

# Module M2105 - RT web dyna - TD/P 4

Suivre [Procédures pour install de Xampp, composer, Ubiquity](#) pour mettre en place Xampp et Ubiquity

## Notions abordées

- Gestion des droits
- Connexion
- Mise à jour de données

## Reprise du projet existant

Pour intégrer les dernières mises à jour du framework et des librairies utilisées :

En invite de commande, depuis le dossier du projet faire :

```
composer update
```

## -- Authentification

L'authentification permet :

- La connexion d'utilisateurs, dont le profil sera mémorisé en session
- L'accès contrôlé aux ressources (contrôleur)
- La déconnexion et le contrôle de fin de session

## -- Création d'un contrôleur pour l'authentification

A partir de l'interface d'administration, partie **controllers**, choisir **Create special controller/Auth controller** :

UbiquityMyAdmin   models   routes   **controllers**   cache   rest   config   git   seo   logs

---

**Controllers**  
Displays controllers and actions

Controllers directory is C:\xampp\htdocs\tp3\app\controllers\

View   Controller name   **+ Create controller**   + Create special controller   Filter controllers

Adding an Auth controller

- CRUD controller
- Auth controller**

Name

controllers\ BaseAuth

Create override AuthFiles class

Add route...

**Validate**   Cancel

## -- Implémentation du comportement

### La connexion

L'utilisateur se connecte avec le couple email/passord, validé par un post de formulaire, et dont l'existence est vérifiée dans la base de données :

```
class BaseAuth extends \Ubiquity\controllers\auth\AuthController{
...
    protected function _connect() {
        if(URequest::isPost()){
            $email=URequest::post($this->_getLoginInputName());
            $password=URequest::post($this->_getPasswordInputName());
            $user=DAO::getOne("models\\User", "email='{ $email }'");
            if(isset($user) && $user->getPassword()==$password){
                return $user;
            }
        }
        return;
    }
...
}
```

### Action post connection

Si la connexion a réussi, l'instance d'utilisateur retournée est stockée en session, puis l'utilisateur connecté est redirigé vers la page sollicitée initialement, ou vers une page par défaut :

```
class BaseAuth extends \Ubiquity\controllers\auth\AuthController{
```

```

...
protected function onConnect($connected) {
    $urlParts=$this->getOriginalURL();
    USession::set($this->_getUserSessionKey(), $connected);
    if(isset($urlParts)){
        Startup::forward(implode("/", $urlParts));
    }else{
$this->forward("controllers\Organizations", "display", [$connected->getOrganization(
)->getId()], true, true);
    }
}
...
}

```

## Vérification connexion

La méthode de vérification de la validité de la connexion détermine si un utilisateur est correctement connecté (mémoire en session par exemple)

```

class BaseAuth extends \Ubiquity\controllers\auth\AuthController{
...
/**
 * {@inheritdoc}
 * @see \Ubiquity\controllers\auth\AuthController::isValidUser()
 */
public function _isValidUser() {
    return USession::exists($this->_getUserSessionKey());
}
...
}

```

## -- Utilisation de l'authentification

Pour utiliser le contrôleur d'authentification créé sur le contrôleur **Organizations**, ajouter le trait **WithAuthTrait** dans la classe **Organizations**

```

...
use Ubiquity\controllers\auth\WithAuthTrait;
...
class Organizations extends ControllerBase{
    use WithAuthTrait;
...
}

```

Implémenter ensuite la méthode **getAuthController** :

```

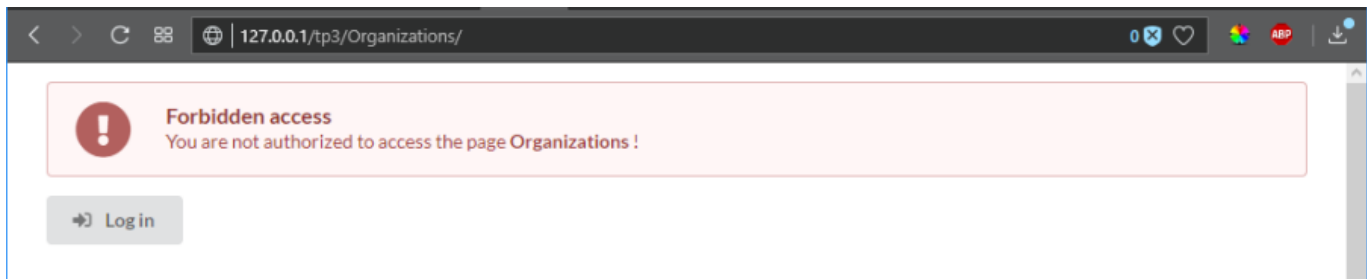
...

```

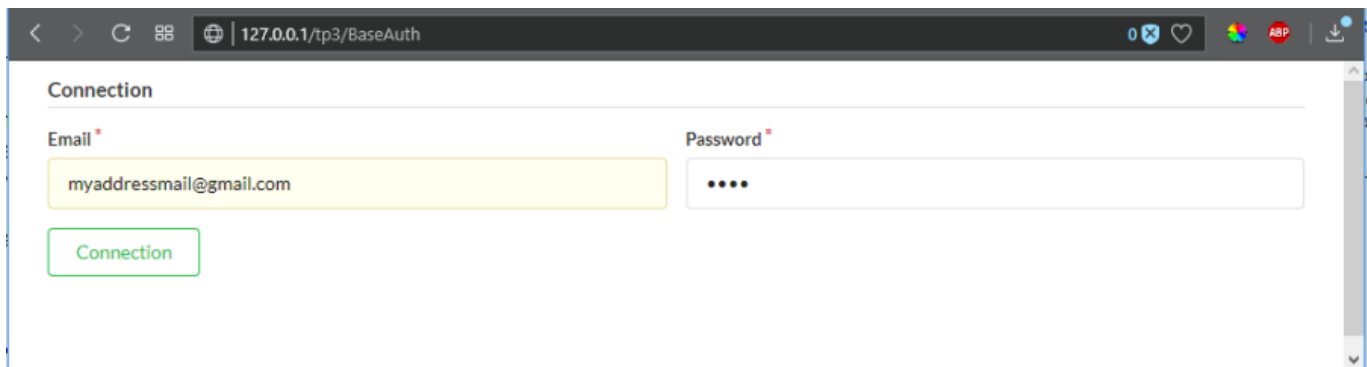
```
use Ubiquity\controllers\auth\AuthController;  
use Ubiquity\controllers\auth\WithAuthTrait;  
...  
class Organizations extends ControllerBase{  
    use WithAuthTrait;  
    ...  
    protected function getAuthController(): AuthController {  
        return new BaseAuth();  
    }  
    ...  
}
```

L'authentification par défaut est maintenant opérationnelle sur la classe **Organizations** :

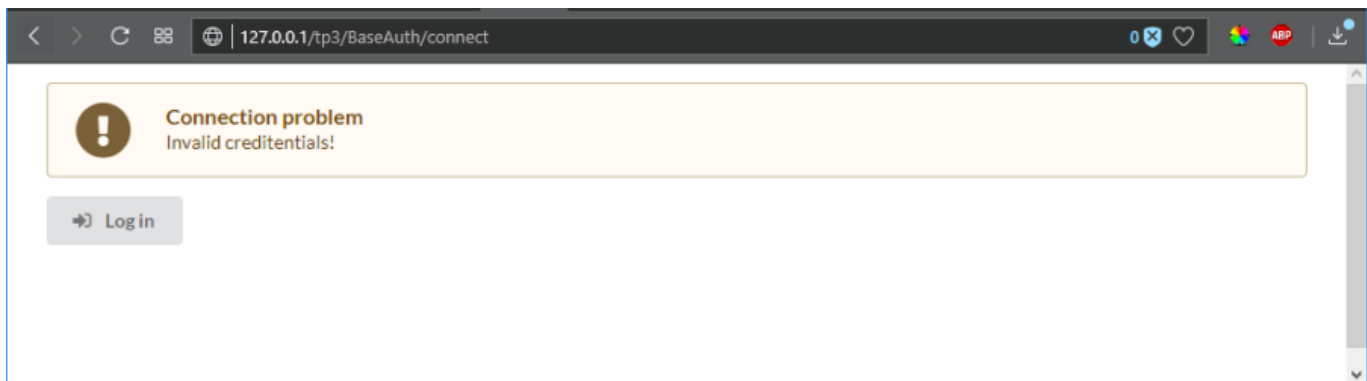
Accéder à l'adresse **/organizations** ou à toute autre action à partir du contrôleur **organizations** :



Cliquer sur **Log in** :



Si la connexion est refusée, le message suivant s'affiche :



