

Projet Cloud

Vous travaillez au sein d'une PME société d'hébergement fournissant des solutions de stockage en ligne de type cloud à ses clients.

Vous êtes chargé de mettre en place une application web permettant aux clients de consulter et de gérer l'utilisation des disques qu'ils louent.

Résumé

Projet initial à utiliser	<ul style="list-style-type: none">• Projet RT-Cloud v1.0 sur gitHub• La base de données est dans le dossier app/database du projet
Outils	<ul style="list-style-type: none">• Bootstrap• Micro-framework
Principales fonctionnalités	<ul style="list-style-type: none">• Report d'incidents• Base de connaissances
Livraison	<ul style="list-style-type: none">• Jusqu'au jour de la soutenance, par gitHub

Détail des fonctionnalités à mettre en place

Les différentes pages devront gérer les droits, et n'être autorisées que pour les acteurs mentionnés. Tenir compte du fait que l'administrateur a le droit d'accéder à tout ce qui est autorisé à l'utilisateur.

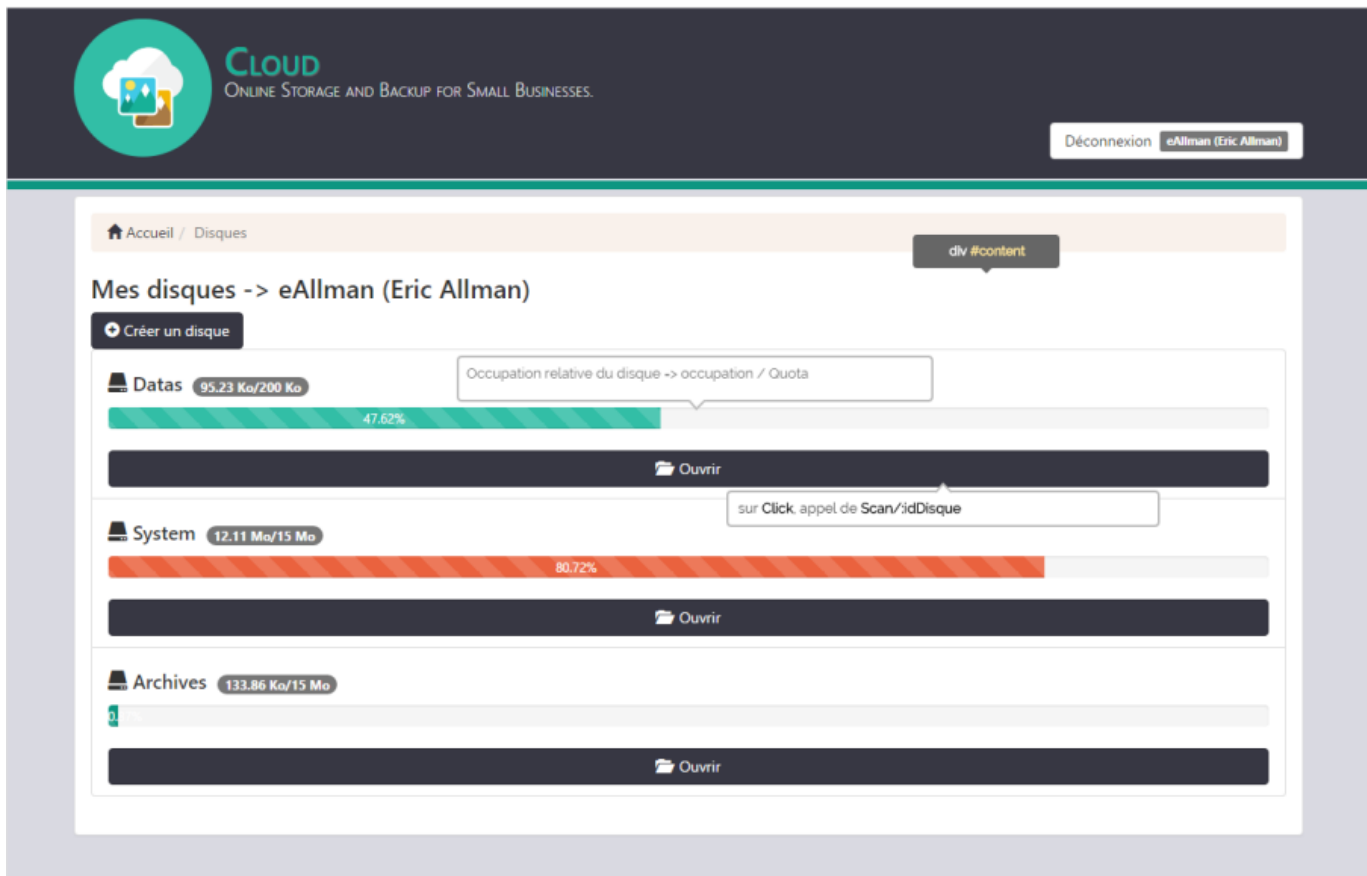
Module Client

-- Affichage des disques d'un client

//TODO 4.2

A l'adresse **MyDisques/index**, on souhaite afficher les disques de l'utilisateur actuellement connecté.

