2025/10/16 20:36 1/9 Projet HelpDesk

# **Projet HelpDesk**

Attention, ce document est en cours de rédaction. Certaines sections sont donc susceptibles d'être modifiées.

Vous travaillez au sein d'une PME en tant que Responsable du support aux utilisateurs. Dans le cadre de votre travail, vous gérez aussi bien les incidents que les demandes d'assistance technique ou fonctionnelle sollicitées par les utilisateurs.

Les demandes d'assistance ou remontées d'incidents ne sont pour l'instant pas informatisées, et les utilisateurs doivent vous contacter directement, par mail ou par téléphone, pour vous communiquer ces informations.

Ce procédé est coûteux en temps, insatisfaisant pour les utilisateurs dont les demandes sont parfois oubliées. Il ne permet pas d'obtenir une traçabilité des actions d'exploitation menées.

Vous avez un temps envisagé la mise en place de solutions existantes (GLPI + OCS), mais ces solutions sont trop complètes, parfois trop complexes pour le SI de votre entreprise.

Vous avez donc décidé de réaliser une application Web permettant de gérer les demandes d'assistance, et dont les fonctionnalités sont adaptées à vos besoins.

## Résumé

Projet initial à utiliser :

https://github.com/jcheron/helpdesk

#### Outils:

- Bootstrap
- Micro-Framework

Principales fonctionnalités :

- · Report d'incidents
- Base de connaissances

## Détail des fonctionnalités à mettre en place

2 des modules de l'application sont à mettre en place :

#### -- Module report d'incidents

#### -- Création d'un ticket

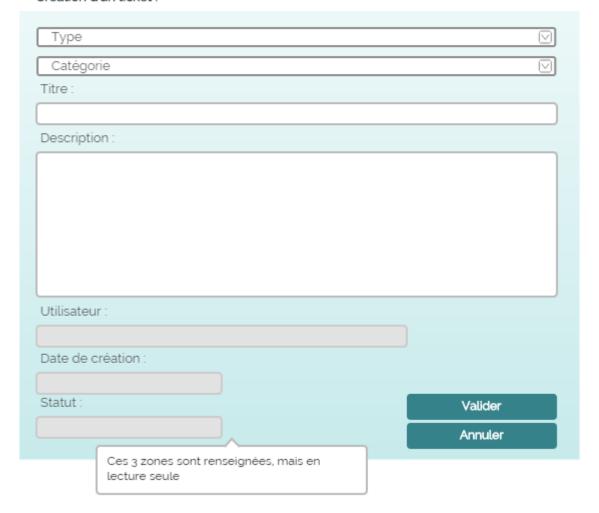
• Acteur : utilisateur

Données : ticket, statut, catégorie, utilisateur

Un utilisateur peut créer un ticket (report d'incident ou demande) dans une catégorie.

#### Last update: 2019/08/31 14:26

#### Création d'un ticket :

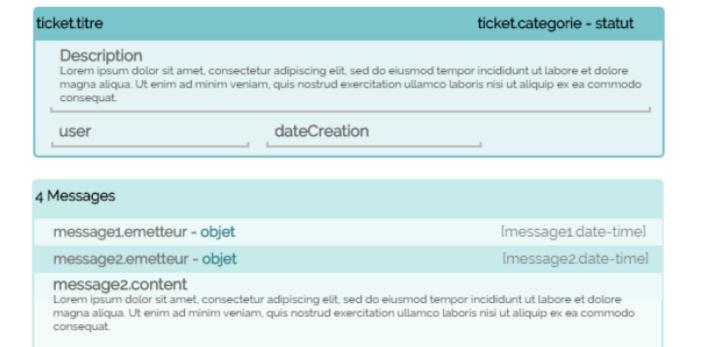


### -- Echanges sur ticket

• Acteurs : Admin et/ou utilisateur

• Données : message, ticket, utilisateur

Des messages sont échangés relativement à un ticket, par les utilisateurs. Les messages sont décrits par un objet, un contenu, une date



## message3.emetteur - objet

Imessage3.date-timel

#### message4.content

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

> Editer Supprimer

Boutons présents sur les messages de

l'utilisateur en cours

## message4.emetteur - objet

#### message4.content

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, s magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo

consequat.

