

# Bases PHP

## Architecture logicielle

Il faut un serveur Web, faisant tourner PHP, pour interpréter les scripts côté client de la page. Vous pouvez utiliser :

Toutes les solutions web intégrant (Apache/PHP/MariaDB) : Wampp, Lampp, Xampp, Mampp EasyPHP...

- Sous Windows, préférer une solution portable indépendante du système (Xampp)
- Et sinon, PHP peut aussi servir de serveur Web :

```
php -S 127.0.0.1:8000
```

Dans tous les cas, ne pas oublier de démarrer le serveur Http (Apache ou PHP).

## -- phpInfo

- Récupération des informations liées à la configuration de PHP

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>phpInfo</title>
</head>
<body>
<?php
phpinfo();
?>
</body>
</html>
```

<b>System</b>	Windows NT PC-DELL 6.2 build 9200 (Unknown Windows version Home Premium Edition) i586
<b>Build Date</b>	Sep 12 2012 23:44:56
<b>Compiler</b>	MSVC9 (Visual C++ 2008)
<b>Architecture</b>	x86
<b>Configure Command</b>	cscrip /nologo configure.js "--enable-snapshot-build" "--disable-isapi" "--enable-debug-pack" "--without-mssql" "--without-pdo-mssql" "--without-pi3web" "--with-pdo-oci=C:\php-sdk\oracle\instantclient10\sdk,shared" "--with-oci8=C:\php-sdk\oracle\instantclient10\sdk,shared" "--with-oci8-11g=C:\php-sdk\oracle\instantclient11\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--with-mcrypt=static" "--disable-static-analyze" "--with-pgo"
<b>Server API</b>	Apache 2.4 Handler Apache Lounge
<b>Virtual Directory Support</b>	enabled
<b>Configuration File (php.ini) Path</b>	C:\Windows
<b>Loaded</b>	C:\xampp\php\php.ini

## -- Variables

- Les variables php n'ont pas besoin d'être déclarées ce qui ne facilite généralement pas le débogage...
- Le type est déterminé par affectation du contenu de la variable
- Une variable commence par le signe \$

Nommage : Un nom de variable

- doit commencer par une lettre majuscule ou minuscule ou par un tiret bas "\_" (touche 8 de votre clavier)
- peut comporter des lettres, des chiffres et des tiret bas "\_"
- ne doit pas comporter d'espaces.
- ne doit pas commencer par un chiffre
- ne doit pas comporter de caractères spéciaux comme: @ ou # ...
- ne doit pas comporter de tiret, soit le signe (-) touche 6 du clavier

Commenter le source suivant en utilisant

**//comment sur 1 ligne et /\*comment sur plusieurs lignes\*/**

pour en expliquer la signification

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Variables</title>
</head>
<body>
<?php
//un entier

```

```

$i=5;
echo($i);

//un booléen
$b=true;
echo($b);
?>
<br>
<?php
$str="1 chaîne";
echo "\$str est : ".gettype($str)."<br>\n";
echo $str."<br>";
echo $i." accessible depuis un autre bloc de script<br>\n";
echo "Ajout d'un entier et d'une chaîne : ".$i+$str."<br>\n";
$i="devenu une chaîne";

echo "La variable $i est devenue une chaîne : ".$i."<br>\n";
echo 'La variable $i est devenue une chaîne : '.$i."<br>\n";
?>
</body>
</html>

```

- Utiliser **gettype(\$variable)** qui retourne le type d'une variable et **var\_dump(\$variable)** qui permet d'en afficher le contenu détaillé pour mieux comprendre le rôle de l'affectation en php.
- Afficher le code source de votre page dans le navigateur
- Ajouter le caractère \n après les <BR> et afficher le code source de votre page dans le navigateur

## -- Opérateurs

### Arithmétiques

Opérateur	Rôle	Type de contenu
\$a + \$b	addition	Numériques : entiers, décimaux...
\$a - \$b	soustraction	
\$a * \$b	multiplication	
\$a / \$b	division	
\$a % \$b	modulo	
- \$a	opposé	

### Sur les chaînes

Opérateur	Rôle	Type de contenu
\$s1 . \$s2	Concaténation	Chaînes
\$s1 .= \$s2	affectation concaténante	

### Affectation

Opérateur	Équivalent
\$a += \$b	\$a = \$a + \$b
\$a -= \$b	\$a = \$a - \$b
\$a *= \$b	\$a = \$a * \$b
\$a /= \$b	\$a = \$a / \$b
\$a %= \$b	\$a = \$a % \$b

Opérateur	Équivalent
<code>\$s .= \$s1</code>	<code>\$s = \$s . \$s1</code>

Tester tous les opérateurs dans une page **opérateurs.php** en utilisant des variables et la fonction [sprintf](#) pour l'affichage

## -- Structures de contrôle

### -- Condition

#### if

```
<?php
if ($a > $b) {
    echo "a est plus grand que b";
}
?>
```

Si le code à exécuter ne comporte qu'une seule ligne, le bloc défini par { et } est facultatif.