### -- Affichage de l'utilisateur connecté

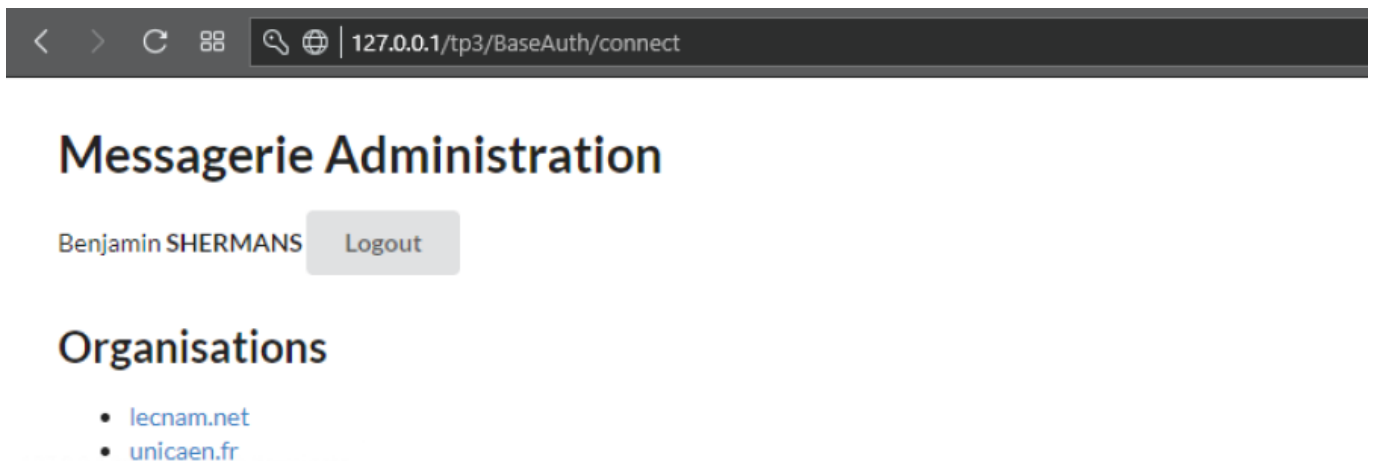
Modifier le template de base pour y intégrer la variable **\_userInfo** :

```
{% block header %}
<style>
  a.active{
    font-weight: bold;
    color: red;
  }
  a.active::after {
    content: " →";
  }
</style>
<h1>Messagerie Administration</h1>
{% endblock %}
{% block _auth %}
  {{ _userInfo | raw }}
{% endblock %}
{% block message %}
  {{ message | raw }}
{% endblock %}
{% block body %}
{% endblock %}
{{ script_foot | raw }}
```

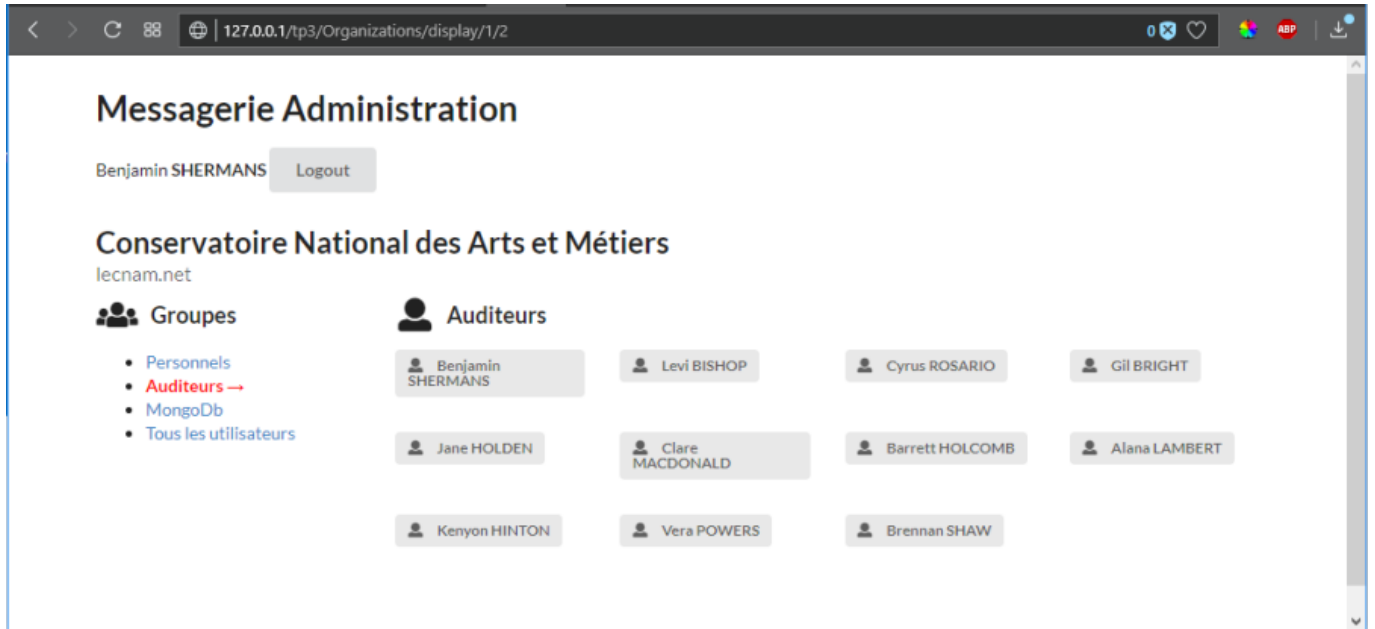
En cas de connexion avec des identifiants corrects :

- email : **benjamin.sherman**
- password : **OWC09RSW6AE**

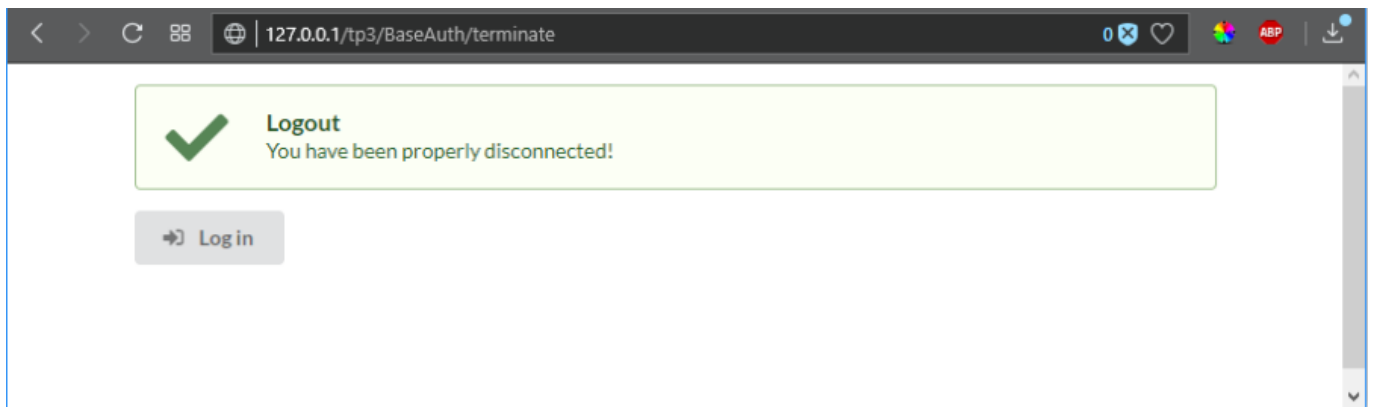
La page **/organizations** affiche :



Et les autres actions du contrôleur affichent également l'authentification :

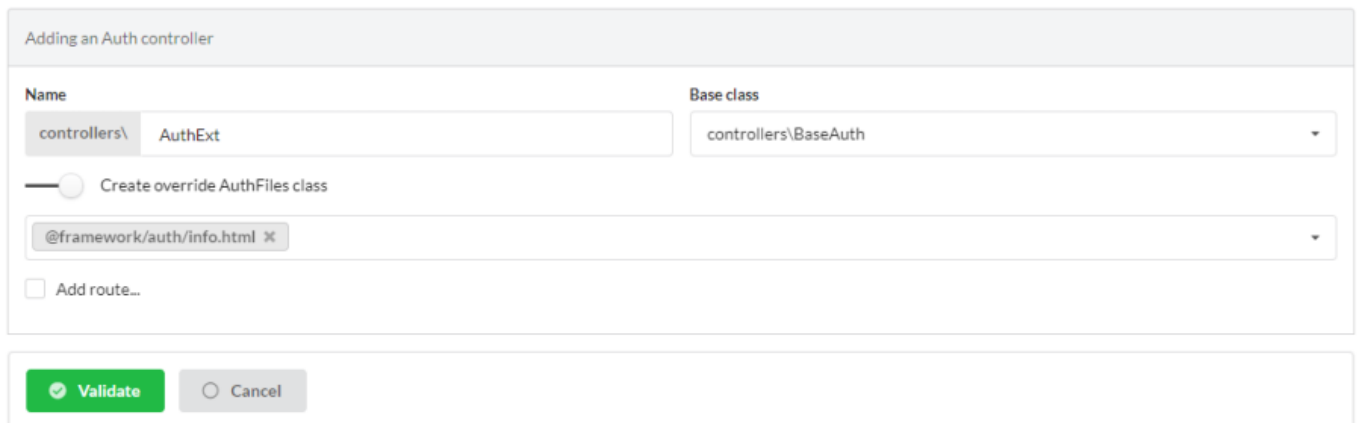


Cliquer sur **Logout** :



## -- Personnalisation de l'affichage

A partir de l'interface d'administration, créer un nouveau controller de type **AuthController** héritant du contrôleur **BaseAuth** :



## Association de AuthExt

Associer le contrôleur **AuthExt** au contrôleur **Organizations** :

```
...
protected function getAuthController(): AuthController {
    return new AuthExt();
}
...
```