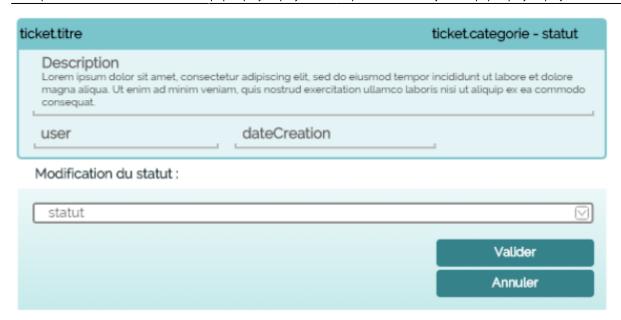
Nouveau message

#### -- Modification du statut

Acteurs : Admin

· Données : ticket, statut

Les utilisateurs de type Admin peuvent modifier le statut d'un ticket existant



### -- Module Base de connaissances

On appelle article un enregistrement de la table FAQ

#### -- Création d'un article

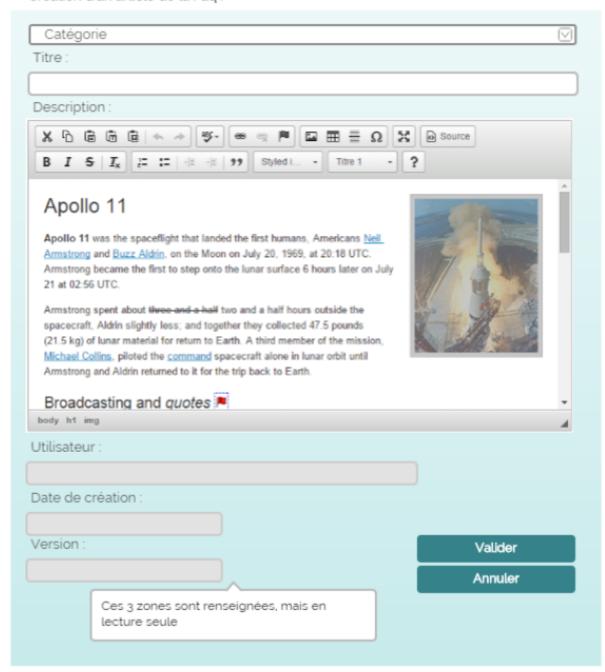
• Acteur : Admin

• Données : faq, catégorie, utilisateur

La base de connaissance est constituée par les utilisateurs de type Admin : il s'agit d'une FAQ.

On utilisera le plugin ckEditor pour faciliter la rédaction du contenu des articles

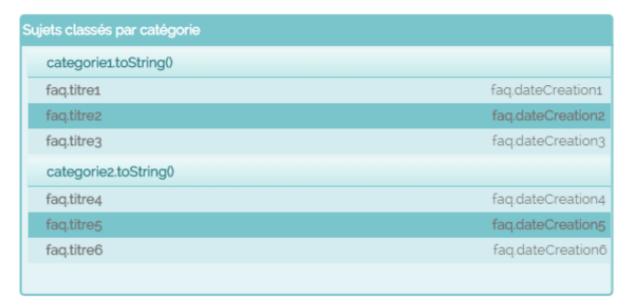
### Création d'un article de la Faq :



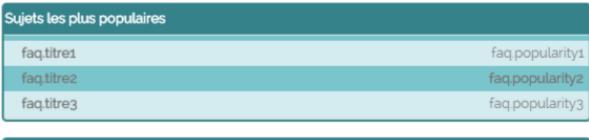
#### -- Consultation de la base

Acteur : utilisateurDonnées : faq, catégorie

La base de connaissances est consultable par les utilisateurs, elle est par défaut présentée par catégories :



On mettra également en évidence les articles de la Faq classés par popularité (les 10 plus populaires), et par date de création (les 10 les plus récents) :

