

# Introduction

## Prérequis

- Installer au besoin [Node.js](#) et [npm](#) qui doivent être présents sur le poste de travail
- Faire en sorte que npm soit exécutable en mode console (ajout au path sous Windows)

## Installation

La solution préconisée est l'installation d'Ember à partir de npm, le package manager de Node.js.

```
npm install -g ember-cli
```

Vérifier la version de ember-cli installée :

```
ember -version
```

## Création d'une application

Ember-cli doit être accessible depuis l'invite de commande.

La commande **new** permet de créer un nouveau projet, nommé first-project

```
ember new first-project
```

Compléter l'installation :

A partir du dossier du projet nouvellement créé :

```
npm install
```

Lancer ensuite le serveur de développement :

```
ember serve
```

et aller à l'adresse <http://127.0.0.1:4200>



# Structure d'un projet

Le projet nouvellement créé a la structure suivante :

```
| --app  
|--config  
|--node_modules  
|--public  
|--tests  
|--vendor  
  
<other files>  
  
ember-cli-build.js  
package.json  
README.md  
testem.js
```

Dossier	Rôle
app	Dossier contenant les fichiers correspondants aux models, composants, routes, templates and styles. La majorité du code d'un projet Ember est stockée dans ce dossier.
config	Contient le fichier environment.js permettant de configurer l'application.
node_modules	packages npm (node modules), dont la définition est contenue dans package.json.
public	Contient les assets, telles que images, fonts.
vendor	Contient les dépendances front-end (JavaScript, CSS) non gérées par bower.
tests	Dossier contenant les tests automatisés et leur configuration dans testem.js (pour ember-cli)

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/js/ember/intro?rev=1507993420>

Last update: **2019/08/31 14:27**