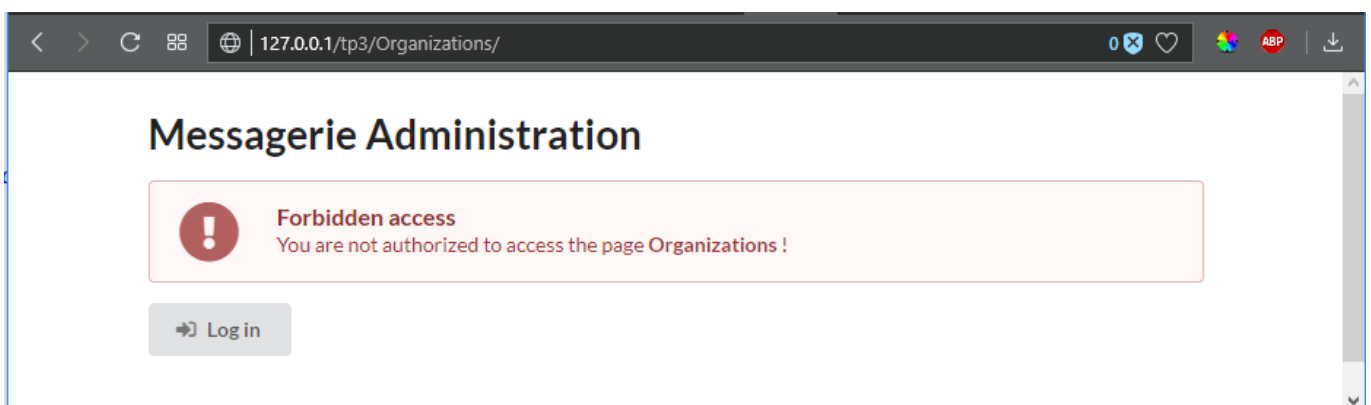
## Template de base

Modifier le fichier **AuthExtFiles** pour définir le template de base utilisé par les templates de **AuthExt** :

```
<?php
namespace controllers\auth\files;

use Ubiquity\controllers\auth\AuthFiles;
/**
 * Class AuthExtFiles
 */
class AuthExtFiles extends AuthFiles{
    public function getViewInfo(){
        return "AuthExt/info.html";
    }
    public function getBaseTemplate(){
        return "base.html";
    }
}
```

Les pages intègrent maintenant le template de base :



## Personnalisation des templates

Modifier les blocks **\_before**, **\_after** et **\_logoutCaption** du template **views/AuthExt/info.html** affichant l'information liée à l'utilisateur connecté :

```

{% extends "@framework/auth/info.html" %}
{% block _before %}
<div class="ui tertiary inverted red compact segment">
{% endblock %}
{% block _userInfo %}
    {{ parent() }}
{% endblock %}
{% block _logoutButton %}
    {{ parent() }}
{% endblock %}
{% block _logoutCaption %}
    <i class="ui sign out icon"></i>Déconnexion
{% endblock %}
{% block _loginButton %}
    {{ parent() }}
{% endblock %}
{% block _loginCaption %}
    {{ parent() }}
{% endblock %}
{% block _after %}
</div>
{% endblock %}

```

### Placement de la zone \_infoUser

Surdéfinir la méthode **\_displayInfoAsString** de la classe **AuthExt** :

```

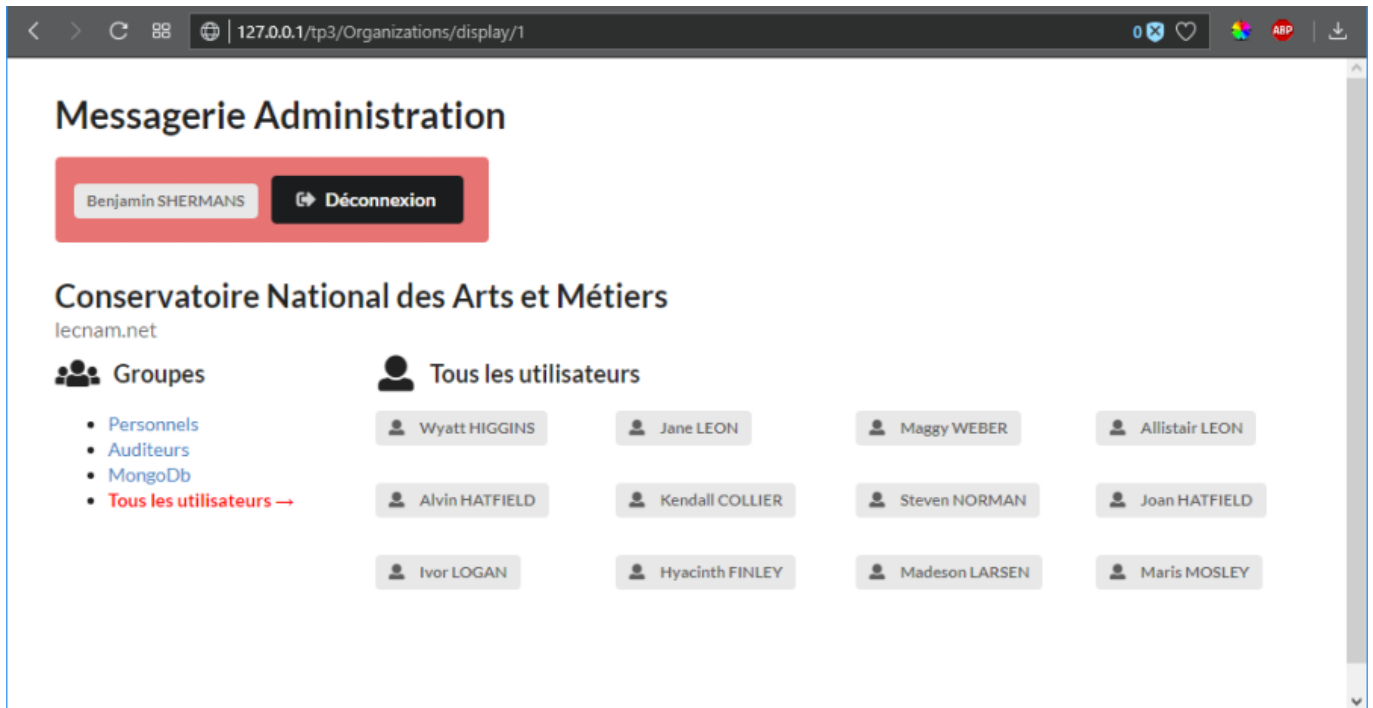
class AuthExt extends \controllers\BaseAuth{

    public function _getBaseRoute() {
        return 'AuthExt';
    }
    protected function getFiles(): AuthFiles{
        return new AuthExtFiles();
    }
    /**
     * {@inheritDoc}
     * @see \Ubiquity\controllers\auth\AuthController::_displayInfoAsString()
     */
    public function _displayInfoAsString() {
        return true;
    }
}

```

Après connexion, la zone info utilisateur apparaît maintenant localisée à l'endroit où elle a été placée dans le template :





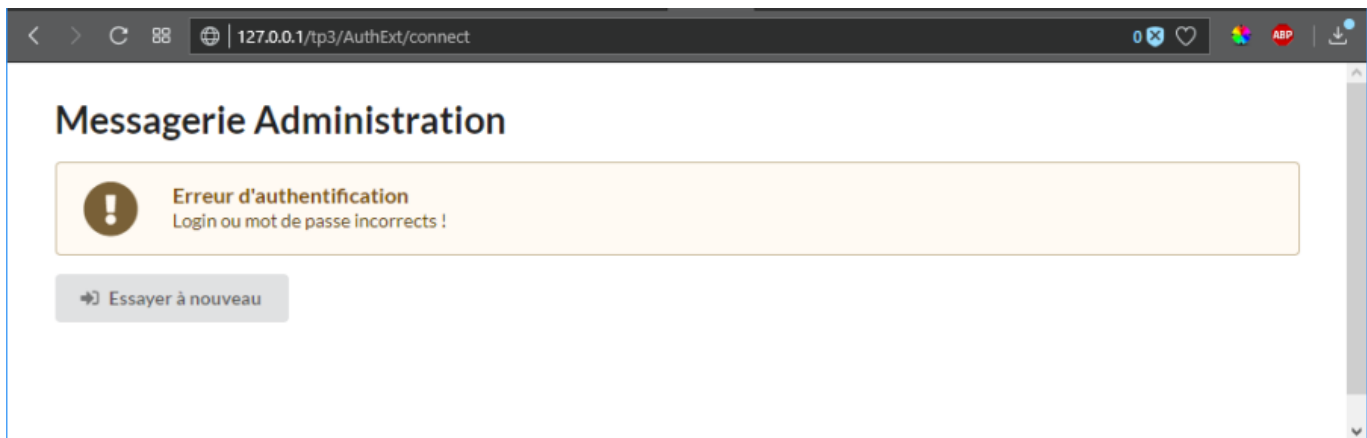
## -- Personnalisation des messages

A partir d'Eclipse, dans la classe **AuthExt**, choisir le menu **source/override-implement methods...** :

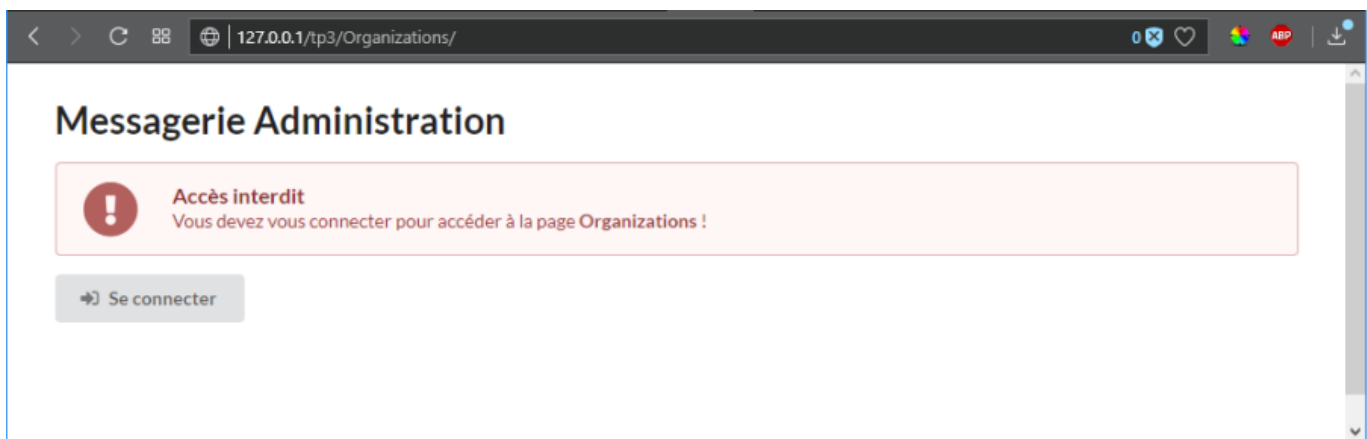
Sélectionner la méthode **badLoginMessage** permettant de modifier le message apparaissant sur une erreur de connexion, et modifier le code comme suit :

```
class AuthExt extends \controllers\BaseAuth{
...
    /**
     * {@inheritdoc}
     * @see \Ubiquity\controllers\auth\AuthController::badLoginMessage()
     */
    protected function badLoginMessage(\Ubiquity\utils\flash\FlashMessage
    $fMessage) {
        $fMessage->setTitle("Erreur d'authentification");
        $fMessage->setContent("Login ou mot de passe incorrects !");
        $this->_setLoginCaption("Essayer à nouveau");
    }
...
}
```

