# Règles de gestion

## Fonctionnalités principales et acteurs

- Pour des équipes de développement :
  - o créer des plans de tests, implémenter des scenarii
  - o les soumettre à des bêtas-testeurs
- Pour les testeurs :
  - o Suivre un test à réaliser en consultant les scenarii
  - Saisir les résultats de tests

#### Plan de test

Un **plan de test** regroupe un ensemble de **tests** classés par **rubriques** (correspondant aux modules d'une application par exemple). Chaque plan de test possède un libellé, une date de création, un auteur (utilisateur créateur), et une application. L'application restera une simple propriété du plan de test.

### **Rubriques et tests**

Les **rubriques** possèdent un code, et un libellé, donnant une brève indication sur le module ou la partie de l'application concernée. Elles permettent de classer les tests.

Chaque **test** dispose:

- d'un code
- d'un libellé (nom de la fonctionnalité à tester)
- d'une description donnant les objectifs du scenario à tester
- d'une situation initiale (sur quelques lignes)
- de la liste des actions à effectuer dans le cadre du test
- de résultat(s) attendu(s) (sur quelques lignes)

### **Utilisateurs et groupes**

Les utilisateurs sont classés en groupes

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/ppe/plan2tests/reglesdegestion?rev=1389316040

Last update: 2019/08/31 14:37

