

# Règles de gestion du système d'information

## Fonctionnalités principales et acteurs

- Pour des équipes de développement :
  - créer des plans de tests, implémenter des scénarios
  - les soumettre à des bêta-testeurs
- Pour les testeurs :
  - Suivre les indications d'un test à réaliser en consultant les scénarios
  - Saisir les résultats de tests

## Plan de test

Un **plan de test** regroupe un ensemble de **tests** classés par **rubriques** (correspondant aux modules d'une application par exemple). Chaque plan de test possède un libellé, une date de création, un auteur (utilisateur créateur), un langage (ou technologie) et une application. L'application restera une simple propriété du plan de test. Le plan de test peut-être activé ou désactivé.

## Rubriques et fonction (fonctionnalités)

Dans la suite, on appellera **Fonction** une fonctionnalité à tester. Les **rubriques** possèdent un code, et un libellé, donnant une brève indication sur le module ou la partie de l'application concernée. Elles permettent de classer les Fonctions.

Chaque **Fonction** dispose :

- d'un code
- d'un libellé (nom de la fonctionnalité à tester)
- d'un use case
- d'une description donnant les objectifs du scénario à tester
- d'une situation initiale (sur quelques lignes)
- de la liste des actions à effectuer dans le cadre du test
- de résultat(s) attendu(s) (sur quelques lignes)
- d'un temps de réalisation indicatif
- d'un numéro d'ordre (pour classement)

## Affectation des testeurs

Les utilisateurs sont affectés à des plan de tests, qu'ils devront réaliser, impérativement entre 2 dates. Cette période leur donne droit à la consultation du plan et à la saisie de leurs résultats.

## Gestion des utilisateurs/Compte

- Chaque utilisateur est associé à un compte, il est décrit par les infos suivantes :
  - nom
  - prénom
  - login

- password
- email

Les comptes (testeur, développeur ou administrateur) sont limités à un id et un libellé

## Réalisation de tests

Chaque Fonction du plan est réalisée par 1 ou plusieurs testeurs qui renseigneront :

- La conformité des résultats à ceux attendus (booléen)
- Les résultats si ceux ci sont partiels ou inattendus
- Les erreurs ou dysfonctionnements
- Les remarques éventuelles
- le temps de réalisation

## Demandes

Les utilisateurs peuvent effectuer des demandes :

- Pour s'inscrire sur un plan de test
- Pour devenir créateur de tests

On retiendra la date de cette demande, ainsi que sa motivation (nature).

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**



Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/ppe/plan2tests/reglesdegestion>

Last update: **2019/08/31 14:21**