaces (vues)
- Créer leur logique comportementale

# Situation initiale

- Créer le projet koTd6 en important le fichier war dans eclipse : kotd6.war
- Démarrer le projet sur le serveur web (**Run as...**)
- Démarrer éventuellement le serveur Mysql
- afficher ensuite l'adresse : http://127.0.0.1/kotd6/

Pour continuer le TD n°6 et éviter de rencontrer à nouveau les bugs de cette semaine, pensez à mettre à jour les fichiers suivants de votre projet :

- ko
- css
- js

# **Conception des vues**

#### **Villes**

## **Objectifs**

Il s'agit de donner à la liste des villes le comportement suivant :

- Ajout de la sélection au clavier et à la souris
- Édition par défaut supprimée et remplacée par une édition directe (dans la liste)
- Ajout d'un bouton détail pour visualiser la liste des entreprises de la ville
- Ouvrir le template de la classe KVille :

#### Ajout de la sélection au clavier

la méthode **addSelector** permet d'ajouter le contrôle clavier sur la liste : le code de touche **113** correspond à la touche F2, et permet l'édition d'une ville : voir <a href="http://tutorial.kobject.net/java/ajaxinclude/keyboard">http://tutorial.kobject.net/java/ajaxinclude/keyboard</a>

Modifier le template des villes :

```
{#func:this.addSelector(113)#}
{#func:this.setEditable(true)#}
{#mask:{cp}#}
{#mask:{cp}#}#}
```

#### Last update: 2019/08/31 14:42

#### Tester la page villes.do et son comportement (clavier et souris)

Action	Effet
F2	Edition avec le formulaire de modification
Touches de direction Haut, bas, gauche, droite	Déplacement entre les villes
MAJ+Home	Atteindre la première page
MAJ+Fin	Atteindre la dernière page
MAJ+PageUp	Page précédente
MAJ+PageDown	Page suivante
Double clic	Déplacement sélection ligne



• Enlever l'édition de la liste

```
{#func:this.addSelector(113)#}
{#func:this.setEditable(false)#}
...
```

#### Activation de l'édition directe des membres

Pour qu'un membre soit éditable, il faut qu'il appartienne à un élément DOM de la classe editable.

Nous allons ajouter un **Display** associé à la classe **KVille** pour modifier l'affichage des éléments de la liste :

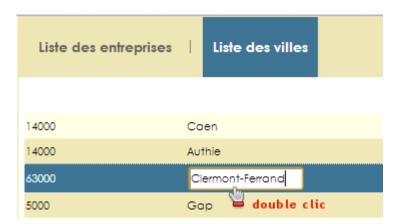
La méthode **showInList** à surdéfinir gère l'affichage de chaque membre de la liste.

```
package net.display;
import net.ko.displays.KObjectDisplay;
import net.ko.kobject.KObject;

public class VilleDisplay extends KObjectDisplay {
    @Override
    public String showInList(KObject ko, String memberName) {
        String result=super.showInList(ko, memberName);
        //si le nom du membre est cp ou ville, on le met dans un span de classe css editable
        if("cp".equals(memberName) || "ville".equals(memberName)){
            result="<span class='editable'
        title='"+memberName+"'>"+result+"</span>";
        }
        return result;
    }
}
```

• Associer ensuite le **Display** créé à la classe **KVille** dans le fichier /conf/kox.xml :

Tester l'édition possible de la liste :



Action	Effet
Double clic	Mode édition du membre
ESCAPE	Sortie de l'édition
ENTREE	Sortie avec possible validation
Perte du focus	Sortie de l'édition

A noter que l'édition n'est pour l'instant que visuelle, et ne permet pas la validation des modifications effectuées.

#### Ajout de la validation

- Editer le fichier **conf/mox.xml** et ajouter l'inclusion ajax suivante :
- Sur la page villes.do,
  - o l'événement updated sur une zone de classe css editable,
    - provoque le post vers une url virtuelle de validation (updateVille.do) de l'instance de KVille.
    - et passe les informations contenues dans le champ édité (target.innerHTML) du champ (target.title)

target correspond à l'élément DOM qui a reçu l'événement :

 Ajouter dans le même fichier le mapping virtuel updateVille.do, associé à une action de type updateOne :

```
<mappings>
    ...
    <virtualMapping requestURL="updateVille.do" mappingFor="updateOne"/>
    ...
</mappings>
```

tester l'édition finalisée dans la page villes.do

Message après modification et validation par **ENTREE** :



#### Ajout d'un champ supplémentaire dans la liste

Le champ supplémentaire devra afficher le nombre actuel d'entreprise(s) de la ville, dans un lien cliquable qui

devra ensuite afficher la liste des entreprises de la ville.