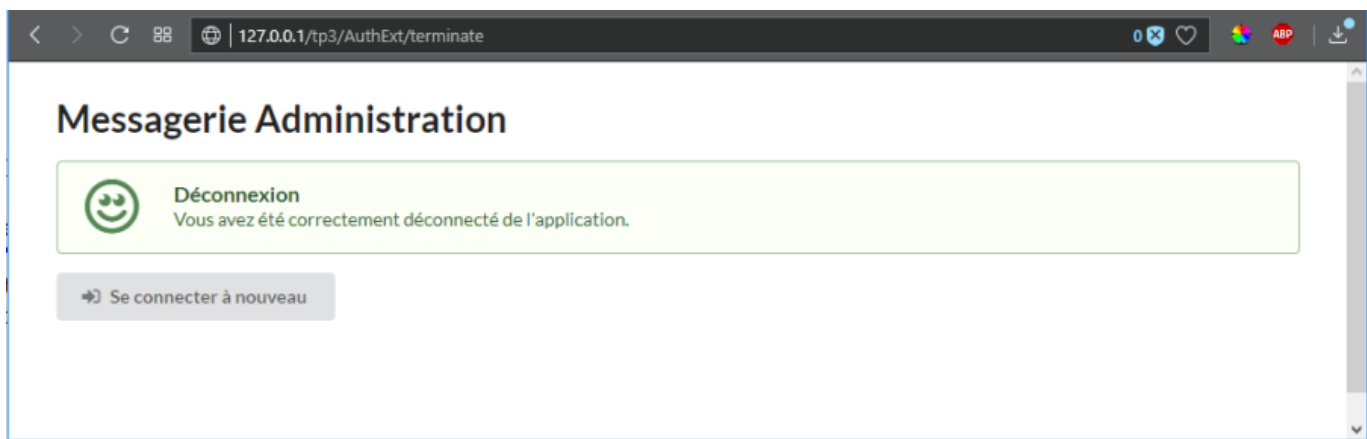
Tester le résultat en entrant un couple email/password non valid :



Surdéfinir la méthode **noAccessMessage** pour obtenir le résultat :  
Vous pourrez utiliser la variable **{url}** pour faire référence à l'url à laquelle l'utilisateur tente d'accéder.



Surdéfinir la méthode **terminateMessage** pour obtenir le résultat suivant :



## -- Personnalisation du contrôle

On souhaite affiner le contrôle d'accès des utilisateurs, et faire en sorte qu'un utilisateur ne puisse accéder qu'à l'organisation à laquelle il appartient. Surdéfinir la méthode **\_isValidUser** de la classe **AuthExt** :

```
class AuthExt extends \controllers\BaseAuth{
...
    public function _isValidUser() {
```

```
        $valid=parent::_isValidUser ();
        if($valid && $this->_action=="display" &&
$this->_controller=="controllers\Organizations"){
            $user=USession::get($this->_getUserSessionKey());
            $valid=$user->getOrganization()->getId()==$this->_actionParams[0];
            if(!$valid){
                $this->_setNoAccessMsg("Vous n'appartenez pas à cette
organisation","Accès non autorisé");
                $this->_setLoginCaption("Se connecter avec un autre compte");
                $bt=$this->jquery->semantic()->htmlButton("btReturn","Retourner à
la page précédente");
                $bt->onClick("window.history.go(-1); return false;");
            }
        }
        return $valid;
    }
    ...
}
```

Effectuer un commit+push vers gitHub

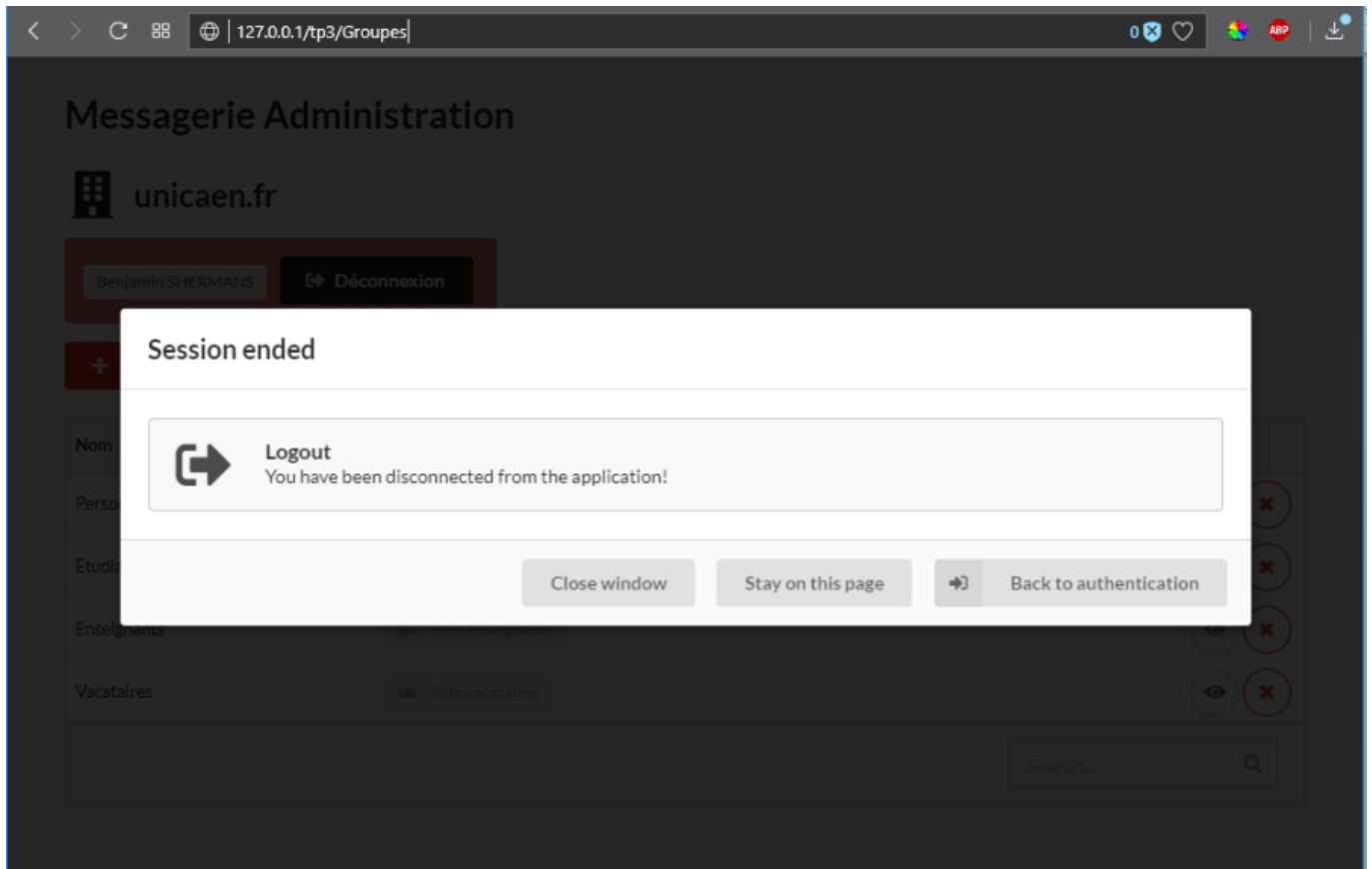
## -- Auto-vérification connexion

Surdéfinir la méthode **\_checkConnectionTimeout** de la classe **AuthExt** : cette méthode déconnecte toutes les pages du site ouvertes sur le navigateur si la session a été fermée. Dans le cas présent, elle lance un script de vérification de la connexion toutes les 10 secondes.

```
class AuthExt extends \controllers\BaseAuth{
    ...
    /**
     * {@inheritdoc}
     * @see \Ubiquity\controllers\auth\AuthController::_checkConnectionTimeout()
     */
    public function _checkConnectionTimeout() {
        return 10000;
    }
    ...
}
```

### Pour Tester :

- Se connecter à l'application dans un onglet.
- Accéder à l'application dans un autre onglet du navigateur.
- Se déconnecter de l'application dans cet onglet
- Retourner au premier onglet, et attendre l'apparition du message suivant :



## -- Limitation des tentatives de connexion

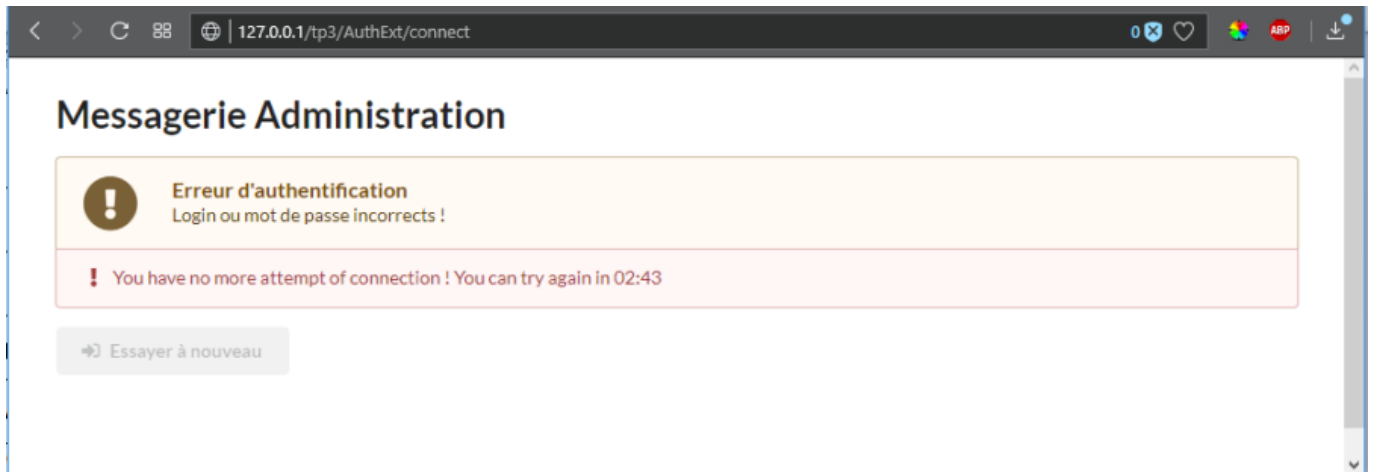
Limiter le nombre de connexions consécutives aboutissant à un échec peut permettre d'éviter les botnets et attaques de force brute.