L'utilisateur connecté est obtenu par l'appel de la méthode **Auth::getUser(\$controller)** où **\$controller** est le contrôleur actif.



Indications

Elément	Indications
Contrôleur	MyDisques
Action	index
Utilisateur connecté	L'utilisateur connecté est obtenu par l'appel de la méthode Auth::getUser(\$controller) où \$controller est le contrôleur actif.
Occupation, Quota	le quota est obtenu sur le tarif actuel du disque, la classe ModelUtils permet de connaître l'occupation en cours du disque
Composants visuels Bootstrap	on pourra utiliser les composants bootstrap Progressbar, GlyphButton, Listgroup
Accès à la config du cloud	Les disques clients sont localisés dans le dossier /files de l'application, et les disques y sont localisés sous le nom : \$cloud→prefix-[disque.nom] . Cette configuration est définie dans le fichier de config.php dans la variable cloud , accessible depuis les contrôleurs par \$GLOBALS["config"]→cloud
Tailles en octets	Vous pourrez utiliser la méthode sizeConverter de ModelUtils

Le style des progressbars doit donner une indication sur le taux d'occupation en % :

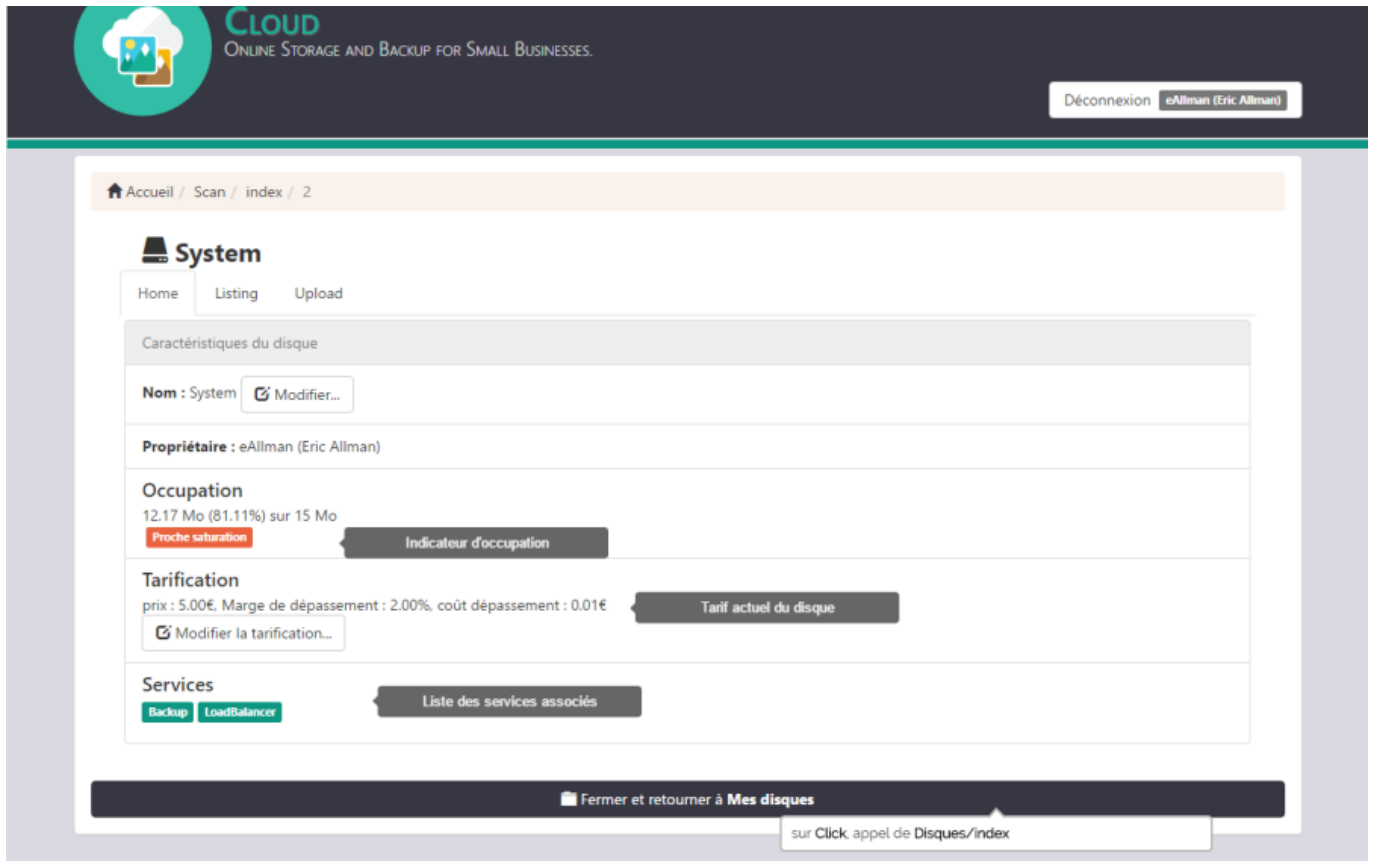
Style	Valeurs
info	de 0 à 10%
success	de 10 à 50%
warning	de 50 à 80%
danger	plus de 80%

-- Affichage d'un disque (6 points)

//TODO 4.3

Apportez les modifications aux relations du modèle **Disque** pour pouvoir accéder à ses services (ManyToMany ?).