#### Version contractée :

```
<?php
$max=($a > $b)?$a:$b;
?>
```

#### if/else

```
<?php
if ($a > $b) {
    echo "a est plus grand que b";
} else {
    echo "a est plus petit ou égal à b";
}
?>
```

#### if/else/elseif

```
<?php
if ($a > $b) {
    echo "a est plus grand que b";
} elseif ($a < $b) {
    echo "a est plus petit que b";
} else {
```

```
echo "a est égal à b";
}
?>
```

## -- Boucles

### while

```
$i = 1;
while ($i <= 10) {
    echo $i++; /* La valeur affichée est $i avant l'incrémentacion
                (post-incrémentacion) */
}
?>
```

### for

La même boucle avec un for

```
for ($i = 1; $i <= 10; $i++) {
    echo $i;
}
?>
```

## -- Fonctions

### Déclaration

Une fonction se déclare de la manière suivante :

```
<?php
function foo($arg_1, $arg_2, /* ..., */ $arg_n){
    echo "Exemple de fonction.\n";
    return $retval;
}
?>
```

Aucun typage des variables, donc les arguments ne sont pas plus typés que le retour éventuel.

```
<?php
function concat($s1, $s2){
    return $s1.$s2;
}
?>
```

Les fonctions peuvent prendre des paramètres optionnels (à la fin)

Dans l'exemple qui suit, **\$arg2** est un paramètre optionnel qui prend la valeur **true** s'il est omis

```
<?php
function getValue($arg1, $arg2=true){
    if($arg2)
        return $arg1;
    else
        return "";
}
?>
```

## Appels de fonctions

Une fonction peut être appelée dans la page où elle est déclarée (ou incluse on le verra plus tard), avant même sa déclaration.

### Exemple d'appels :

```
<?php
$a=getValue(5,true);
$b=getValue(2);
$s=getValue("Chaîne",false);
echo(getValue("Chaîne"));
?>
```

## -- Requête HTTP

### -- Récupération des données passées dans l'URL : méthode GET

Les données passées dans l'URL, par la méthode **get**, sous la forme :

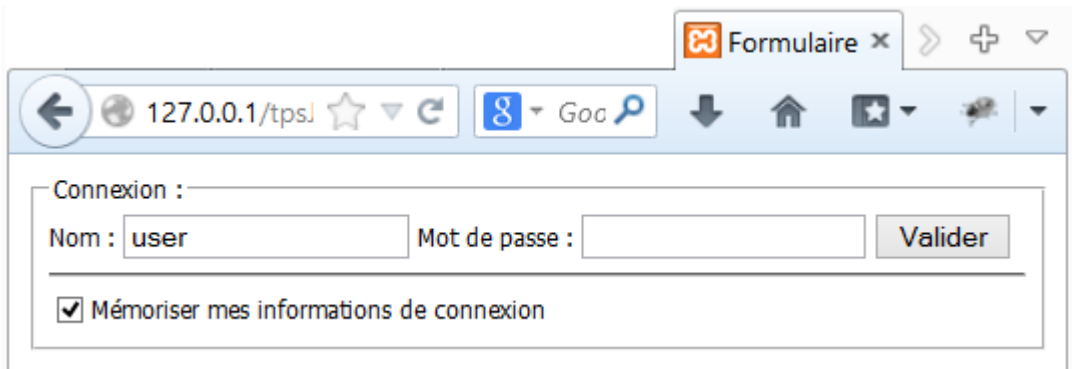
```
http:127.0.0.1/tps/tp1/maPage.php?module=M2105&dut=RT
```

sont récupérées grâce au tableau associatif **\$\_GET** dans la page cible de la requête :

```
<?php
echo $_GET["dut"];
echo $_GET["module"];
?>
```