Surdéfinir la méthode **attemptsNumber** de la classe **AuthExt** : **attemptsNumber** définit le nombre d'erreurs de connexion consécutives autorisées.

```
class AuthExt extends \controllers\BaseAuth{
...
    /**
     * {@inheritdoc}
     * @see \Ubiquity\controllers\auth\AuthController::attemptsNumber()
     */
    protected function attemptsNumber() {
        return 3;
    }
...
}
```

### **Pour tester :**

- Se connecter 3 fois à l'application avec des identifiants inexistant



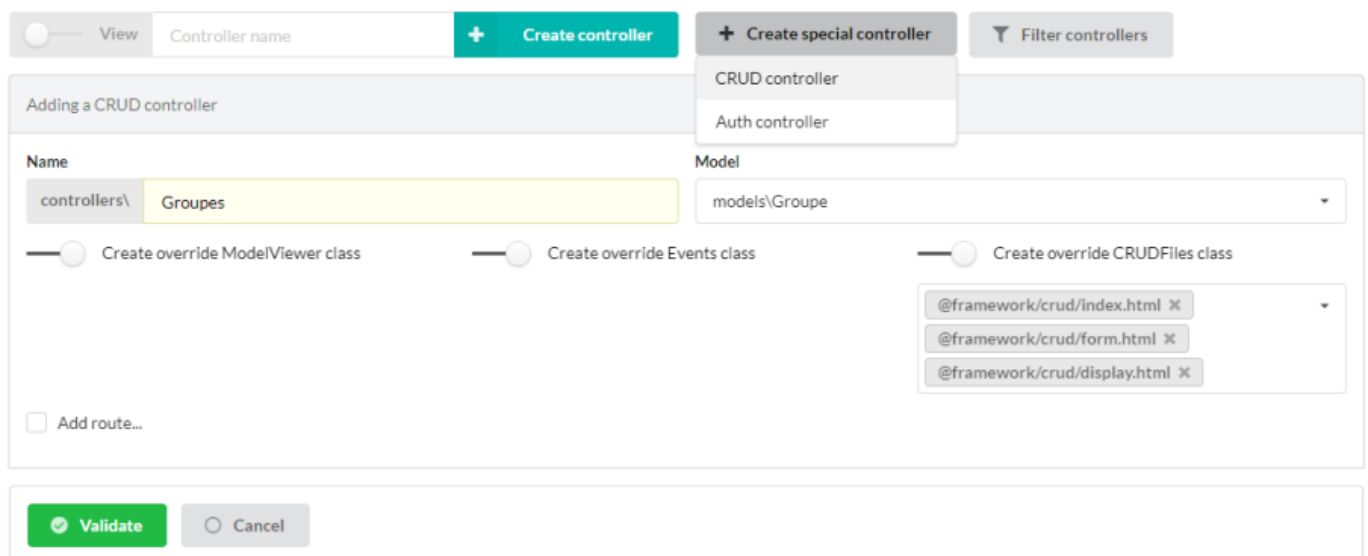
## -- CRUD controllers

Les CRUD controllers permettent d'implémenter rapidement les fonctionnalités CRUD sur un model (scaffolding) :

- Create → création d'objets/ajout d'enregistrement dans la base
- Read → Lecture d'objets/enregistrements
- Update → Mise à jour d'objets/enregistrements
- Delete → Suppression d'objets/enregistrements

## -- Création

A partir de l'interface d'administration, partie **controllers**, choisir **Create special controller/CRUD controller** :



Accéder à l'adresse **/Groupes** ou **/Groupes/index** et tester les opérations CRUD.

## -- Intégration

Pour faire en sorte que le contrôleur **Groupes** créé s'intègre à l'application existante, surdéfinir la méthode **getBaseTemplate** de la classe **controllers/crud/files/GroupesFiles**, en choisissant la rubrique

**override/implement method** du menu source d'Eclipse :

```
namespace controllers\crud\files;

use Ubiquity\controllers\crud\CRUDFiles;
/**
 * Class GroupesFiles
 */
class GroupesFiles extends CRUDFiles{
    public function getViewForm(){
        return "Groupes/form.html";
    }
    public function getViewDisplay(){
        return "Groupes/display.html";
    }

    public function getViewIndex() {
        return "Groupes/index.html";
    }
    /**
     * {@inheritdoc}
     * @see \Ubiquity\controllers\crud\CRUDFiles::getBaseTemplate()
     */
    public function getBaseTemplate() {
        return "base.html";
    }
}
```

## --Authentication

Les contrôleurs CRUD peuvent utiliser l'authentification comme les autres contrôleurs :

Ajouter le trait **WithAuthTrait** dans le contrôleur Groupes, et surdéfinir la méthode **getAuthController** :

```
/**
 * CRUD Controller Groupes
 */
class Groupes extends \Ubiquity\controllers\crud\CRUDController{
    use WithAuthTrait{
        initialize as _initializeAuth;
    }

    public function initialize(){
        $this->_initializeAuth();
        if(!URrequest::isAjax()){
            $this->loadView("main/vHeader.html");
        }
    }
    public function __construct(){
        parent::__construct();
        $this->model="models\\Groupe";
    }
}
```

```

    }

    public function _getBaseRoute() {
        return 'Groupes';
    }
    protected function getModelViewer(): ModelViewer{
        return new GroupesViewer($this);
    }

    protected function getEvents(): CRUDEvents{
        return new GroupesEvents();
    }

    protected function getFiles(): CRUDFiles{
        return new GroupesFiles();
    }

    protected function getAuthController(): AuthController {
        return new AuthExt();
    }
}

```

Modifier le template de base pour lui faire afficher la zone **\_crud** :

```

{% block header %}
<style>
    a.active{
        font-weight: bold;
        color: red;
    }
</style>
<h1>Messagerie Administration</h1>
{% endblock %}
{% block auth %}
    {{ _userInfo | raw }}
{% endblock %}
{% block message %}
    {{ message | raw }}
{% endblock %}
{% block body %}
{% endblock %}
{% block _crud %}
{% endblock %}
{{ script_foot | raw }}

```

## -- Personnalisation de l'affichage

Modifier le template **app/views/Groupes/index.html** pour changer l'apparence du bouton Ajouter, et enlever le segment entourant l'affichage :

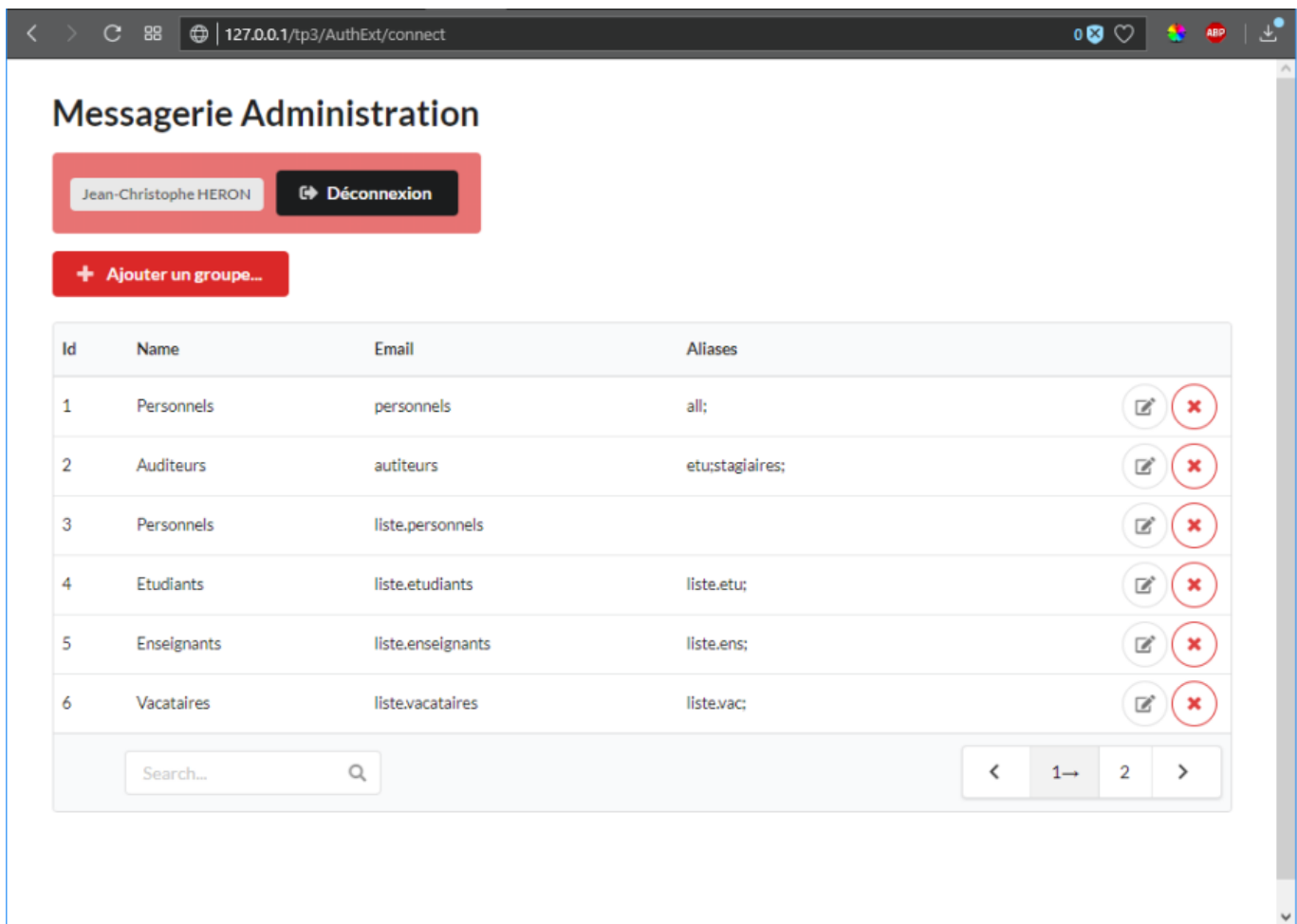
```

{% extends "@framework/crud/index.html" %}