A l'adresse **Scan:/idDisque**, afficher l'interface suivante :



Élément	Indications
Contrôleur	Scan
Action	index
Paramètre	idDisque
Utilisateur connecté	L'utilisateur connecté est obtenu par l'appel de la méthode Auth::getUser(\$controller) où \$controller est le contrôleur actif.
Occupation, Quota	le quota est obtenu sur le tarif actuel du disque, la classe ModelUtils permet de connaître l'occupation en cours du disque
Composants visuels Bootstrap	on pourra utiliser les composants Phalcon-Jquery htmlLabel , htmlGlyphButton , htmlListGroup

L'indicateur d'occupation (**htmlLabel**) doit donner une indication sur le taux d'occupation en % :

Texte	Style	Valeurs
Peu occupé	info	de 0 à 10%
RAS	success	de 10 à 50%
Forte occupation	warning	de 50 à 80%
Proche saturation	danger	plus de 80%

Conseils importants :

- Ajax est recommandé pour toutes les requêtes
- Penser à l'éventuel **{{script_foot}}** dans les vues
- Préférer l'instanciation des composants phalcon JQuery en utilisant les méthodes de l'objet **\$this→jquery→bootstrap()**

-- A poursuivre en dehors du TP...

-- Création d'un disque (2 points)

//TODO 4.4.1

A partir de l'adresse **Disques/frm**

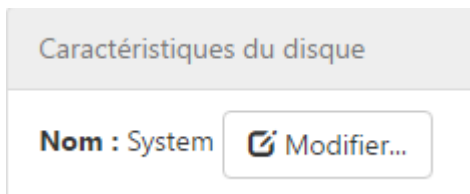
Afficher le formulaire de création d'un disque.

Soumettre le formulaire à l'adresse **Disques/update** pour créer le disque puis rediriger vers l'adresse **Scan/index/:idDisque**

Penser à le créer physiquement.

-- Renommage disque (1 points)

A partir de l'adresse **Scan/index/:idDisque**



Implémenter la modification du nom d'un Disque (avec renommage éventuel du dossier associé + vérification du nom)

-- Contrôle d'accès (2 points)

URL	Accès	Résultat/message
Disques/index	Accessible uniquement pour un utilisateur connecté	Affiché message sur l'absence de connexion et proposer la connexion
Scan/index/:idDisque	Accessible uniquement pour un disque appartenant à l'utilisateur connecté	Afficher un message d'erreur "Accès à une ressource non autorisée"

Base de données

Contraintes techniques

- L'application sera développée en PHP objet, et utilisera un [micro-framework](#) facilitant les échanges avec la base de données.
- Elle respectera au mieux la séparation des couches (objets Métiers), classes techniques et vues (interfaces web de saisie et d'affichage).
- Elle utilisera la base de données Mysql fournie en annexe. Cette base pourra évoluer en fonction des besoins du développement.
- L'utilisation de scripts côté client (javascript et ajax) pourra compléter les validations côté serveur. L'utilisation du framework est obligatoire, d'autres librairies ou frameworks peuvent le compléter..
- [Bootstrap](#) sera utilisé pour la partie présentation.

Fichiers

- [Projet Github initial à cloner](#)
- [Grille d'évaluation projet](#)

Modalités de remise du travail

- Date remise : rendre projet PHP + readme.md voir [Modalités de remise de votre travail](#)
- Date passage : soutenances

Déroulement de l'oral

Durée

- 5 minutes max de présentation par membre de l'équipe
- 5 minutes max de questions

Contenu

Il s'agit de montrer, le travail effectué, ainsi que les concepts maîtrisés :

- En présentant les fonctionnalités implémentées (démonstration du fonctionnement)
- En donnant des explications techniques sur le fonctionnement (contrôleurs, vues, classes, sécurisation...)

Compléments

Bonnes pratiques

- Alimenter correctement la base de données en ajoutant des enregistrements valides et en nombre suffisant, mettant en valeur votre travail
- respecter la Normalisation HTML 5/Css 3
- Structurer les fichiers et dossiers de manière cohérente
- Nommer en respectant les normes et de manière significative (Contrôleurs, vues, méthodes, variables...)

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/php-rt/projets/projet-2016?rev=1458997555>

Last update: **2019/08/31 14:26**