### -- Récupération des données d'un formulaire : méthode POST (GET déconseillé)

## Un formulaire



```

<div>
  <form method="post" action="<?php echo $_SERVER['PHP_SELF']?>">
    <fieldset style="vertical-align: middle;"><legend>Connexion :</legend>
      <label for="nom">Nom : </label><input type="text" name="nom" id="nom">
      <label for="password">Mot de passe : </label><input type="password"
name="password" id="password">
      <input type="submit" value="Valider">
      <hr>
      <div id="remember"><input type="checkbox" id="ckRemember"
name="ckRemember"><label for="ckRemember">Mémoriser mes informations de
connexion</label></div>
    </fieldset>
  </form>
</div>

```

## Récupération des données postées

Les données envoyées par la méthode **post**, généralement depuis un formulaire sont récupérées grâce au tableau associatif **\$\_POST** dans la page cible de la requête :

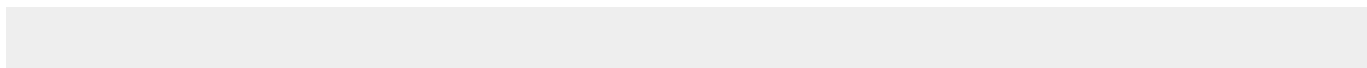
```

<?php
var_dump($_POST);
?>

```

Expression	Rôle
<b>\$_SERVER['PHP_SELF']</b>	URL de la page en cours (le formulaire est ici posté vers la page qui le contient)
<b>\$_POST</b>	Tableau associatif des données postées
<b>\$_POST["nom"]</b>	Permet l'accès à la variable <b>nom</b> postée
<b>isset(\$_POST["nom"])</b>	Teste l'existence de la variable <b>nom</b> dans les en-têtes de la requête
<b>\$_SERVER['REQUEST_METHOD']</b>	Variable server donnant la méthode utilisée (POST ou GET)

## Traitement du formulaire



```
<?php
//Traitement du POST
if (strtoupper($_SERVER['REQUEST_METHOD']) == 'POST'){
    echo "Votre nom : ".$_POST["nom"]."<br>";
    echo "Votre mot de passe (hasché en sha1) : ".sha1($_POST["password"])."<br>";
    if(isset($_POST["ckRemember"]))
        echo "Mémorisation des infos :
".$_POST["ckRemember"]=="on"? "oui":"non");
}
else {
    //Affichage du Formulaire
    ?>
    <div>
        <form method="post" action="<?php echo $_SERVER['PHP_SELF']?>">
            <fieldset style="vertical-align: middle;"><legend>Connexion :</legend>
                <label for="nom">Nom : </label><input type="text" name="nom"
id="nom">
                <label for="password">Mot de passe : </label><input type="password"
name="password" id="password">
                <input type="submit" value="Valider">
                <hr>
                <div id="remember"><input type="checkbox" id="ckRemember"
name="ckRemember"><label for="ckRemember">Mémoriser mes informations de
connexion</label></div>
            </fieldset>
        </form>
    </div>
<?php }?>
```

**Rq :**

A noter que le mot de passe n'est haché en sha1 qu'à sa réception sur le serveur, il passe donc en clair sur le réseau.

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `127.0.0.1/tpsJc/tp1/formulaire.php`. The page content shows a login form with the following text: `http://127.0.0.1/tpsJc/tp1/formulaire.php`, `Votre nom : admin@local.fr`, `Votre mot de passe (crypté en md5) : e10adc3949ba59abbe56e057f20f883e`, and `Mémorisation des infos : oui`. The developer tools network tab is open, showing a single request to `formulaire.php` with a status of 200 OK. The request headers include `Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,*/*;q=0.8`, `Accept-Encoding: gzip,deflate,sdch`, `Accept-Language: fr-FR,fr;q=0.8,en-US;q=0.6,en;q=0.4`, `Cache-Control: max-age=0`, `Connection: keep-alive`, `Content-Length: 50`, `Content-Type: application/x-www-form-urlencoded`, and a long `Cookie` string. The form data is visible as `nom: admin@local.fr`, `password: 123456`, and `ckRemember: on`. The response headers show `Connection: Keep-Alive`, `Content-Length: 569`, `Content-Type: text/html`, `Date: Sun, 19 Jan 2014 16:59:31 GMT`, `Keep-Alive: timeout=5, max=100`, `Server: Apache/2.4.3 (Win32) OpenSSL/1.0.1c PHP/5.4.7`, and `X-Powered-By: PHP/5.4.7`.

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/php-rt/bases>

Last update: **2019/08/31 14:21**