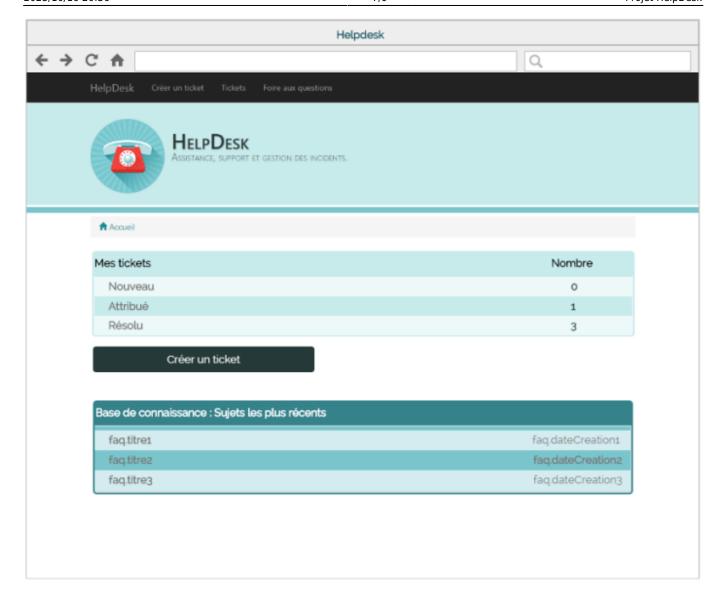


Sujets les plus récents	
faq.titre1	faq.dateCreation1
faq.titre2	faq.dateCreation2
faq.titre3	faq.dateCreation3

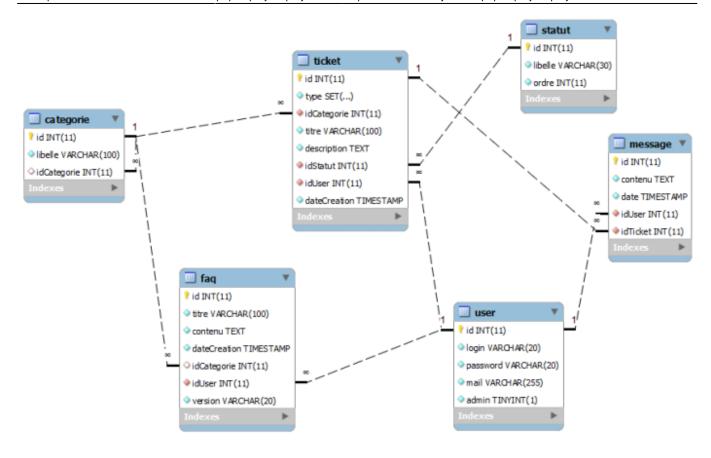
### -- Partie commune

Acteurs : utilisateurDonnées : ticket, statut

Ecran d'accueil des utilisateurs :



## Base de données



## **Contraintes techniques**

- L'application sera développée en PHP objet, et utilisera un micro-framework facilitant les échanges avec la base de données.
- Elle respectera au mieux la séparation des couches (objets Métiers), classes techniques et vues (interfaces web de saisie et d'affichage).
- Elle utilisera la base de données Mysql fournie en annexe. Cette base pourra évoluer en fonction des besoins du développement.
- L'utilisation de scripts côté client (javascript et ajax) pourra compléter les validations côté serveur. L'utilisation de frameworks est autorisée.
- Bootstrap sera utilisé pour la partie présentation.

## **Fichiers**

- · Projet Github initial à cloner
- Grille d'évaluation projet

### Modalités de remise du travail

- Date remise : rendre projet PHP + Lisezmoi.txt voir Modalités de remise de votre travail
- Date passage : soutenances + remise rapport (pdf)

## Compléments

## **Bonnes pratiques**

- Alimenter correctement la base de données en ajoutant des enregistrements valides et en nombre suffisant, mettant en valeur votre travail
- respecter la Normalisation HTML 5/Css 3
- Structurer les fichiers et dossiers de manière cohérente
- Nommer en respectant les normes et de manière significative (pages, fonctions, variables...)
- créer et utiliser des fonctions pour :
  - Accès à la base de données pour chargements ou mises à jour d'enregistrements
  - o Affichages complexes (nécessitant php) dans les pages HTML
  - Fonctions utilitaires

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/php-rt/projets/projet-2015?rev=1431601514

Last update: 2019/08/31 14:26

