

# Introduction

## Prérequis

- Installer au besoin [Node.js](#) et [npm](#) qui doivent être présents sur le poste de travail
- Faire en sorte que npm soit exécutable en mode console (ajout au path sous Windows)

## Installation

La solution préconisée est l'installation d'Ember à partir de npm, le package manager de Node.js.

```
npm install -g ember-cli
```

Vérifier la version de ember-cli installée :

```
ember -version
```

## Création d'une application

Ember-cli doit être accessible depuis l'invite de commande.

La commande **new** permet de créer un nouveau projet, nommé first-project

```
ember new first-project
```

Compléter l'installation :

A partir du dossier du projet nouvellement créé :

```
npm install
```

Lancer ensuite le serveur de développement :

```
ember serve
```

et aller à l'adresse <http://127.0.0.1:4200>



## Structure d'un projet

Le projet nouvellement créé a la structure suivante :

```
| --app  
| --config  
| --node_modules  
| --public  
| --tests  
| --vendor  
  
<other files>  
  
ember-cli-build.js  
package.json  
README.md  
testem.js
```

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/js/ember/intro?rev=1507990708>

Last update: **2019/08/31 14:27**