```

```
{% block _before %}
{% endblock %}
{% block btAddNew %}
  <a id="btAddNew" class="ui button red">
    <i class="icon plus"></i>
    Ajouter un groupe...
  </a>
{% endblock %}
{% block frm %}
  {{ parent() }}
{% endblock %}
{% block dataTable %}
  {{ parent() }}
{% endblock %}
{% block messages %}
  {{ parent() }}
{% endblock %}
{% block details %}
  {{ parent() }}
{% endblock %}
{% block _after %}
{% endblock %}
```

Tester le résultat :



Effectuer un commit+push vers gitHub



## -- Personnalisation du contenu et du comportement de la table

### Sélection des champs

Pour sélectionner les champs/membres à afficher dans la table, surdéfinir la méthode **getFieldNames** de la classe **controllers/crud/datas/GroupeDatas**

```
class GroupeDatas extends CRUDDatas{
  /**
   * {@inheritDoc}
   * @see \Ubiquity\controllers\crud\CRUDDatas::getFieldNames()
   */
  public function getFieldNames($model) {
    return ["name","email"];
  }
}
```

### Captions

Pour modifier les captions des champs (en-têtes du tableau), surdéfinir la méthode **getCaptions** de la classe **controllers/crud/viewers/GroupeViewer** :

```
/**
 * Class GroupeViewer
 */
class GroupeViewer extends ModelViewer{
  /**
   * {@inheritDoc}
   * @see \Ubiquity\controllers\admin\viewers\ModelViewer::getCaptions()
   */
  public function getCaptions($captions, $className) {
    return ["Nom","Adresse email"];
  }
}
```

### Modification du contenu de la table

Pour personnaliser le contenu de la table, surdéfinir la méthode **getDataTableInstance** de la classe **controllers/crud/viewers/GroupeViewer** :

```
/**
 * Class GroupeViewer
 */
class GroupeViewer extends ModelViewer{
  ...
  /**
   * {@inheritDoc}
   * @see \Ubiquity\controllers\admin\viewers\ModelViewer::getDataTableInstance()
   */
}
```

```
    */
    protected function getDataTableInstance($instances, $model, $page = 1):
DataTable {
    $dt=parent::getDataTableInstance ($instances,$model,$page);
    $dt->fieldAsLabel(1,"users");
    return $dt;
}
...
}
```

## Modification des actions par ligne

Pour définir les actions à exécuter sur chaque enregistrement (display, edit ou delete), surdéfinir la méthode **getDataTableInstance** de la classe **controllers/crud/viewers/GroupeViewer** :

Dans le cas suivant, nous ne laissons que la visualisation d'instance (**display**).

```
/**
 * Class GroupeViewer
 **/
class GroupeViewer extends ModelViewer{
...
    /**
     * {@inheritDoc}
     * @see
    \Ubiquity\controllers\admin\viewers\ModelViewer::getDataTableRowButtons()
    */
    protected function getDataTableRowButtons() {
        return ["display"];
    }
...
}
```

Tester vos résultats :

127.0.0.1/tp3/groupe

# Messagerie Administration

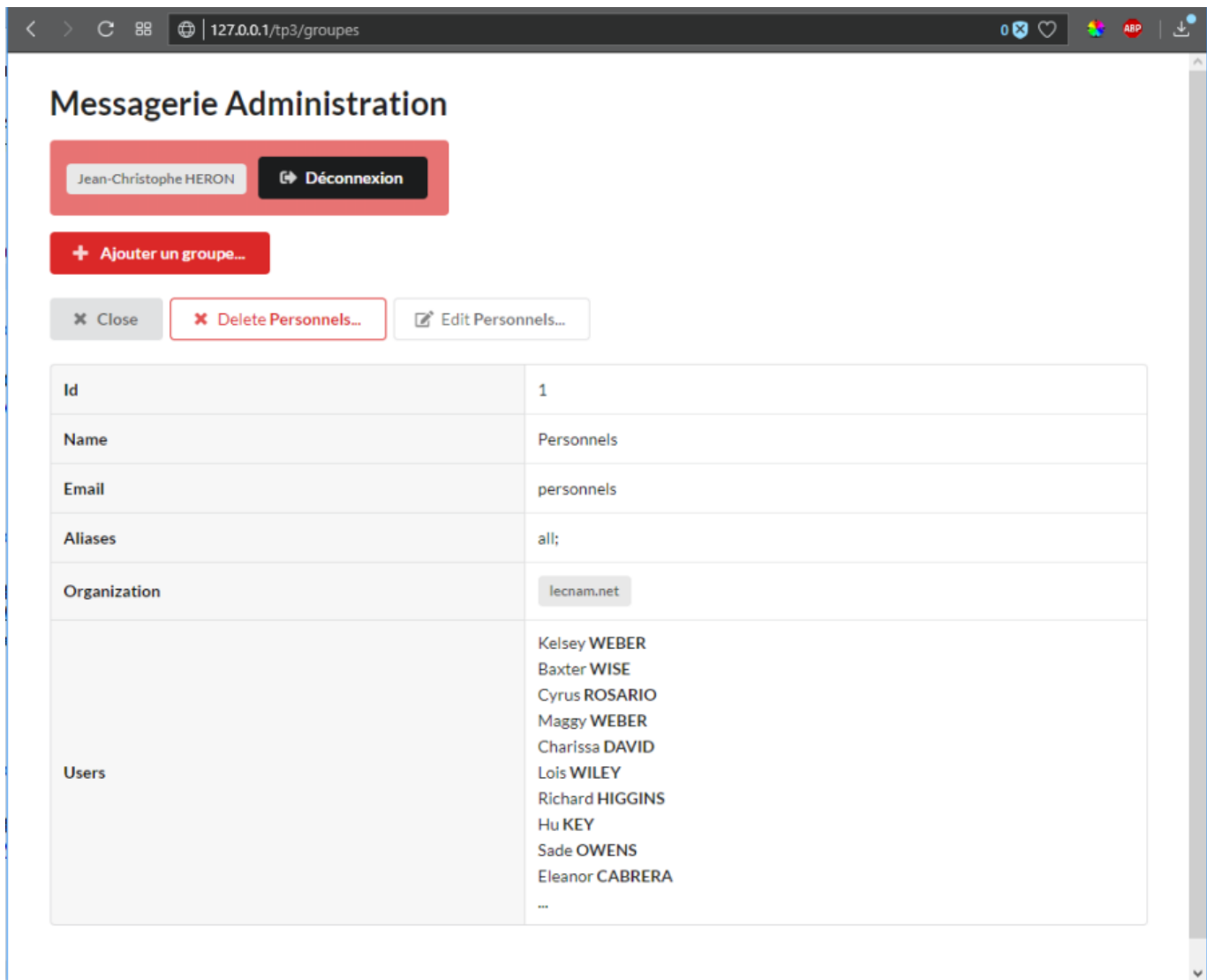
Jean-Christophe HERON **Déconnexion**

**+ Ajouter un groupe...**

Nom	Adresse email	
Personnels	personnels	
Auditeurs	autiteurs	
Personnels	liste.personnels	
Etudiants	liste.etudiants	
Enseignants	liste.enseignants	
Vacataires	liste.vacataires	

Search...

< 1 → 2 >



Effectuer un commit+push vers gitHub

### -- Filtrage des données en fonction de l'authentification

On souhaite afficher les groupes de l'organisation dont fait partie l'utilisateur connecté.

Surdéfinir la méthode **\_getInstancesFilter** de la classe **Groupes** : cette méthode retourne la partie **WHERE** d'une instruction SQL.

```

class Groupes extends \Ubiquity\controllers\crud\CRUDController{
...
    /**
     * {@inheritdoc}
     * @see \Ubiquity\controllers\crud\CRUDController::_getInstancesFilter()
     */
    public function _getInstancesFilter($model) {
        return
        "idOrganization=".$this->_getAuthController()->_getActiveUser()->getOrganization()->getId();
    }
...

