

Règles de gestion

Fonctionnalités principales et acteurs

- Pour des équipes de développement :
 - créer des plans de tests, implémenter des scénarii
 - les soumettre à des bêtas-testeurs
- Pour les testeurs :
 - Suivre un test à réaliser en consultant les scénarii
 - Saisir les résultats de tests

Plan de test

Un **plan de test** regroupe un ensemble de **tests** classés par **rubriques** (correspondant aux modules d'une application par exemple). Chaque plan de test possède un libellé, une date de création, un auteur (utilisateur créateur), et une application. L'application restera une simple propriété du plan de test.

Rubriques et tests

Les **rubriques** possèdent un code, et un libellé, donnant une brève indication sur le module ou la partie de l'application concernée. Elles permettent de classer les tests.

Chaque **test** dispose :

- d'un code
- d'un libellé (nom de la fonctionnalité à tester)
- d'une description donnant les objectifs du scénario à tester
- d'une situation initiale (sur quelques lignes)
- de la liste des actions à effectuer dans le cadre du test
- de résultat(s) attendu(s) (sur quelques lignes)

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/ppe/plan2tests/reglesdegestion?rev=1389315936>

Last update: 2019/08/31 14:37