• Modifier la classe **KVille** pour qu'elle charge automatiquement les entreprises depuis la base de données :

```
public KVille() {
    super();
    hasMany(KEntreprise.class);
}
```

• Ajouter l'élément **btDetail** dans le masque de la liste (il s'agit d'un membre inexistant de la classe)

\* Modifier le Display de la classe **KVille**, **VilleDisplay**, pour qu'il gère l'affichage de **btDetail** :

```
public class VilleDisplay extends KObjectDisplay {
   @Override
   public String showInList(KObject ko, String memberName) {
        String result=super.showInList(ko, memberName);
        if("cp".equals(memberName) || "ville".equals(memberName)){
            result="<span class='editable'
title='"+memberName+"'>"+result+"</span>";
        if("btDetail".equals(memberName)){
            KVille ville=(KVille) ko;
            int nb=ville.getEntreprises().count();
            if(nb>0)
                result="<div><a id='alink-"+ville.getId()+"' class='default'
title='Entreprises de
"+ville.getVille()+"'>"+KString.pluriel(ville.getEntreprises().count(),"entreprise"
)+"</a></div>";
            else
result="<div>"+KString.pluriel(ville.getEntreprises().count(),"entreprise")+"</div>
        }
```

Last update: 2019/08/31 14:42

```
return result;
}
```

### Affichage des entreprises de la ville

• Ajouter une zone **divEntreprises** dans le template des villes qui recevra l'affichage des entreprises de la ville :

- Créer un nouveau template de type **list** pour afficher les entreprises de la ville.
- Associer le template à un Display **net.display.EntrepriseVilleDisplay** (à créer par la suite)
- **%ville%** permettra de récupérer la variable ville passée dans la requête

#### Display

Le display va permettre de filtrer les entreprises de la liste, pour ne faire apparaître que les entreprises de la ville sélectionnée :

Surdéfinir la méthode **beforeLoading** de la façon suivante :

```
package net.display;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import net.ko.displays.KObjectDisplay;
```

#### **Mapping**

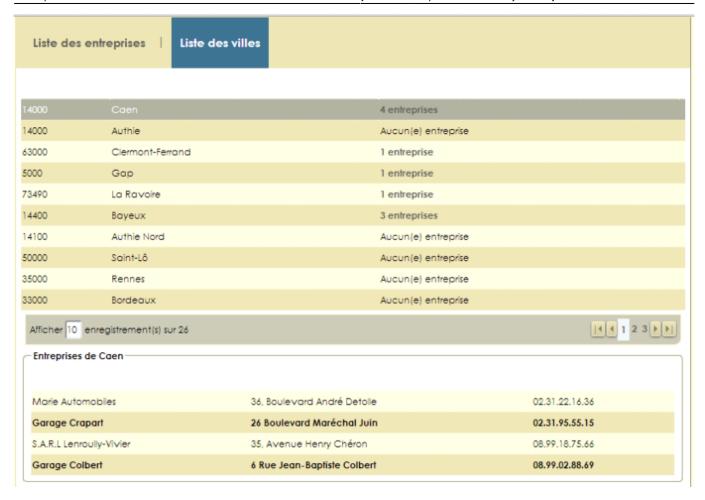
• ajouter le mapping associé à la liste dans mox.xml

### **Inclusion ajax**

• ajouter l'inclusion sur le clic d'un lien **a** de classe css **default**, pour que chaque lien de ce type affiche **entrepParVille.do**, et lui passe les paramètres souhaités

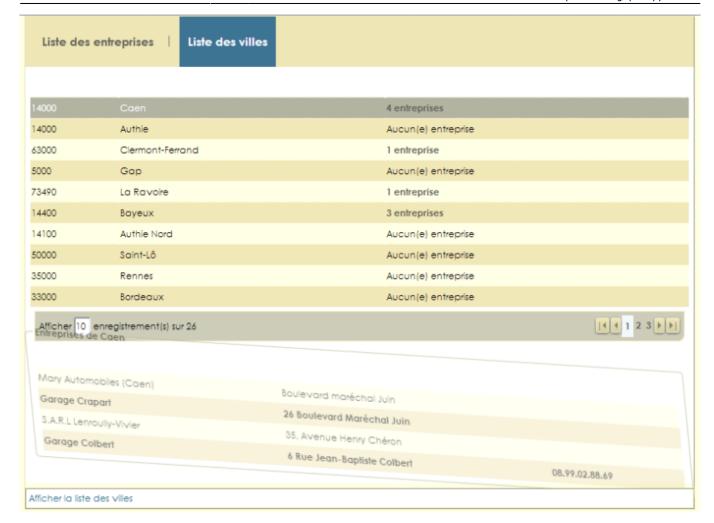
Tester le comportement de la vue **villes.do** (la touche **F2** ou un clic sur le lien d'une ville sélectionnée provoque l'affichage des entreprises de la ville):





#### Juste pour le fun

• Ajouter des transitions sur l'apparition des éléments :



### La suite : Gestion des entreprises >>

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/javaee/td6?rev=1386939209

Last update: 2019/08/31 14:42