```

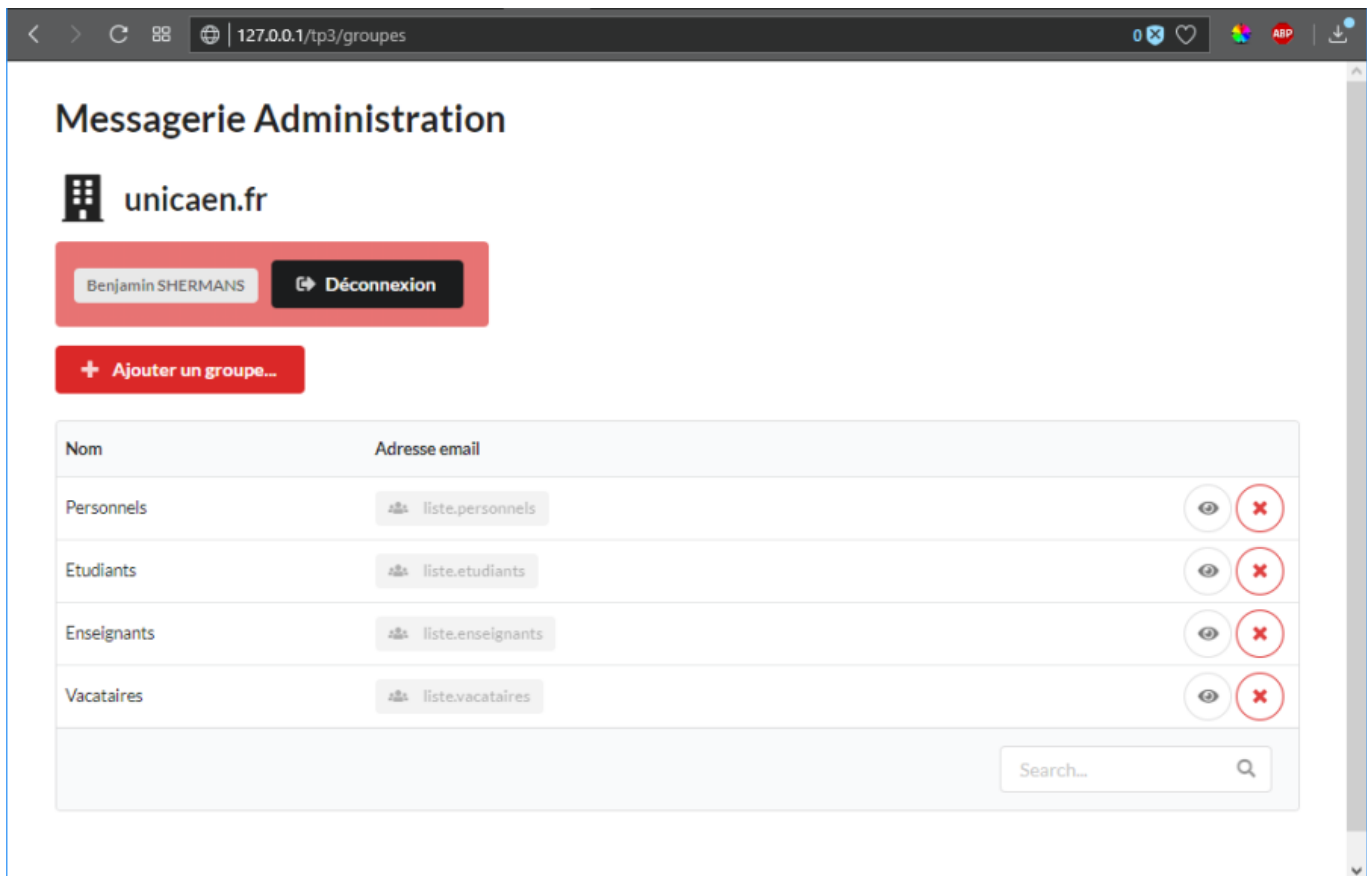
```
}
```

Affichage de l'organisation de l'utilisateur connecté :

Modifier le block **\_before** du template **views/AuthExt/info.html** affichant l'information liée à l'utilisateur connecté :

Récupérer l'utilisateur connecté via la variable **{connected}**.

```
{% extends "@framework/auth/info.html" %}
{% block _before %}
<h2 class="ui header">
  <i class="building icon"></i>
  <div class="content">
    {{connected.organization}}
  </div>
</h2>
<div class="ui tertiary inverted red compact segment">
{% endblock %}
{% block _userInfo %}
  {{ parent() }}
{% endblock %}
{% block _logoutButton %}
  {{ parent() }}
{% endblock %}
{% block _logoutCaption %}
  <i class="ui sign out icon"></i>Déconnexion
{% endblock %}
{% block _loginButton %}
  {{ parent() }}
{% endblock %}
{% block _loginCaption %}
  {{ parent() }}
{% endblock %}
{% block _after %}
</div>
{% endblock %}
```



## -- Création de table, CRUD et Auth

Importer et exécuter le script [connection.sql](#) depuis phpMyAdmin.

La table **connexion** va permettre d'historiser les connexions à l'application.

## -- Génération du model

Depuis l'interface d'administration d'Ubiquity, générer le model correspondant dans la partie **models**.

The screenshot shows the UbiquityMyAdmin web interface. The top navigation bar includes 'models', 'routes', 'controllers', 'cache', 'rest', 'config', 'git', 'seo', and 'logs'. The main content area is titled 'Models' and contains a status bar with 'Engineering Forward' and 'Models Models generation' (highlighted). Below this, a 'Models generation' section displays a list of configuration checks:

- Database is well configured
- The connection to the database **messagerie** is established.
- Models namespace **models** is ok.
- The directory for models namespace **C:\xampp\htdocs\tp3\app\models\** exists.
- The namespace for the class **Groupe** is ok.
- The namespace for the class **Organization** is ok.
- The namespace for the class **Organizationsettings** is ok.
- The namespace for the class **Settings** is ok.
- The namespace for the class **User** is ok.
- everything is fine here

At the bottom, there are buttons for 'Create models for new tables', '(Re-)Create all models', 'Classes diagram', 'Models cache generation', and 'Cache >>'. A dropdown menu is open under 'Create models for new tables' showing the option 'connection'.

Initialiser le cache des models comme proposé.

## -- Enregistrement de chaque connexion

A chaque connexion d'un utilisateur, on ajoute une instance de connexion, stockée dans la base de données :

```
class BaseAuth extends \Ubiquity\controllers\auth\AuthController{

    protected function onConnect($connected) {
        $urlParts=$this->getOriginalURL();
        USession::set($this->_getUserSessionKey(), $connected);
        if(isset($urlParts)){
            $url=implode("/", $urlParts);
            Startup::forward($url);
        }else{
            $url="organizations/display/". $connected->getOrganization()->getId();
            $this->forward("controllers\Organizations", "display", [$connected->getOrganization()->getId()], true, true);
        }
        $connection=new Connection();
        $connection->setUser($connected);
        $connection->setUrl($url);
        $connection->setDateCo(date('Y-m-d H:i:s'));
        DAO::save($connection);
    }
    ...
}
```

```
}
```

Tester en vous connectant plusieurs fois à l'application, et en changeant d'utilisateur. Vérifier ensuite les enregistrements présents dans la table **connection**

### -- Crud controller pour les connexions

Créer un CRUD controller pour gérer les connexions :

Adding a CRUD controller

Name	Model
controllers\ Connections	models\Connection
<input type="checkbox"/> Create override Datas class	<input type="checkbox"/> Create override ModelViewer class
<input type="checkbox"/> Create override Events class	<input type="checkbox"/> Create override CRUDFiles class
<input type="checkbox"/> Add route...	@framework/crud/index.html

### -- Classement des données

Surdéfinir la méthode **\_getInstanceFilter** de la classe **Connections** pour classer les enregistrements par utilisateur et par date :

```
class Connections extends \Ubiquity\controllers\crud\CRUDController{
    public function __construct(){
        parent::__construct();
        $this->model="models\\Connection";
    }

    public function _getBaseRoute() {
        return 'Connections';
    }
    protected function getAdminData(): CRUDDatas{
        return new ConnectionsDatas($this);
    }

    protected function getModelViewer(): ModelViewer{
        return new ConnectionsViewer($this);
    }

    protected function getFiles(): CRUDFiles{
        return new ConnectionsFiles();
    }
}
```



```
/**
 * {@inheritDoc}
 * @see \Ubiquity\controllers\crud\CRUDController::_getInstancesFilter()
 */
public function _getInstancesFilter($model) {
    return "1=1 order by idUser DESC,dateCo DESC";
}
}
```

### Sélection des champs à afficher

Surdéfinir la méthode **getFieldNames** de la classe **ConnectionsDatas** pour définir les champs/membres à afficher :

```
class ConnectionsDatas extends CRUDDatas{
/**
 * {@inheritDoc}
 * @see \Ubiquity\controllers\crud\CRUDDatas::getFieldNames()
 */
public function getFieldNames($model) {
    return ["user","dateCo","url"];
}
//use override/implement Methods
}
```

### ModelViewer

Surdéfinir les méthodes suivantes de la classe **ConnectionsViewer**, en utilisant la rubrique **override/implement method** du menu **Source** :

```
class ConnectionsViewer extends ModelViewer{
/**
 * Définition des en-têtes de colonnes
 */
public function getCaptions($captions, $className) {
    return ["Date connexion","Url"];
}

/**
 * Affichage du champ en position 0 (user) sous forme de bouton
 */
protected function getDataTableInstance($instances, $model, $page = 1):
DataTable {
    $dt= parent::getDataTableInstance ($instances,$model,$page);
    $dt->fieldAsButton(0,"basic
red",["jsCallback"=>function($bt,$instance){$bt->setProperty("data-
user",$instance->getUser()->getId());$bt->addIcon("remove");}]);
    $dt->setEdition ( true );
    return $dt;
}
}
```

```
/**
 * Affichage du seul bouton pour Supprimer
 */
protected function getDataTableRowButtons() {
    return ["delete"];
}

/**
 * Pas d'affichage du détail sur clic d'un élément
 */
public function showDetailsOnDataTableClick() {
    return false;
}

/**
 * Affichage de 5 enregistrements par page
 */
public function recordsPerPage($model, $totalCount = 0) {
    return 5;
}

/**
 * Regroupement suivant le champ en position 0 (user)
 */
public function getGroupByFields() {
    return [0];
}
}
```

Tester le résultat à l'adresse **/Connexions** :

Date connexion	Uri	
<b>✘ Jean-Christophe HERON</b>		
2018-06-06 03:52:17	organizations/display/4	✘
2018-06-05 17:10:01	organizations/display/4	✘
2018-06-04 04:24:35	organizations/display/4	✘
2018-06-04 03:09:05	organizations/display/4	✘
2018-06-04 02:54:06	Organizations	✘
<b>✘ Benjamin SHERMANS</b>		
2018-06-05 17:00:23	organizations/display/2	✘
2018-06-04 04:25:13	organizations/display/2	✘
2018-06-04 02:52:12	groupes	✘

Effectuer un commit+push vers gitHub

## -- Améliorations de l'affichage

### Template index

Modifier le block **\_before** du template **views/Connections/index.html** :

- Pour faire apparaître une zone header
- Pour nommer l'élément d'id **zone-co** qui servira par la suite à mettre à jour la table après suppression d'enregistrements

```
{% extends "@framework/crud/index.html" %}
{% block _before %}
  <div class="ui segment" id="zone-co">
    <h2 class="ui header">
      <i class="large icons">
        <i class="sign in icon"></i>
        <i class="inverted corner cogs icon"></i>
      </i>
      <div class="content">
        Administration des connexions
        <div class="sub header">Gestion de l'historique des connexions par
utilisateur</div>
      </div>
    </h2>
  </div>
```

```
</h2>
{% endblock %}
...
```

## Reprise du template de base

Surdéfinir la méthode **getBaseTemplate** pour reprendre le design de l'application :

```
class ConnectionsFiles extends CRUDFiles{
    public function getViewIndex(){
        return "Connections/index.html";
    }
    /**
     * {@inheritdoc}
     * @see \Ubiquity\controllers\crud\CRUDFiles::getViewBaseTemplate()
     */
    public function getBaseTemplate() {
        return "base.html";
    }
}
```

## -- Suppression des enregistrements

La suppression sur le click d'un bouton d'utilisateur se fait en utilisant le helper **\_deleteMultiple** présent dans la classe de base **CRUDController** :

```
class Connections extends \Ubiquity\controllers\crud\CRUDController{
    ...
    public function deleteAll($idUser){
        $this->_deleteMultiple($idUser, "deleteAll", "#zone-co",
        "idUser=".$idUser);
    }
}
```

L'action **deleteAll** est ensuite associée au click sur chaque bouton user, dans la méthode **onDisplayElements** de la classe **ConnectionsEvents** :

```
class ConnectionsEvents extends CRUDEvents{
    /**
     * Appelé après affichage des objets (refresh ou index)
     * Ajout de l'appel de deleteAll sur le click du bouton user
     */
    public function onDisplayElements() {
        $this->controller->jquery->getOnClick(".ui.button[data-
        user]", $this->controller->_getBaseRoute()."/deleteAll/", "#table-
        messages", ["attr"=>"data-user"]);
    }
}
```

L'attribut html **data-user** présent sur chaque bouton est passé à la méthode **deleteAll** pour permettre de récupérer l'id de l'utilisateur dont on souhaite supprimer les connexions.

Tester la suppression puis effectuer un commit+push vers gitHub

## -- Améliorations de l'affichage

### Messages de suppression

```
...
class ConnectionsEvents extends CRUDEvents{
  /**
   * Appelé après affichage des objets (refresh ou index)
   * Ajout de l'appel de deleteAll sur le click du bouton user
   */
  public function onDisplayElements() {
    $this->controller->jquery->getOnClick(".ui.button[data-
user"],$this->controller->_getBaseRoute()."/deleteAll/", "#table-
messages", ["attr"=>"data-user"]);
  }

  /**
   * Modifie le message de confirmation en cas de suppression multiple
   */
  public function
onConfDeleteMultipleMessage(\Ubiquity\controllers\crud\CRUDMessage $message,
$data): CRUDMessage {
    $user=DAO::getOne("models\\User", $data);
    $message->setMessage("Confirmez vous la suppression des connexions de
l'utilisateur `" . $user . "</b>`?");
    $message->setTitle("Confirmation avant suppression");
    return $message;
  }

  /**
   * Modifie le message post suppression multiple
   */
  public function
onSuccessDeleteMultipleMessage(\Ubiquity\controllers\crud\CRUDMessage $message):
CRUDMessage {
    $message->setMessage("Suppression de {count} enregistrement(s)");
    $message->setTitle("Suppression");
    return $message;
  }
}
```

### Modification de l'aspect des champs

- **dateCo** est affiché dans un label, la date est formatée, le label affiche une popup au passage de la souris
- **Url** est également affiché dans un label

- Les captions des colonnes sont modifiés

```
class ConnectionsViewer extends ModelViewer{
    /**
     * Définition des en-têtes de colonnes
     */
    public function getCaptions($captions, $className) {
        return ["Quand ?", "URL (point d'entrée)"];
    }

    /**
     * Modification de l'affichage des champs
     */
    protected function getDataTableInstance($instances, $model, $page = 1):
    DataTable {
        $dt= parent::getDataTableInstance ($instances,$model,$page);
        $dt->fieldAsButton(0,"basic red",["jsCallback"=>function($bt,$instance){
            $bt->setProperty("data-user",$instance->getUser()->getId());
            $bt->addIcon("remove");
        }]);
        $dt->fieldAsLabel(2,'linkify',["addClass"=>"basic fluid"]);
        $dt->setValueFunction(1,function($value,$instance){
            $lbl=new HtmlLabel("dateCo-
".$instance->getId(),UDateTime::elapsed($value),"clock");
            $lbl->addPopup("",UDateTime::longDatetime($value,"fr"));
            return $lbl;
        });
        $dt->setEdition ( true );
        return $dt;
    }
    ...
}
```

Tester les pages puis effectuer un commit+push vers gitHub

### Affichage des connexions

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying '127.0.0.1/tp3/connections'. The page title is 'Messagerie Administration'. Below the title is a sub-header 'Administration des connexions' with a sub-description 'Gestion de l'historique des connexions par utilisateur'. The main content area is a table with two columns: 'Quand?' and 'URL (point d'entrée)'. The table lists connection events for two users: Jean-Christophe HERON and Lionel MCCRAY. Each event includes a timestamp, a URL, and a red 'X' icon in a circle. At the bottom of the table, there is a search bar and a pagination control showing '1' and '2'.

Quand ?	URL (point d'entrée)
<b>✖ Jean-Christophe HERON</b>	
1 hour ago	groupes
mercredi 06 juin 2018, 20:53:45	organizations/display/4
5 hours ago	organizations/display/4
6 hours ago	organizations/display/4
<b>✖ Lionel MCCRAY</b>	
15 seconds ago	organizations/display/2

**Confirmation avant suppression multiple**

**Messagerie Administration**

### Administration des connexions

Gestion de l'historique des connexions par utilisateur

Quand ?	URL (point d'entrée)
<b>✖ Jean-Christophe HERON</b>	
1 hour ago	groupes
5 hours ago	organizations/display/4
5 hours ago	organizations/display/4
6 hours ago	organizations/display/4
<b>✖ Lionel MCCRAY</b>	
15 seconds ago	organizations/display/2

Search...

< 1 2 >

**Confirmation avant suppression**

Confirmez vous la suppression des connexions de l'utilisateur 'Lionel MCCRAY'?

Cancel  Confirm

**Affichage du message de suppression**



The screenshot shows a web application interface titled "Messagerie Administration" with a sub-section "Administration des connexions" (Management of connection history by user). The interface displays a table of connection records for two users: Jean-Christophe HERON and Benjamin SHERMANS. Each record includes a timestamp ("Quand?"), the URL ("URL (point d'entrée)"), and a red 'X' icon for deletion. A search bar and pagination controls are visible at the bottom of the table. A confirmation message at the bottom indicates the successful deletion of one record.

Quand?	URL (point d'entrée)	
<b>✖ Jean-Christophe HERON</b>		
2 hours ago	groupes	✖
5 hours ago	organizations/display/4	✖
5 hours ago	organizations/display/4	✖
6 hours ago	organizations/display/4	✖
<b>✖ Benjamin SHERMANS</b>		
1 day ago	organizations/display/2	✖

Search...  1 2 >

**Suppression**  
Suppression de 1 enregistrement(s)

## -- Ajout de l'authentification

Ajouter l'authentification via **AuthExt** au controller **Connexions** :

```
...
class Connexions extends \Ubiquity\controllers\crud\CRUDController{
    use WithAuthTrait{
        initialize as _initializeAuth;
    }
    public function initialize(){
        $this->_initializeAuth();
        if(!URRequest::isAjax()){
            $this->loadView("main/vHeader.html");
        }
    }

    protected function getAuthController(): AuthController {
        return new AuthExt();
    }
}
```

```
...  
}
```

Tester les pages puis effectuer un commit+push vers github

Quand?	URL (point d'entrée)
<b>✖ Jean-Christophe HERON</b>	
2 hours ago	groupes
5 hours ago	organizations/display/4
6 hours ago	organizations/display/4
6 hours ago	organizations/display/4
<b>✖ Benjamin SHERMANS</b>	
1 day ago	organizations/display/2

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/php-rt/tp4?rev=1553383795>

Last update: **2019/08/31 14:25**

